

مدل سازی و تحلیل حساسیت سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده براساس نظریه‌ی بازی استاکلبرگ و با فرض رهبر بودن تولیدکننده

بھی زارع مهرجردی* (دانشیار)

محمد صابر فلاح‌نژاد (استادیار)

حسن رسایی (کارشناس ارشد)

دانشکده‌ی هندسی صنایع، دانشگاه بزد

زنجیره‌ی تأمینی را در نظر بگیرید که شامل یک تولیدکننده و چندین خرده‌فروش است و تولیدکننده از رویکرد مدیریت موجودی توسط فروشنده برای کنترل موجودی در زنجیره‌ی تأمین استفاده می‌کند. در این زنجیره تولید یک محصول مورد نظر است و تقاضا برای این محصول در بازار خرده‌فروش‌ها تابعی کاهشی از قیمت است. در این نوشتار طبق نظریه‌ی بازی استاکلبرگ و با فرض رهبر بودن تولیدکننده، به مدل سازی و تحلیل این زنجیره‌ی تأمین خواهیم پرداخت. مشخصاً مدل زنجیره‌ی تأمین را در حالت متمرکز و غیر متمرکز آرائه خواهیم داد. پس از مقایسه‌ی ساختارهای متمرکز و غیر متمرکز زنجیره‌ی تأمین با تولید مقادیر تصادفی برای پارامترهای مدل‌ها، به تحلیل‌های عمیق سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده خواهیم پرداخت.

yazm2000@yahoo.com
saber9876@yahoo.com
hasan.rasay@gmail.com

وازگان کلیدی: مدیریت موجودی توسط فروشنده، نظریه‌ی بازی‌ها، بازی استاکلبرگ، زنجیره‌ی تأمین متمرکز، زنجیره‌ی تأمین غیر متمرکز.

۱. مقدمه

در یک دسته‌بندی کلی، ساختار زنجیره‌های تأمین را می‌توان به متمرکز^۱ و غیر متمرکز^۲ تقسیم کرد.^[۱] در ساختار متمرکز چنین فرض می‌شود که یک تصمیم‌گیرنده مرکزی به تمام اطلاعات لازم برای بهینه‌شدن سیستم دسترسی دارد. در واقع زنجیره‌ی تأمین متمرکز حالت ایده‌آلی است که در آن سود کل زنجیره بهینه شده است. در ساختار غیر متمرکز هر کدام از عوامل زنجیره‌ی تأمین تلاش می‌کنند عملکرد خود را صرف نظر از عملکرد سایر اجزاء بهینه کنند. این رویکرد منجر به اثر نهایی سازی دوجانبه^۳ و اثر شلاق چرمی^۴ می‌شود که عملکرد زنجیره‌ی تأمین را تضعیف می‌کند.^[۲] اگر عملکرد سیستم زنجیره‌ی تأمین در حالت غیرمتمرکز با عملکرد آن در حالت متمرکز یکسان باشد می‌گوییم که زنجیره‌ی تأمین به طور کامل هماهنگ^۵ است.^[۳] بنا بر این طراحی قراردادها و استراتژی‌های مختلف برای نزدیک کردن عملکرد زنجیره‌ی تأمین غیر متمرکز به حالت متمرکز حائز اهمیت است.

یکی از استراتژی‌های طراحی شده که در دو دهه اخیر مورد توجه قرار گرفته، مدیریت موجودی توسط فروشنده است. این مدیریت یک سیستم بازپرسازی کششی^۶ است که تأمین‌کننده (فروشنده) را به پاسخگویی سریع به تقاضای واقعی قادر می‌سازد. مدیریت موجودی توسط فروشنده سطح بالایی از مشارکت بین

* نویسنده مسئول

تاریخ: دریافت ۲۶/۰۲/۱۳۹۰، اصلاحیه ۲/۱۲، پذیرش ۲۹/۰۱/۱۳۹۱.

متمرکز و غیر متمرکز را مدل سازی می کنیم و در بخش ۶ به تحلیل حساسیت سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده خواهیم پرداخت. در بخش ۷ عملکرد زنجیره‌ی تأمین در حالت غیر متمرکز با حالت متمرکز مقایسه شده و سرانجام در بخش ۸ نتیجه‌گیری نهایی ارائه خواهد شد.

۲. نظریه‌ی بازی‌ها و بازی استاکلبرگ

(نظریه‌ی بازی‌ها) ابزار مؤثری برای تحلیل زنجیره‌های تأمین با عوامل مختلف و اهداف متضاد است. نظریه‌ی بازی‌ها به تحلیل موقعیت‌های می‌پردازد که در آن تصمیم عوامل مختلف بر سود سایر عوامل تأثیر می‌گذارد؛ در واقع نظریه‌ی بازی‌ها به بررسی مسائل بهینه‌سازی تعاملی^{۱۳} می‌پردازد.^[۱۴] بازی‌ها ابعاد سیار متفاوتی دارند و به همین دلیل می‌توان دسته‌بندی‌های متفاوتی از نظریه‌ی بازی‌ها ارائه داد: بازی‌های ایستا^{۱۵} و پویا^{۱۶}، بازی‌های مشارکتی^{۱۷} و غیر مشارکتی^{۱۸}، بازی با مجموع صفر^{۱۹} و غیر صفر، بازی با اطلاعات کامل^{۲۰} یا با اطلاعات ناقص^{۲۱} و... از این جمله‌اند. بازی‌های ایستا و پویا در یک طبقه‌بندی قرار می‌گیرند. در بازی‌های ایستا، بازیکنان استراتژی‌های خود را هم‌زمان انتخاب می‌کنند؛ این هم‌زمانی الزاماً به این معنا نیست که بازیکنان باید در یک زمان تصمیم بگیرند بلکه بیشتر به این مفهوم است که هر کدام از بازیکنان در زمان انتخاب استراتژی خود از تصمیم سایر بازیکنان بی‌اطلاع‌اند. در بازی‌های پویا بازیکنان استراتژی‌های خود را به صورت متوالی انتخاب می‌کنند و هر بازیکن باید بعد از انتخاب بازیکن قبلی، انتخاب خود را انجام دهد.^[۲۲] شاید ساده‌ترین نوع بازی پویا را بتوان بازی استاکلبرگ دانست. در مدل استاکلبرگ، بازیکن یک (رهبر^{۲۳} بازی) در مرحله‌ی اول استراتژی خود را انتخاب می‌کند و بازیکن دو (پیرو^{۲۴} بازی) با مشاهده‌ی این تصمیم استراتژیش را انتخاب می‌کند. از آنجا که در سیاری از مدل‌های زنجیره‌ی تأمین، اجزاء بالادستی زنجیره‌ی (به عنوان مثال عده فروشان) نسبت به قسمت‌های پایین‌دستی از قدرت بیشتری برخوردارند، مفهوم بازی استاکلبرگ کاربرد زیادی در زنجیره‌ی تأمین پیدا کرده است.^[۲۵] هنگامی که زنجیره‌ی تأمین تحت تسلط یکی از اجزاء -- به عنوان مثال تأمین‌کننده -- باشد به صورت مدل استاکلبرگ، و هنگامی که قدرت اجزاء زنجیره‌ی تأمین یکسان باشد به صورت بازی با حرکت هم‌زمان مدل سازی می‌شود.^[۲۶] منظور از قدرت در زنجیره‌ی تأمین توانایی تأثیرگذاری/کنترل تصمیمات یکی از اجزاء بر تصمیم سایر اجزاء زنجیره است.^[۲۷]

نویسنده‌اند^{۲۸} که زیادی از نظریه‌ی بازی‌ها، به ویژه بازی استاکلبرگ، برای تحلیل زنجیره‌ی تأمین استفاده کرده‌اند. شاخه‌های مختلف این نظریه و کاربرد آن در تحلیل زنجیره‌ی تأمین به طور گسترده مورد تحلیل قرار گرفته است.^[۲۹] علاوه بر این، کاربرد نظریه‌ی بازی‌ها در مدیریت زنجیره‌ی تأمین نیز تحلیل و بررسی شده است.^[۳۰] علاوه بر مرور کلی کاربرد نظریه‌ی بازی‌ها در زنجیره‌ی تأمین، محققان سیاری از این نظریه برای تحلیل زنجیره‌ی تأمین استفاده کرده‌اند. آنان از نظریه‌ی بازی استاکلبرگ برای تحلیل سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده، در حالتی که تولیدکننده رهبر بازی باشد، استفاده کرده‌اند.^[۳۱] همچنین از نظریه‌ی بازی استاکلبرگ برای مقایسه‌ی سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده در حالتی که تولیدکننده رهبر بازی باشد با موقعيتی که یکی از خرده‌فروش‌ها رهبر و تولیدکننده و سایر خرده‌فروش‌ها پیروان وی باشند بهره برده‌اند.^[۳۲] برخی از محققین ضمن تحلیل زنجیره‌ی تأمینی که در آن تأمین‌کننده دارای قدرت بیشتری باشد، براساس بازی استاکلبرگ، به مقایسه‌ی عملکرد زنجیره‌ی تأمین متمرکز و غیر متمرکز پرداخته‌اند،

مواد اولیه، فروشنده، یا توزیع‌کننده‌ی عده باشد. برای روشن شدن موضوع به دو رویکرد توجه کنید:

الف) مدل سنتی صدور سفارش

هرگاه توزیع‌کننده به محصول نیاز داشته باشد یک سفارش به تولیدکننده صادر می‌کند. توزیع‌کننده بزمیان و میزان سفارش کنترل کامل دارد و نیز سطح موجودی را نگه می‌دارد.

ب) مدیریت موجودی و صدور سفارش توسط فروشنده

تولیدکننده اطلاعات الکترونیکی را از طریق سیستم تبادل الکترونیکی داده‌است^۹ یا اینترنت دریافت می‌کند که به او سطح موجودی و میزان فروش توزیع‌کننده را نشان می‌دهد. تولیدکننده مسئول ایجاد طرحی برای کنترل موجودی و همچنین حفظ سطح موجودی است. در این رویکرد تولیدکننده عهده‌دار صدور سفارشات است، نه توزیع‌کننده.

سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده سال‌هاست که به‌طور گسترده توسط بسیاری از صنایع پذیرفته شده است. همکاری بین شرکت‌های والمارت^{۱۰} و (P&G)^{۱۱} نمونه‌ی موقعيت‌آمیزی از اجرای این رویکرد است. در سال ۱۹۸۵ مشارکت بین این دو شرکت، موجب افزایش چشم‌گیر تحويل‌های به‌موقع P&G و فروش والمارت شد. گردش موجودی هر دو طرف نیز ۳۰٪/ افزایش یافت.^[۷] مدیریت موجودی توسط فروشنده، علاوه بر صنایع خرده‌فروش، در شرکت‌های شیمیایی بزرگ نیز به‌منظور افزایش کارایی زنجیره‌ی تأمین و بهبود روابط با مشتریان و تأمین‌کنندگان پذیرفته شده است.^[۸] صنایع با تکنولوژی بالا مانند Dell، HP و ST می‌توانند این رویکرد برای کاهش سطح موجودی‌ها و هزینه‌های شیان استفاده می‌کنند.^[۹] شرکت Barilla مدیریت موجودی توسط فروشنده را در سال ۱۹۸۸ پذیرفت و منجر به کاهش سطح موجودی‌های خرده‌فروش تا نزدیک ۵۰٪ شد و در سال ۱۹۹۰ به بزرگ‌ترین تولیدکننده‌ی پاستا^{۱۲} در جهان تبدیل شد. این شرکت ۳۵٪ فروش پاستای ایتالیا و ۲۲٪ فروش پاستای اروپا را در اختیار دارد.^[۱۰]

زننجیره‌ی تأمین مورد نظر در این نوشتار شامل یک تولیدکننده و چندین خرده‌فروش است و تولیدکننده از رویکرد مدیریت موجودی توسط فروشنده بهره می‌برد. در این زنجیره تولید یک محصول مورد نظر است و تقاضا تابعی کاهشی از قیمت است. مدل سازی و تحلیل این سیستم در حالتی که تولیدکننده یا یکی از خرده‌فروش‌ها رهبر باشند براساس نظریه‌ی بازی استاکلبرگ، توسط نویسنده‌گان مختلف انجام شده است.^[۱۱] با این حال خلاصه‌ای موجود در کار این نویسنده‌گان ما را به نوشت این مقاله ترغیب کرد: ۱. تماشی تحلیل‌های انجام‌شده قبلی، بر این فرض مبتنی بوده که تولیدکننده محصولش را با قیمت یکسان به خرده‌فروش‌ها می‌فروشد. (در قسمت‌های بعد تأثیر چشم‌گیر متفاوت بودن قیمت‌های فروش تولیدکننده را ملاحظه خواهید کرد). ۲. ساختار زنجیره‌ی تأمین غیر متمرکز با ساختار زنجیره‌ی تأمین متمرکز به صورت گسترده مقایسه شده است. لازم به ذکر است که می‌توان از زنجیره‌ی تأمین متمرکز و عملکرد آن برای سنجش عملکرد زنجیره‌های غیر متمرکز استفاده کرد.^[۱۲] ۳. تأثیر پارامترهای مدل بر عملکرد زنجیره‌ی تأمین و سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده به صورت گسترده تحلیل نشده است.^[۱۳] ۴. علیرغم استفاده از فرضیات مختلف در مدل سازی‌های قبلی، این فرضیات به صراحت بیان نشده‌اند.

در ادامه‌ی این نوشتار، در بخش ۲ مقدمه‌ی درموردنظریه‌ی بازی‌ها (با تمرکز بر بازی استاکلبرگ) ارائه خواهد شد. در بخش ۳ نمادها و فرضیات مورد استفاده در مقاله و مدل سازی‌ها بیان می‌شود. در بخش ۴ و ۵ به ترتیب زنجیره‌های تأمین

π_m : سود تولیدکننده (\$/time).
 π_n : سود خردهفروش نام (\$/time).
 π_k : سود کل سیستم مدیریت موجودی توسعه فروشنده (شامل سود تولیدکننده و مجموع سود خردهفروشها) (\$/time).

اگرچه استراتژی مدیریت موجودی توسعه فروشنده مورد نظر آنها نبوده است.^[۱۵] در بررسی زنجیره‌ی تأمین شامل یک تأمین‌کننده و یک فروشنده، در حالی که تقاضاً تابعی کاهشی از قیمت است، از بازی استاکلیرگ برای تحلیل زنجیره‌ی تأمین استفاده شد و قراردادهای تخفیف قیمت و فرانشیز^[۲۳] را برای ایجاد هماهنگی در زنجیره‌ی تأمین به کار گرفتند.^[۱۶]

علاوه بر بازی استاکلیرگ، شاخه‌های دیگر این نظریه نیز برای تحلیل زنجیره‌ی تأمین مورد استفاده قرار گرفته است. از بازی نش برای تحلیل سیستم مدیریت موجودی توسعه فروشنده استفاده شد. زنجیره‌ی تأمین مورد بررسی سه‌سطحی و شامل چندین تأمین‌کننده، یک تولیدکننده و چندین خردهفروش است. چگونگی روند تکامل سیستم مدیریت موجودی توسعه فروشنده، با استفاده از مفهوم بازی‌های تکاملی مورد بررسی قرار گرفت و طبق نتیجه‌ی حاصله، در مراحل اولیه‌ی تکامل سیستم مدیریت موجودی توسعه فروشنده ممکن است تأمین‌کننده با کاهش سود مواجه شود.^[۲۰] اما با گذشت زمان، تمام شرکاء این سیستم متفق می‌شوند. از رویکرد چانه‌زنی^[۲۴] نیز برای تحلیل سیستم مدیریت موجودی توسعه فروشنده که شامل یک فروشنده و یک خردهفروش است بهره گرفته شد.^[۱۳] و دو سناریوی مختلف در اجرای سیستم فوق بررسی شد.

در این نوشتار ما فرض کردہ‌ایم که تولیدکننده رهبر بازی، و سایر بازیکنان (خردهفروش‌ها) پیروان وی هستند. بنابراین مسئله را به صورت بازی استاکلیرگ مدل‌سازی کردہ‌ایم و تحلیل‌های عمیقی درمورد سیستم مدیریت موجودی توسعه فروشنده ارائه خواهیم داد.

۲. فرضیات مدل مورد بررسی

تحلیل‌ها و مدل‌های ارائه شده در این نوشتار بر فرضیات زیر مبتنی هستند:

۱. یک تأمین‌کننده داریم و چند خردهفروش، تأمین‌کننده، تولیدکننده‌ی است که یک نوع محصول را با نزخ تولید ثابت و محدود تولید می‌کند. خردهفروش‌ها از هم مستقل‌اند و در فروش محصول با هم رقابت نمی‌کنند (به عنوان مثال در نواحی جغرافیایی مختلفی قرار دارند). نزخ تقاضاً برای هر خردهفروش، تابعی کاهشی از قیمت کالاست و فرض می‌شود می‌توان آن را براساس تابع کوب داگلاس^[۲۵] بیان کرد:

$$D_i(p_i) = k_i p_i^{-e_i}, \quad i = 1, \dots, n, \quad e_i > 1 \quad (1)$$

k_i و e_i به ترتیب بیان‌گر مقیاس بازار^[۲۶] و کشش تقاضاً^[۲۷] برای خردهفروش نام هستند. تابع کوب داگلاس تابع معروفی برای بیان رابطه‌ی بین تقاضاً و قیمت است و توسط نویسنده‌گان مختلف مورد استفاده قرار گرفته است.^{[۲۸] و [۱۱۶]}

۲. براساس استراتژی مدیریت موجودی توسعه فروشنده، خردهفروش‌ها باید اطلاعات بازار فروش خود را، صادقانه در اختیار تأمین‌کننده قرار دهند.

۳. زنجیره‌ی تأمین به صورت دوستخطی در نظر گرفته می‌شود و تولیدکننده موظف به کنترل موجودی در دو ناحیه است: ابزار محصولات نهایی خود، و ابزار محصولات خردهفروش‌ها.

۴. فرض می‌شود رویکرد سیکل بازپرسازی عادی^[۲۸] توسط تولیدکننده برای کنترل موجودی به کار گرفته می‌شود. براساس این رویکرد، سفارشات محصول در دوره‌های زمانی مشخصی انجام می‌گیرد (به عنوان مثال در ابتدای هر ماه). این رویکرد امکان هماهنگ‌سازی سفارشات را برای تولیدکننده فراهم می‌سازد و درنتیجه هزینه‌های سفارش دهی را کاهش می‌دهد. مزایای سیکل بازپرسازی عادی به طور کامل توسط برخی از محققین بیان شده است.^[۲۹]

۵. رابطه‌ی تأمین‌کننده و خردهفروش‌ها، رابطه‌ی رهبر-پیرو^[۲۹] است، به این معنی که تولیدکننده رهبر بازی و خردهفروش‌ها پیروان وی هستند.

۶. فرض می‌شود هر دو طرف تولیدکننده و خردهفروش‌ها علاقه‌مند به روابط بلندمدت با یکدیگرند. رویکرد مدیریت موجودی توسعه فروشنده چنین رابطه‌یی را تقویت می‌کند زیرا خردهفروش‌ها چندان تمايلی به مشارکت با تأمین‌کننده‌ی دیگر

۳. فرضیات و نمادها

۳.۱.۳ نمادهای به کار گرفته شده در مقاله

وضعیت الف: بیان‌گر وضعیتی است که تولیدکننده محصول را با قیمت یکسان به تمام خردهفروش‌ها می‌فروشد.

وضعیت ب: بیان‌گر وضعیتی است که تولیدکننده محصول را با قیمت متفاوت به خردهفروش‌ها می‌فروشد.

n: تعداد خردهفروش‌ها در زنجیره‌ی تأمین.

i: اندیس مربوط به خردهفروش‌ها، $n = 1, 2, \dots, i$.

Φ : هزینه حمل محصول از تولیدکننده به خردهفروش نام (\$/unit).

cm: هزینه‌های تولید هر واحد محصول (\$/unit).

H_{bi} : هزینه‌های نگهداری محصول در ابزار خردهفروش نام (\$/unit/time).

H_p : هزینه‌های نگهداری موجودی در ابزار تولیدکننده (\$/unit/time).

L_{bi} : هزینه‌های سفارشات تأخیر شده در ابزار خردهفروش نام (\$/unit/time).

e_i : کشش قیمت نسبت به تقاضا برای خردهفروش نام.

ki : مقیاس بازار برای خردهفروش نام (\$/time).

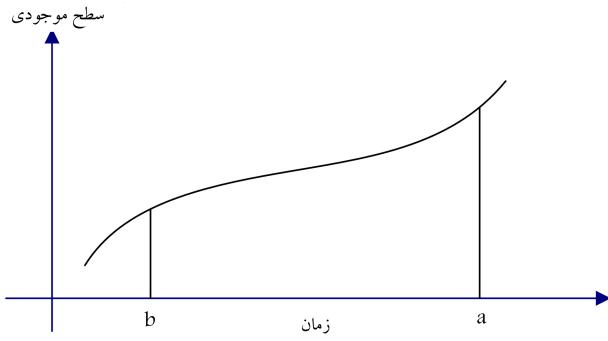
R: نزخ تولید تولیدکننده (unit/time).

$D_i(p_i)$: نزخ تقاضا برای خردهفروش نام که تابعی از قیمت کالا p_i است (unit/time).

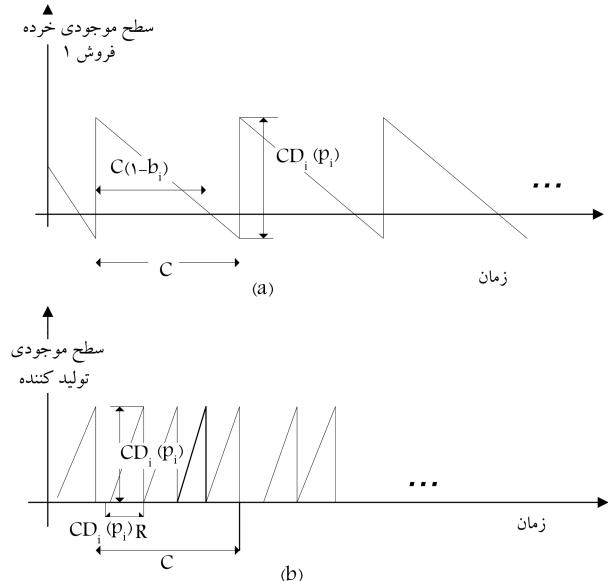
S_{bi} : هزینه‌های ثابت سفارش دهی مربوط به خردهفروش نام (\$/order).

S_p : هزینه‌های ثابت سفارش دهی در هر سیکل بازپرسازی عادی برای تولیدکننده (\$/Set up).

ζ : هزینه‌های موجودی که خردهفروش نام به تولیدکننده پرداخت می‌کند.



شکل ۱. یک نمودار دلخواه کنترل موجودی در مقابل زمان.



شکل ۲. نمودار کنترل موجودی سیستم‌های موجودی مدل‌ها مقاله.

با دقت در شکل ۲‌الف و با توجه به رابطه‌ی ۵، هزینه‌های سیستم موجودی خرده‌فروش i در واحد زمان (شامل هزینه‌های نگهداری و هزینه‌های سفارش‌دهی) را می‌توان از رابطه‌ی ۶ محاسبه کرد:

$$TIC_{bi} = \frac{1}{C} \left[S_{bi} + \frac{D_i(p_i)(1-b_i)^t C^t}{t} H_{bi} + \frac{D_i(p_i)b_i^t C^t}{t} L_{bi} \right] \quad (6)$$

با جمع هزینه‌های سیستم موجودی خرده‌فروش‌های مختلف می‌توان کل هزینه سیستم موجودی خرده‌فروش‌ها را براساس رابطه‌ی ۷ محاسبه کرد:

$$TIC_b = \sum_{i=1}^n TIC_{bi} = \frac{1}{C} \left[\sum_{i=1}^n S_{bi} + \sum_{i=1}^n \frac{D_i(p_i)(1-b_i)^t C^t}{t} H_{bi} + \sum_{i=1}^n \frac{D_i(p_i)b_i^t C^t}{t} L_{bi} \right] \quad (7)$$

در شکل ۲‌ب نمودار موجودی در انبار تولیدکننده نشان داده شده است. در هر سیکل بازپرسازی، چنانچه مجموع تقاضای خرده‌فروش‌ها کمتر از نیز تولید باشد راهنمایی خط تولید ضروری است، در غیر این صورت خط تولید به طور بی‌وقفه می‌تواند به کار خود ادامه دهد. با توجه به این نکته، و براساس سطح زیر شکل ۲ ب هزینه‌های

-- به دلیل هزینه‌های بالا این تغییر -- ندارند. اگرچه ممکن است خرده‌فروش‌ها با هم متحده شده و به صورت یک بازیکن 3 منفرد عمل کنند، در مدل ارائه شده این حالت نادیده گرفته شده است.

۷. در حال حاضر، رویکرد مدیریت موجودی توسط فروشنده در سیستم زنجیره‌ی تأمین پیاده‌سازی می‌شود. به عبارت بهتر، ما به دنبال توجیه اقتصادی استراتژی مدیریت موجودی توسط فروشنده نیستیم بلکه تمکر کما در این مطالعه بر تحلیل عملکرد این استراتژی است.

۸. هر شرکت تا حدودی در تصمیم‌گیری‌ها دارای خودمختاری است و می‌تواند از این اختیار خود برای پیشنهادهای سودش بهره بگیرد، زیرا آنها در حقیقت نهادهای اقتصادی مستقل از هم هستند. به عنوان مثال خرده‌فروش‌ها می‌توانند قیمت خرده‌فروش بهینه خود را با توجه به تابع سود خود تعیین کنند؛ همچنین تولیدکننده می‌تواند سیکل بازپرسازی عادی و قیمت عمده‌فروش را برای بهینه کردن سودش تعیین کند.

۴. زنجیره‌ی تأمین مرکز

چنان که اشاره شد منظور از زنجیره‌ی تأمین مرکز، زنجیره‌ی تأمینی است که در آن یک تصمیم‌گیرنده‌ی مرکزی وجود دارد که به تمام اطلاعات لازم برای بهینه‌شدن سیستم دسترسی دارد. ممکن است در دنیا واقعی چنین زنجیره‌ی تأمینی وجود نداشته باشد، اما ما از این زنجیره‌ی تأمین و عملکرد آن برای ارزیابی زنجیره‌های تأمین غیر مرکز استفاده می‌کنیم. با توجه به نمادهای معروفی شده، مسئله‌ی بهینه‌سازی مورد نظر در حالت مرکز را می‌توان چنین مدل‌سازی کرد:

هر واحد از محصول در بازار مربوط به خرده‌فروش N ام با قیمت p_i به فروش می‌رسد. درنتیجه درآمد کل سیستم در حالت مرکز برابر است با:

$$\sum_{i=1}^n D_i(p_i)p_i \quad (2)$$

هزینه‌های سیستم را می‌توان شامل دو قسمت هزینه‌های مستقیم و هزینه‌های غیر مستقیم دانست. هزینه‌های مستقیم شامل هزینه‌های تولید و حمل و نقل محصول است و می‌توان آن را براساس رابطه‌ی ۳ به دست آورد.

$$TDC = \sum_{i=1}^n D_i(p_i)(cm + \phi_i) \quad (3)$$

هزینه‌های غیرمستقیم مربوط به هزینه‌های سیستم موجودی زنجیره‌ی تأمین می‌شود و خود شامل دو قسم است: هزینه‌های سیستم موجودی خرده‌فروش‌ها و هزینه‌های سیستم موجودی خود تولیدکننده.

اگر H هزینه‌ی نگهداری واحد محصول در واحد زمان باشد، و با این فرض که نمودار موجودی در مقابل زمان مطابق شکل ۱ باشد، آنگاه هزینه‌های نگهداری موجودی در فاصله‌ی زمانی دلخواه a تا b از رابطه‌ی ۴ به دست می‌آید.

$$IC = H \int_a^b I(t)dt \quad (4)$$

با توجه به رابطه‌ی فوق هزینه‌های نگهداری موجودی در واحد زمان را می‌توان مطابق رابطه‌ی ۵ محاسبه کرد:

$$TIC = H \frac{\int_a^b I(t)dt}{b-a} \quad (5)$$

$$TIC_p = \frac{1}{C} \left[xS_p + H_p \sum_{i=1}^n \frac{D_i(p_i)^{\gamma} C^{\gamma}}{2R} \right] \quad (8)$$

x یک متغیر صفر و ۱ است که چنانچه مجموع تقاضای خرده‌فروش‌ها کمتر از نزخ تولید باشد، مقدار ۱ و در غیر این صورت مقدار صفر می‌گیرد. بنابراین هزینه‌های غیر مستقیم تأمین‌کننده را می‌توان براساس رابطه‌ی ۹ محاسبه کرد:

$$TIC = TIC_b + TIC_p \quad (9)$$

لازم به ذکر است که در مدل‌های ارائه شده در این نوشتار متغیر صفر و ۱ را برای x با در نظر گرفتن جریمه‌ی M (یک عدد بزرگ) به صورت $Mx(1-x)$ آزاد کرده، آن را یک متغیر پیوسته در نظر گرفته‌ایم. به این ترتیب مسئله را از یک مدل پیچیده برنامه‌ریزی غیرخطی عدد صحیح (MINLP) به یک مسئله ساده‌تر برنامه‌ریزی غیرخطی (NLP) تبدیل کرده‌ایم. با در نظر گرفتن درآمدات و هزینه‌های پادشاه، می‌توان سود سیستم را براساس مدل برنامه‌ریزی غیرخطی زیر بهینه کرد.

$$(L1) \quad \begin{aligned} & \max \pi(x, C, p_1, \dots, p_n, b_1, \dots, b_n) = \\ & \sum_{i=1}^n D_i(p_i)p_i - TDC - TIC - Mx(1-x) \\ & \text{Subject to } \sum_{i=1}^n D_i(p_i) \leq R, \\ & R - \sum_{i=1}^n D_i(p_i) \leq Mx \\ & \circ \leq b_i \leq 1, \quad \text{for } i = 1, \dots, n \\ & p_i \geq cm \quad \text{for } i = 1, \dots, n \\ & C \geq \circ, \quad x = [\circ, 1] \end{aligned}$$

محدودیت اول مدل تضمین می‌کند که تقاضای کل سیستم همواره کمتر از نزخ تولید باشد. در محدودیت دوم، هرگاه میزان تقاضا از نزخ تولید کمتر باشد متغیر x مقدار ۱ می‌گیرد. محدودیت سوم مدل، مقادیر b_i را بین صفر و ۱ تعیین می‌کند که دور از انتظار نیست، زیرا چنان که در تعاریف بیان شد، b_i درصدی از زمان است که انبار فروشنده‌ی نام خالی از موجودی است. محدودیت چهارم سود مشیت سیستم را تضمین می‌کند و نهایتاً، آخرین محدودیت سیکل بازپرسازی عادی را مشیت، و x را در فاصله‌ی صفر و ۱ تعیین می‌کند. با حل مدل ۱ می‌توانیم عملکرد بهینه سیستم را در حالت متمرکز مشخص کنیم.

۵. زنجیره‌ی تأمین غیر متمرکز، تحت استراتژی مدیریت موجودی توسط فروشنده

زنジره‌ی تأمین غیر متمرکز در دو حالت مورد بررسی قرار می‌گیرد: (الف) تولیدکننده محصول را با قیمت یکسان به تمام خرده‌فروش‌ها می‌فروشد؛ (ب) تولیدکننده محصول را با قیمت‌های متفاوت به خرده‌فروش‌ها می‌فروشد. در اینجا لازم است تقاضا بین این دو وضعیت را بیشتر توضیح دهیم. در وضعیت الف، خرده‌فروش نام هر واحد از کالا را با قیمت p_i می‌فروشد و بهاره هر واحد کالا، مبلغ $\zeta_i + cp_i$

به تولیدکننده پرداخت می‌کند. cp_i قیمت عمده‌فروش است که خرده‌فروش نام ام به تولیدکننده می‌پردازد و متغیر تصمیم تولیدکننده است؛ ζ_i مبلغی است که خرده‌فروش نام برای هزینه‌های کنترل موجودی به تأمین‌کننده پرداخت می‌کند و متغیر در نظر گرفته می‌شود. در وضعیت ب فرض می‌شود که خرده‌فروش نام برای هر واحد کالا، مبلغ ζ_i به تولیدکننده می‌پردازد. به عبارت دیگر در این مبلغ، هم مقدار قیمت کالا و هم هزینه‌های کنترل موجودی آن گنجانده شده است.

اکنون مدل ارائه شده را تشریح می‌کنیم. توجه داشته باشید که در مدل کلی زیر با قراردادن شرط $(i = 1, \dots, n)$ به $cp_i = cp$ و $\zeta_i = \zeta$ وضعیت الف، و با قراردادن ζ_i برابر با صفر به وضعیت ب خواهیم رسید. سود خرده‌فروش نام را می‌توان براساس رابطه‌ی ۱۰ تعیین کرد:

$$\pi_i = D_i(p_i)(p_i - cp_i - \zeta_i) \quad (10)$$

درآمد تولیدکننده نیز برابر است با:

$$\sum_{i=1}^n D_i(p_i)(cp_i + \zeta_i) \quad (11)$$

براساس آنچه که درمورد زنجیره‌ی تأمین متمرکز عنوان شد، در این حالت تولیدکننده به عنوان رهبر بازی مسئله‌ی زیر را بهینه‌سازی می‌کند.

$$(Ma) \quad \begin{aligned} & \max \pi_m(b_i, C, cp_i, x) = \\ & \sum_{i=1}^n D_i(p_i)(cp_i + \zeta_i) - TDC - TIC - Mx(1-x) \end{aligned}$$

$$\text{Subject to } \sum_{i=1}^n D_i(p_i) \leq R,$$

$$R - \sum_{i=1}^n D_i(p_i) \leq Mx$$

$$\circ \leq b_i \leq 1, \quad \text{for } i = 1, \dots, n$$

$$C \geq \circ, \quad cp_i \geq \circ, \quad x = [\circ, 1]$$

مسئله‌ی بهینه‌سازی هر کدام از خرده‌فروش‌ها را می‌توان به صورت زیر نوشت:

$$(F_i) \quad \max \pi_i = (p_i - cp_i - \zeta_i)k_i p_i^{-e_i}, \quad i = 1, 2, \dots, n$$

$$\text{Subject to } p_i \geq cp_i + \zeta_i,$$

برای یافتن نقطه‌ی تعادل استاکلبرگ^{۲۲}، شرایط کروش-کان-تاکر (KKT)^{۲۳} را برای مسئله‌ی خرده‌فروش‌ها -- به عنوان پیروان بازی -- می‌نویسیم و سپس آن را در مسئله‌ی تولیدکننده جایگذاری می‌کنیم. فرایند تصمیم‌گیری در بازی استاکلبرگ به این صورت است: در مرحله‌ی اول تولیدکننده به عنوان رهبر بازی به تعیین سیکل بازپرسازی عادی، درصد سفارشات تأخیری هر کدام از خرده‌فروش‌ها، و قیمت عده‌فروشی محصول می‌پردازد. در مرحله‌ی دوم، خرده‌فروش‌ها به عنوان پیروان بازی براساس نتایج تصمیمات تولیدکننده، سود خود را بهینه کرده و قیمت خرده‌فروش را تعیین می‌کنند. شرایط KKT برای مسئله‌ی خرده‌فروش نام چنین است:

$$(K) \quad p_i - cp_i - \zeta_i \geq \circ \perp r_i \geq \circ,$$

$$(1 - e_i)k_i p_i^{-e_i} + e_i(cp_i + \zeta_i)k_i p_i^{-(e_i+1)} + r_i \leq \circ \perp p_i \geq \circ,$$

به سیستم تولیدکننده (شامل هزینه‌ی تولید هر واحد محصول، نرخ تولید و هزینه‌های حمل و نقل، هزینه‌های کشتیل موجودی پرداختی توسط خرده‌فروش‌ها)، پارامترهای مربوط به بازار خرده‌فروش‌ها (شامل کشش قیمت نسبت به تقاضا و مقیاس بازار، و سرانجام پارامترهای مربوط به سیستم موجودی بی میگیریم. در بررسی هر پارامتر، تحلیل‌ها روی یکی از سه موردی که در جدول ۱ مقادیر پارامترهای آن مشخص شده، انجام گرفته است. در تمام تحلیل‌های این بخش مقادیر قیمت‌ها برحسب واحد پولی، سود برحسب ۱۰۰۰۰ واحد پولی، و مقدار پارامتر k برحسب ۱۰۰۰ واحد گزارش شده است. تحلیل‌ها مطابق استاندارد افزار Lingo^{۱۲} صورت گرفته است.

۱.۶. پارامترهای مربوط به سیستم تولیدکننده

-- هزینه‌های تولید هر واحد محصول (cm)
در شکل ۳ تأثیر تغییر در پارامتر cm بر عملکرد سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده نشان داده شده است. ملاحظه می‌شود که کاهش هزینه‌های تولید، در ابتدا (برای های بیشتر از ۸۰) منجر به کاهش قیمت خرده‌فروش و قیمت عمده‌فروش، و افزایش سود خرده‌فروش‌ها و سود تولیدکننده می‌شود. اما با کاهش بیشتر هزینه‌های تولید، قیمت‌های خرده‌فروش و عمده‌فروش و سود خرده‌فروش‌ها ثابت باقی مانده و تنها سود تولیدکننده افزایش می‌یابد. این مسئله را می‌توان چنین تفسیر کرد که برای های بیشتر از ۸۰ میزان تقاضا کمتر از نرخ تولید است ($x^* = ۱$)، و خرده‌فروش‌ها با کاهش قیمت (با توجه به این نکته که کاهش قیمت خرده‌فروش منجر به افزایش تقاضا می‌شود) می‌توانند سود خود را افزایش دهند. این کاهش قیمت منجر به افزایش تقاضا می‌شود بهطوری که برای های کمتر از ۸۰ نرخ تولید با مقدار تقاضا برابر می‌شود ($= ۰$). اما در این وضعیت، کاهش بیشتر هزینه‌های تولید تنها به نفع تولیدکننده است و خرده‌فروش‌ها با کاهش بیشتر قیمت خرده‌فروش، نمی‌توانند سود خود را افزایش دهند. در نتیجه سود خرده‌فروش‌ها و همچنین قیمت عمده‌فروش و خرده‌فروش ثابت باقی می‌ماند. به طور کلی تأثیر پارامتر cm را می‌توان چنین بیان کرد:

$$if x = ۱ \Rightarrow c_m \downarrow cp \downarrow p_i \downarrow \pi_t \uparrow \pi_m \uparrow \pi_t \uparrow D \uparrow$$

$$if x = ۰ \Rightarrow c_m \downarrow cp, p_i, D, \pi_i \equiv const \quad \pi_m \uparrow \pi_t \uparrow$$

-- نرخ تولید (R)

در شکل ۴ تأثیر نرخ تولید بر عملکرد سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده نشان داده شده است. ملاحظه می‌شود که با کاهش نرخ تولید از ۵۰، ابتدا

جدول ۱. پارامترهای مربوط به موارد بررسی شده (مقدار k برحسب ۱۰۰۰ واحد است).

R	cm	S_p	H_p	S_{bi}	L_{bi}	H_{bi}	Φ_i	ζ_i	e_i	k_i	مورد
۱۰۰	۵۰	۱۵۰	۳	۴۰	۱۰۰	۹	۱۰	۱۵	۱/۵	۳۸۰	۱
				۳۰	۵۰۰	۷	۱۵	۹	۱/۵	۲۲۰	
۳۰۰	۱۶۰	۱۸۰	۲	۷۰	۴۰۰	۸	۶	۷	۱/۷	۲۷۰	۲
				۳۰	۳۰۰	۵	۷	۶	۱/۶	۳۶۰	
۵۰۰	۱۴۰	۱۱	۱	۲۰	۳۰۰	۷	۱۱	۸	۱/۲	۳۹۰	۳
				۶۰	۱۰۰	۱	۱۳	۱۳	۱/۴	۲۲۰	

در روابط فوق r_i متغیر دوگان متناظر با محدودیت خرده‌فروش i است و L برای نشان دادن ربطه‌ی معتمد بودن ۲۴ بین متغیر دوگان و محدودیت متناظر با آن به کار برده می‌شود.

با قرار دادن جریمه (M) در تابع هدف برای تخلف از شرایط مکمل ۲۵ ، شرایط KKT را به مسئله‌ی بهینه‌سازی تولیدکننده (Ma) اضافه می‌کنیم. مسئله‌ی بهینه‌سازی حاصل یک مسئله‌ی غیر خطی (NLP) است.

$$(L2) \max \pi_m(p_i, b_i, C, cp_i, x) = cp \sum_{i=1}^n k_i p_i^{-e_i} - TDC - TIC \\ - Mx(1-x) - \sum_{i=1}^n Mr_i(p_i - cp_i - \zeta_i) \\ - \sum_{i=1}^n Mp_i((1-e_i)k_i p_i^{-e_i} + e_i(cp_i + \zeta_i)k_i p_i^{-(e_i+1)} + r_i) \\ \text{Subject to } \sum_{i=1}^n D_i(p_i) \leq R, \\ R - \sum_{i=1}^n D_i(p_i) \leq Mx \\ 0 \leq b_i \leq 1, \quad \text{for } i = 1, \dots, n \\ C, cp_i, x \geq 0, \\ p_i - cp_i - \zeta_i \geq 0, \quad i = 1, \dots, n \\ (1-e_i)k_i p_i^{-e_i} + e_i(cp_i + \zeta_i)k_i p_i^{-(e_i+1)} + r_i \leq 0, \quad i = 1, \dots, n$$

با حل این مدل می‌توان نقطه‌ی تعادل استاکلبرگ را یافته و استراتژی مطلوب هرکدام از بازیکنان (تولیدکننده و خرده‌فروش‌ها) را تعیین کرد.

۶. تحلیل حساسیت سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده

در این قسمت یک سری تحلیل‌های عددی درمورد وضعیت ال (مدل L_4 با فرض برابر بودن cp ، b_i ، C ، ζ_i ، r_i ، Φ_i ، π_i ، D ، p_i ، e_i ، k_i ، π_m ، Mr_i ، Mp_i ، H_p ، S_p ، H_{bi} ، S_{bi} ، L_{bi} ، H_{bi} ، Φ_i ، ζ_i ، e_i ، k_i ، M ، TDC ، TIC ، R ، D ، x ، $if x = ۱$ ، $if x = ۰$) ارائه خواهیم کرد؛ و به ویژه تأثیر تغییر پارامترهای مدل را بر تابع تضمیمات هرکدام از اجزاء سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده (تولیدکننده و خرده‌فروش‌ها) بررسی می‌کنیم. برخی از تحلیل‌ها را در قالب جدول و برخی دیگر را در قالب نمودار معرفی خواهیم کرد. تحلیل‌ها را در سه قسمت پارامترهای مربوط

قیمت‌های خرده‌فروش، عمدۀ فروش و درنتیجه تقاضا و سود اجزاء سیستم ثابت باقی می‌ماند. اما برای R ‌های کمتر از 20° کاهش نرخ تولید منجر به افزایش قیمت خرده‌فروش، قیمت عمدۀ فروش و کاهش سود اجزاء سیستم مدیریت موجودی $R > 20^{\circ}$ توسط فروشنده می‌شود. در تفسیر این موضوع می‌توان گفت که برای R مقدار تقاضا کمتر از نرخ تولید است ($x^* = 1$) و با کاهش R عملکرد سیستم از جمله تقاضای کل سیستم -- تغییر نمی‌کند؛ درنتیجه با کاهش بیشتر R در سطح 20° ، نرخ تولید با مقدار تقاضا برابر می‌شود ($x^* = 0$) و از آن به بعد، کاهش R منجر به افزایش قیمت‌ها و کاهش سود اجزاء سیستم (تولیدکننده و خرده‌فروش‌ها) خواهد شد. به طور عام، تأثیر نرخ تولید را می‌توان چنین بیان کرد:

$$if x = 1 \Rightarrow R \downarrow cp, p_i, C, \pi_i, \pi_m, \pi_t \cong const$$

$$if x = 0 \Rightarrow R \downarrow cp \uparrow p_i \uparrow \pi_i \downarrow \pi_m \downarrow \pi_t \downarrow C \uparrow$$

-- هزینه حمل و نقل هر واحد محصول (Φ_i)

در جداول ۲ و ۳ تأثیر هزینه‌های حمل و نقل بر سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده ارائه شده است. در هر مورد Φ_i برای تمام خرده‌فروش‌ها از حالت مبنا (به میزان تعیین شده در جدول) افزایش می‌یابد. همانند هزینه‌های تولید و نرخ تولید، جهت تغییرات متغیرهای سیستم در این حالت نیز بستگی به متغیر x دارد، به طوری که می‌توان گفت:

$$if x = 1 \Rightarrow \Phi_i \uparrow cp \uparrow p_i \uparrow \pi_i \downarrow \pi_m \downarrow \pi_t \downarrow$$

$$if x = 0 \Rightarrow \Phi_i \uparrow cp, p_i, \pi_i \equiv const \pi_m \downarrow \pi_t \downarrow$$

-- هزینه‌های کنترل موجودی پرداختی توسط خرده‌فروش‌ها (ζ_i)

اگر مقدار ζ_i برای تمام خرده‌فروش‌ها به یک میزان تغییر کند، مقدار cp نیز به همان میزان (و در جهت مخالف) تغییر می‌کند و درنتیجه سود هر کدام از فروشنده‌گان، سود تولیدکننده، قیمت خرده‌فروش و درنتیجه میزان تقاضا ثابت باقی می‌ماند. اما اگر تنها مقدار ζ_i تغییر کند خواهیم داشت:

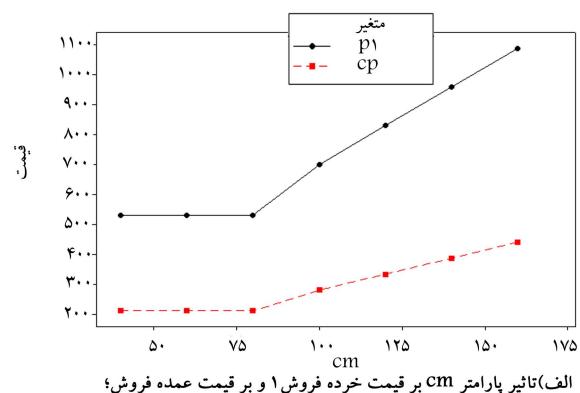
$$\zeta_i \uparrow cp \downarrow p_i \uparrow \pi_i \downarrow \pi_m \downarrow \pi_t \downarrow$$

جدول ۲. تأثیر هزینه‌ی حمل و نقل بر سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده در حالی که $x^* = 0$ (مقادیر π بر حسب 10000 واحد پولی است).

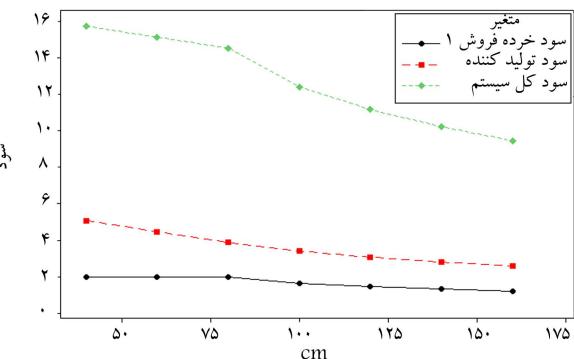
π_t	π_m	π_1	cp	P_1	φ	x
۲۱,۴۵۶۶	۷,۹۴۳۹۴	۴,۹۶۹۴۸	۸۵۱,۲۴۵	۲۵۹۸,۷۲	base	۰
۲۱,۳۵۶۶	۷,۸۴۳۹۴	۴,۹۶۹۴۸	۸۵۱,۲۴۵	۲۵۹۸,۷۲	۲۰	۰
۲۱,۲۵۶۶	۷,۷۴۳۹۴	۴,۹۶۹۴۸	۸۵۱,۲۴۵	۲۵۹۸,۷۲	۳۰	۰
۲۱,۱۵۶۶	۷,۶۴۳۹۴	۴,۹۶۹۴۸	۸۵۱,۲۴۵	۲۵۹۸,۷۲	۴۰	۰

جدول ۳. تأثیر هزینه‌ی حمل و نقل بر سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده در حالی که $x^* = 1$ (مقادیر سود بر حسب 10000 واحد پولی است) (مورد ۲).

π_t	π_m	π_1	cp	P_1	φ	x
۹,۴۶۰۱۶	۲,۵۶۶۶۱	۱,۱۸۸۹۹	۴۴۱,۱۴	۱۰۸۸,۳۴	base	۱
۹,۱۳۰۲۸	۲,۴۹۶۰۱	۱,۱۴۱۹۴	۴۶۷,۷۵۱	۱۱۵۲,۹۷	۱۰	۱
۸,۸۲۸۹۹	۲,۴۱۴۲۱	۱,۰۹۹۱۷	۴۹۴,۳۶	۱۲۱۷,۵۹	۲۰	۱
۸,۵۵۲۴۸	۱,۳۳۸۶۸	۱,۰۶۰۰۹	۵۲۰,۹۶۹	۱۲۸۲,۲۱	۳۰	۱

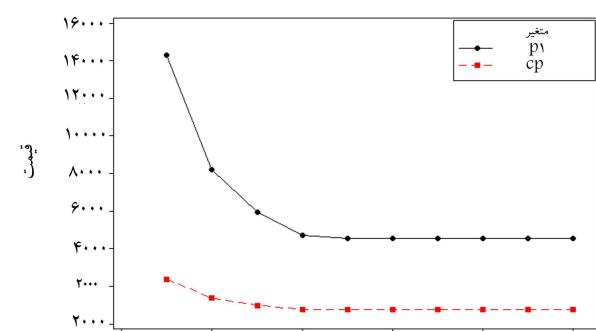


(الف) تأثیر پارامتر cm بر قیمت خرده فروش ۱ و بر قیمت عمدۀ فروش؛

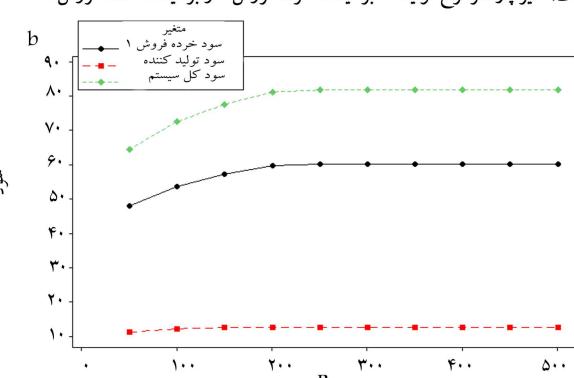


(ب) تأثیر پارامتر cm بر سود تولید کننده خرده فروش ۱ و سود کل سیستم
مقادیر سود بر حسب 10000 واحد پولی است (مورد ۲).

شکل ۳. تأثیر پارامتر cm بر قیمت و سود.



(الف) تأثیر پارامتر نرخ تولید R بر قیمت خرده فروش ۱ و بر قیمت عمدۀ فروش؛



(ب) تأثیر پارامتر نرخ تولید R بر سود تولید کننده، خرده فروش ۱ و سود کل سیستم
مقادیر سود بر حسب 10000 واحد پولی است (مورد ۳).

شکل ۴. تأثیر پارامتر نرخ تولید R بر قیمت و سود.

جدول ۵ و ۶ تأثیر پارامتر k بر عملکرد سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده را نشان می‌دهد. ملاحظه می‌شود که جهت تغییر متغیرهای تصمیم بستگی به مقدار متغیر x دارد. به طور کلی تأثیر پارامتر k کمتر از پارامتر e است؛ مثلاً با کاهش k_2 به میزان ۲۳٪، سود سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده تنها به مقدار ۲٪ کاهش می‌یابد اما با کاهش e_1 به میزان ۱۳٪ سود سیستم ۱۲٪ افزایش می‌یابد (مورد ۱). در حالت کلی تأثیر پارامتر k را می‌توان چنین بیان کرد:

$$if x = 1 \Rightarrow k_i \uparrow cp \downarrow p_i \downarrow \pi_i \uparrow \pi_m \uparrow \pi_t \uparrow$$

$$if x = 0 \Rightarrow k_i \uparrow cp \uparrow p_i \uparrow \pi_i \downarrow \pi_m \uparrow \pi_t \uparrow$$

همچنین ملاحظه می‌شود که تغییرات مشاهده شده در حالت $= 1$ x^* نامحسوس و کوچک است در حالی که در حالت $= 0$ این تغییرات قابل توجه است.

۳.۶. پارامترهای مربوط به کنترل موجودی

سود تمام اجزاء با تغییر در پارامترهای کنترل موجودی تغییر محسوسی نمی‌کند هرچند که این پارامترها در برخی موارد رویکرد کنترل موجودی به کارگرفته شده توسط تولیدکننده را تحت تأثیر قرار می‌دهند. به عنوان مثال در جدول ۷ تأثیر افزایش هزینه‌های موجودی بر عملکرد سیستم را راهه شده است. برای تمام خرده‌فروش‌ها این هزینه از حالت مبنا و به میزانی که مشخص شده است تغییر می‌کند. (به تغییر C با تغییر در پارامتر H_{bi} در جدول دقت کنید).

جدول ۵. تأثیر پارامتر k بر متغیرهای سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده در حالی که $x^* = 0$ (مقادیر سود بر حسب ۱۰۰۰۰ واحد پولی است) (مورد ۲).

π_t	π_m	π_1	cp	P_1	k_1	x
۹,۴۶۰۱۶	۲,۵۶۶۶۱	۱,۱۸۸۹۹	۴۴۱,۱۴	۱۰۸۸,۳۴	base	۱
۹,۷۹۱۱	۲,۶۸۲۰۲	۱,۴۱۲۶۳	۴۳۹,۵۷۸	۱۰۸۴,۵۵	۳۲۰	۱
۱۰,۱۲۲	۲,۷۷۷۴۸	۱,۶۳۷۰۶	۴۳۸,۱۲۲	۱۰۸۱,۰۴	۳۷۰	۱
۱۰,۴۵۳	۲,۸۷۲۹۹	۱,۸۶۲۲۲	۴۳۶,۷۹۱	۱۰۷۷,۷۸	۴۲۰	۱

جدول ۶. تأثیر پارامتر k بر متغیرهای سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده در حالی که $x^* = 0$ (مقادیر سود بر حسب ۱۰۰۰۰ واحد پولی است) (مورد ۱).

π_t	π_m	π_1	cp	P_1	k_1	x
۳۱,۴۵۶۶	۷,۹۴۳۹۴	۴,۹۶۹۴۸	۸۵۱,۲۴۵	۲۵۹۸,۷۳	base	۰
۳۲,۱۰۶۷	۸,۱۷۶۸۵	۴,۹۰۳۵۳	۸۷۴,۷۰۳	۲۶۶۹,۱۱	۲۷۰	۰
۳۲,۷۴۸۳	۸,۴۰۶۱۶	۴,۸۴۱۱۲	۸۹۷,۷۹	۲۷۳۸,۳۷	۳۲۰	۰
۳۳,۰۰۲۷	۸,۴۹۶۹۲	۴,۸۱۷۰۸	۹۰۶,۹۲۷	۲۷۶۵,۷۸	۳۴۰	۰

جدول ۷. تأثیر هزینه‌های نگهداری موجودی بر عملکرد سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده (مقادیر سود بر حسب ۱۰۰۰۰ واحد پولی است) (مورد ۲).

π_t	π_m	π_1	cp	P_1	C	H_{bi}
۹,۴۶۰۱۶	۲,۵۸۶۶۱	۱,۱۸۸۹۹	۴۴۱,۱۴	۱۰۸۸,۳۴	۱,۱۹۷۲۳	base
۹,۴۰۷۶۲	۲,۵۶۳۷۱	۱,۱۸۳۱۷	۴۴۴,۲۹۶	۱۰۹۶,۰۱	۰,۹۰۱۷۵	۵
۹,۳۶۸۳۷	۲,۵۴۶۷۲	۱,۱۷۸۷۹	۴۴۶,۶۹۲	۱۱۰,۱۸۲	۰,۷۶۲۸۸	۱۰

در جدول ۴ تأثیر تغییر در e_1 ارائه شده است. ملاحظه می‌شود که تغییرات در متغیرهای تصمیم با افزایش در e_1 محسوس نیست.

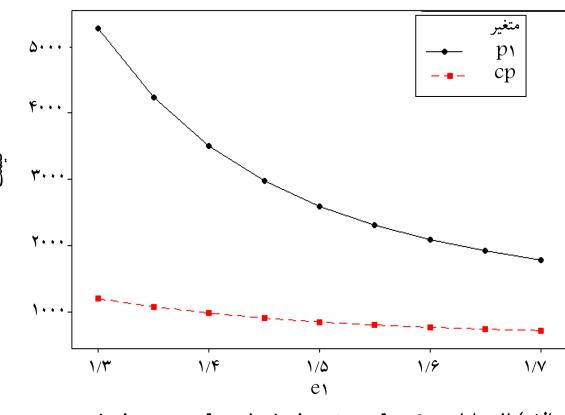
۲.۶. پارامترهای مربوط به بازار

پارامترهای نظری «کشنش قیمت نسبت به تقاضا» و «مقیاس بازار» بر عملکرد سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده و سود اجزاء آن تأثیری چشمگیر دارند. در شکل ۵ تأثیر پارامتر e_1 بر عملکرد زنجیره‌ی تأمین نشان داده شده است. چنان که ملاحظه می‌شود با کاهش e_1 قیمت عمده فروش، قیمت خرده فروش π_1 ، سود تولیدکننده و سود خرده فروش π_m افزایش می‌یابد؛ اما با توجه به رابطه π_1 نمی‌توان در مورد جهت تغییرات تقاضا اظهار نظر قطعی کرد. در حالت کلی می‌توان گفت:

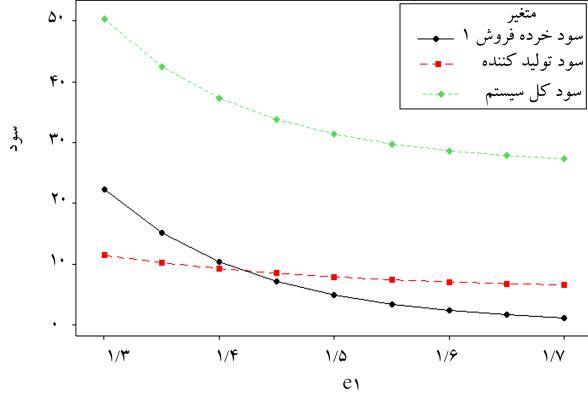
$$e_1 \downarrow \pi_m \uparrow \pi_1 \uparrow cp \uparrow p_i \uparrow$$

جدول ۴. تأثیر تغییر در پارامتر e_1 بر سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده (مقادیر سود بر حسب ۱۰۰۰۰ واحد پولی است) (مورد ۱).

π_t	π_m	π_1	cp	P_1	ζ_1	α
۳۱,۴۵۶۶	۷,۹۴۳۹۴	۴,۹۶۹۴۸	۸۵۱,۲۴۵	۲۵۹۸,۷۳	base	۰
۳۱,۴۵۶۱	۷,۹۴۱۴۹	۴,۹۴۹۶۷	۸۴۸,۱۹۵	۲۶۱۹,۵۸	۲۵	۰
۳۱,۴۵۵۴	۷,۹۳۸۹۷	۴,۹۲۹۹۲	۸۴۵,۲۰۴	۲۶۴۰,۶۱	۳۵	۰
۳۱,۴۵۴۲	۷,۹۳۶۳۷	۴,۹۱۰۲۵	۸۴۲,۲۷۲	۲۶۶۱,۸۲	۴۵	۰



(الف) تأثیر پارامتر e_1 بر قیمت خرده فروش π_1 و بر قیمت عمده فروش cp .



(ب) تأثیر پارامتر e_1 بر سود تولیدکننده، خرده فروش π_1 و سود کل سیستم مقادیر سود بر حسب ۱۰۰۰۰ واحد پولی است (مورد ۱).

شکل ۵. تأثیر پارامتر e_1 بر قیمت و سود.

۲. تغییرات در میزان سود تولیدکننده و خرده‌فروش‌ها در دو وضعیت الف و ب زیاد نیست. سود تولیدکننده در وضعیت ب نسبت به حالت الف همواره انذکی افزایش می‌باید. میانگین این افزایش در بررسی 100 مورد معادل $\% 1$ است، و بیشترین افزایش $\% 4$ است. نتایج حاصل از تحلیل‌های آماری معنی‌دار بودن این تغییر را تأیید می‌کند. سود برخی از خرده‌فروش‌ها نسبت به وضعیت الف کاوش یافته در حالی که سود برخی دیگر ممکن است افزایش یافته باشد. سود خرده‌فروشی با بیشترین مقدار e همواره افزایش یافته (نسبت به وضعیت الف) در حالی که سود خرده‌فروشی با کمترین مقدار e همواره کاوش می‌باید. سود کل سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده در وضعیت ب نسبت به وضعیت الف به میزان $\frac{1}{4}$ درصد کاوش می‌باید. بنابراین می‌توان ترتیبه گرفت که سود مجموع خرده‌فروش‌ها در وضعیت ب به میزان $\frac{2}{3}$ درصد کاوش می‌باید.

۲.۷ مقایسه‌ی زنجیره‌ی تأمین غیرمتمرکز با زنجیره‌ی تأمین متمرکز برخی از محققین از رویکرد زیر برای مقایسه‌ی عملکرد زنجیره‌ی تأمین غیرمتمرکز با زنجیره‌ی تأمین متمرکز استفاده کرده‌اند،^[۱۳] که در این نوشتار از رویکرد آنان بهره جسته‌ایم. اگر فرض کنیم که π_c سود سیستم در حالت متمرکز و π_d سود سیستم در حالت غیر متمرکز باشد، آنگاه متغیر θ را مطابق رابطه‌ی 12 تعریف می‌کنیم.

$$0 = \frac{\pi_d}{\pi_c} \quad (12)$$

مقدار پارامتر θ در فاصله‌ی صفر و 1 قرار دارد و هرقدر مقدار این پارامتر به یک نزدیک‌تر باشد نشان‌دهنده‌ی نزدیک‌تر بودن سود سیستم به حالت متمرکز است. در وضعیت الف، میانگین و کمترین مقادیر θ ، به ترتیب $\% 94$ و $\% 76$ است. در وضعیت ب نیز میانگین و کمترین مقادیر θ ، به ترتیب $\% 93$ و $\% 76$ است. به عبارت دیگر سود سیستم در وضعیت الف به طور متوسط $\% 94$ و در وضعیت ب $\% 93$ سود سیستم در حالت متمرکز است. یکی از دلایل بزرگی مقدار θ که در اینجا گزارش شده، ناشی از فرض رهبر بودن تولیدکننده است؛ زیرا براساس تحقیقات پیشین،^[۱۵] هرگاه قدرت زنجیره‌ی تأمین در دست تأمین‌کننده باشد سود زنجیره‌ی تأمین به حالت متمرکز بسیار نزدیک خواهد بود. در جدول ۹ عملکرد سیستم‌های متمرکز و غیر متمرکز مقایسه شده است. در این جدول می‌توان ملاحظه کرد که هرگاه در ساختار غیر متمرکز مقدار x^* ، آنگاه عملکرد زنجیره‌ی غیر متمرکز با عملکرد زنجیره‌ی متمرکز تقریباً بسان است (مورد 1)؛ اما زمانی که $x^* = 1$ آنگاه تفاوت بین عملکرد دو سیستم محسوس و قابل توجه است (مورد 2). به عنوان مثال، در وضعیت الف متوسط مقادیر در حالت $1 = x^*$ برابر $86/\%$ است، در حالی که در حالت $0 = x^*$ این مقدار

۷. مقایسه‌ی عملکرد ساختارهای مختلف زنجیره‌ی تأمین در این قسمت به تحلیل وضعیتی می‌پردازم که تولیدکننده بتواند محصولش را با قیمت‌هایی متفاوت بفروشد. برای این کار ضمن بهره‌گیری از تحلیل‌های سیستم انجام شده در قسمت قبل، به مقایسه‌ی عملکرد سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده در دو حالت الف و ب، و نیز مقایسه‌ی عملکرد این دو وضعیت با ساختار متمرکز زنجیره‌ی تأمین خواهیم پرداخت.

برای مقایسه‌ی وضعیت‌های الف و ب، و نیز مقایسه‌ی این دو وضعیت نسبت به حالت متمرکز 100 مورد داده به صورت تصادفی برای پارامترهای مدل h — در فواصلی که در جدول 8 آمده — تولید می‌کنیم. نتایج دو مورد از این 100 مورد را که قبل از مقادیر پارامترهای آن در جدول 1 مشخص شد، در جدول 9 آورده‌ایم. در این جدول وضعیت‌های الف، ب و ساختار متمرکز زنجیره‌ی تأمین را ملاحظه می‌کنید. در ادامه به خلاصه‌ی مهم‌ترین نکات در زمینه‌ی این ساختارها اشاره می‌کنیم. خواننده با مراجعه به جدول 9 می‌تواند مصدق عینی نتایج را ملاحظه کند.

۷.۱. زنجیره‌ی غیر متمرکز: مقایسه‌ی وضعیت الف و ب

نتایج حاصل از مقایسه‌ی وضعیت‌های الف و ب عبارت است از:

۱. قیمت‌های خرده‌فروش (p_i) در وضعیت ب نسبت به وضعیت الف، ممکن است بسیار متفاوت باشد. به عنوان مثال، در مواردی مشاهده می‌شود که یک خرده‌فروش در وضعیت ب، محصول را با کمتر از نصف قیمت وضعیت الف، از تولیدکننده دریافت می‌کند و بهمین صورت محصول را با کمتر از نصف قیمت وضعیت الف به مشتری نهایی می‌فروشد. همچنین ممکن است یک خرده‌فروش محصول را با قیمت بیشتری نسبت به وضعیت الف از تولیدکننده دریافت کند (به مورد 1 جدول 9 توجه کنید). به طور کلی با افزایش کشش قیمت یک خرده‌فروش، تولیدکننده همواره محصول را با قیمت کمتری به او می‌فروشد. بنابراین خرده‌فروشی با بیشترین مقدار e ، محصول را با کمترین قیمت از تولیدکننده دریافت کرده و با کمترین قیمت به مشتری نهایی نیز می‌فروشد. این در حالی است که خرده‌فروشی با کمترین مقدار e ، محصول را با بیشترین

جدول ۸. دامنه‌ی تغییرات پارامترهای مدل.

پارامتر	k_i	e_i	η
دامنه‌ی تغییرات	$150 \times 10^{-4} - 400 \times 10^{-4}$	$1/2-1/7$	$2-15$
گام تغییر	1000	$0,1$	1
Hb_i	Lb_i	Sb_i	Φ_i
5	$100-500$	$20-150$	$2-15$
1	100	10	1
H_p	S_p	cm	R
$1-4$	$100-200$	$50-200$	$100-600$
1	10	10	100

جدول ۹. مقایسه‌ی عملکرد ساختارهای غیر متتمرکز و متتمرکز برای موارد ۱ و ۲ (مقادیر سود بر حسب ۱۰۰۰۰ واحد پولی است).

متغیرهای تصمیم	مورد ۱				مورد ۲			
	زنجیره‌ی متتمرکز	زنجیره‌ی غیرمتتمرکز الف	زنجیره‌ی غیرمتتمرکز ب	زنجیره‌ی متتمرکز	زنجیره‌ی غیرمتتمرکز الف	زنجیره‌ی غیرمتتمرکز ب	زنجیره‌ی متتمرکز	
x	◦	◦	◦	◦	◦	◦	◦	◦
C	◦,۶۴۶	◦,۶۴۵	◦,۶۵۶	◦,۴۸۲	۱,۱۹۷	۱,۱۹۱		
			۷۲۷				۴۱۵	
cp_i		۸۲۷	۱۰۶◦		۴۴۱		۴۶۶	
			۷۴◦				۴۵۴	
b_1	◦,◦ ۸۲۵۷	◦,◦ ۸۲۵۷	◦,◦ ۸۲۵۷	◦,◦ ۱۹۶۱	◦,◦ ۱۹۶۱	◦,◦ ۱۹۶۱	◦,◦ ۱۹۶۱	
b_2	◦,◦ ۱۷۶۸	◦,◦ ۱۷۶۸	◦,◦ ۱۷۶۸	◦,◦ ۱۹۶۱	◦,◦ ۱۹۶۱	◦,◦ ۱۹۶۱	◦,◦ ۱۹۶۱	
b_3	◦,◦ ۱۳۸۱	◦,◦ ۱۳۸۱	◦,◦ ۱۳۸۱	◦,◦ ۱۶۳۹	◦,◦ ۱۶۳۹	◦,◦ ۱۶۳۹	◦,◦ ۱۶۳۹	
p_1	۲۷۸۱	۲۵۸۱	۲۱۸◦	۵۳◦	۱۰۸۸		۱۰۰۷	
p_2	۳۶۲۸	۳۷۴◦	۴۵۹۲	۵۹۴	۱۲۰۸		۱۲۴۲	
p_3	۲۵۰۸	۲۵۹۴	۲۲۱۸	۵۸۳	۱۱۹۲		۱۲۱۰	
D_1	۲۹	۲۵,۹	۳۷,۳	۶۳	۱۸,۶		۲۱,۲	
D_2	۵۴,۴	۵۶,۶	۴۱,۶	۱۰۲	۸,۳۲		۳۱,۳	
D_3	۱۶,۶	۱۷,۵	۲۱	۱۳۵	۴۳,۱		۴۲	
		۴,۹۷◦	۵,۴۲۵		۱,۱۹۰		۱,۲۰۵	
π_i		۱۵,۵۶۷	۱۴,۷۱۱		۲,۴۷۶		۲,۴۳۵	
		۲,۸۸۷	۳,۱۱۴		۳,۲۰۹		۳,۱۸۰	
π_m		۷,۹۴۴	۸,۰۰۰		۲,۵۸۷		۲,۵۸۹	
π_t	۳۱,۴۵۷	۳۱,۴۴۳	۳۱,۲۵۲۱	۱۲,۱۴۶	۹,۴۶۰		۹,۴۵۸	
θ		۱	◦,۹۹		◦,۷۷		◦,۷۷	

سود اجزاء زنجیره‌ی تأمین در این دو حالت چشمگیر نیست. تفاوت قیمت فروش محصول در این دو وضعیت ممکن است بسیار زیاد باشد. تولید داده‌های تصادفی برای پارامترهای مدل‌ها نشان داد که سود سیستم در حالت غیر متتمرکز به طور متوسط ۰,۹۴ و حداقل ۰,۷۶ سود سیستم متتمرکز است. همچنین در وضعیتی که مجموع تقاضای سیستم کمتر از نرخ تولید تولیدکننده باشد تفاوت بین عملکرد سیستم متتمرکز و غیر متتمرکز بیشتر است.

سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده با بررسی تأثیر تغییر پارامترهای مربوط به: ۱. بازار خرده‌فروش‌ها (کشش قیمت نسبت به تقاضا و مقیاس بازار)، ۲. پارامترهای مربوط به سیستم تولیدکننده (نرخ تولید، هزینه تولید هر واحد و هزینه‌های حمل و نقل)، ۳. هزینه‌های سیستم‌های موجودی (هزینه‌های نگهداری و سفارش‌دهی) مورد بررسی قرار گرفت. تحلیل‌ها نشان داد که تأثیر بیشتر پارامترها از قبیل نرخ تولید و هزینه‌های تولید هر واحد محصول بر عملکرد سیستم به این حقیقت بستگی دارد که آیا تقاضای کل سیستم با نرخ تولید برابر است یا از آن کمتر است. همچنین ملاحظه شد که پارامتر مربوط به کشش قیمت در مقایسه با تقاضا دارای تأثیری چشمگیر بر عملکرد سیستم مدیریت موجودی توسط فروشنده، و سود هریک از اجزاء آن است.

حدود ۹۹٪ است. به عبارت دیگر زمانی که تقاضای کل سیستم برابر با نرخ تولید باشد ($= x^*$) عملکرد سیستم غیر متتمرکز با عملکرد سیستم متتمرکز تقریباً بسان است.

۸. نتیجه‌گیری

در این نوشتار مدل‌های زنجیره‌ی تأمین مفروض در حالت متتمرکز و غیر متتمرکز ارائه شد. عملکرد زنجیره‌ی تأمین در حالت متتمرکز براساس یک مدل بهینه‌سازی ریاضی بیان شد؛ در حالی که برای بیان عملکرد سیستم در حالت غیر متتمرکز از نظریه‌ی بازی استاکلیبرگ و با فرض رهبر بودن تولیدکننده استفاده کردیم. با مبنای قراردادن عملکرد زنجیره‌ی تأمین متتمرکز، به بررسی عملکرد ساختارهای غیر متتمرکز زنجیره‌ی تأمین پرداختیم. در ساختار غیر متتمرکز دو وضعیت را مورد تحلیل قرار دادیم: (الف) تولیدکننده محصول را با قیمت بسان به تمام خرده‌فروش‌ها می‌فروشد؛ (ب) تولیدکننده محصولش را با قیمت‌های متفاوت به خرده‌فروش‌ها می‌فروشد. نتایج حاصل از تولید داده‌های تصادفی برای مدل‌ها نشان داد که اگرچه تفاوت مقادیر

پانوشت‌ها

1. centralized supply chain
2. decentralized supply chain

3. double marginalization
4. bullwhip effect
5. perfect coordination
6. pull replenishment system

7. downstream
8. upstream
9. electronic data exterchange
10. Wal-Mart
11. Proctor & Gambel
12. Pasta
13. interactive optimization problem
14. static game
15. dynamic game
16. cooperative
17. none cooperative
18. zero sum game
19. perfect information
20. imperfect information
21. leader
22. follower
23. franchise
24. bargaining
25. Cobb Douglas
26. market scale
27. demand elasticity
28. common replenishment cycle
29. leader-follower
30. player
31. mixed integer none linear programming
32. Stackelberg equilibrium
33. Karush-Kuhn-Tucker
34. orthogonality
35. complementarity condition

مراجع (References)

1. Giannoccaro, I. and Pontrandolfo, P. "Supply chain coordination by revenue sharing contracts", *International Journal of Production Economics*, **89**(2), pp. 131-139 (2004).
2. Choi, T.M., Duan, L. and Houmin, Y. "Mean-variance analysis of a single supplier and retailer supply chain under a return policy", *European Journal of Operational Research*, **184**, pp. 356-376 (2008).
3. Zhibing, L., Chen, C. and Baoguang, X. "Supply chain coordination with insurance contract", *European Journal of Operation Research*, **205**, pp. 339-345 (2010).
4. Sijie, L., Zhau, Z. and Lihua, H. "Supply chain coordination and decision making under consignment contract with revenue sharing", *Int. J. Production Economics*, **120**, pp. 88-99 (2009).
5. Tyan, J. and Hui-Ming, W. "Vendor managed inventory: A survey of the Taiwanes grocery industry", *Journal of Purchesung and Supply Management*, **9**, pp. 11-18 (2003).
6. Yugang, Y., Feng, Ch. and Haoxun, Ch. "A stackelberg game and its improvmnt in a VMI system with a manufacturing vendor", *European Journal of Operational Research*, **192**, pp. 929-048 (2009).
7. Ortmeyer, R.D. and Buzzell, G. "Channel partnerships streamline distribution", *Sloan Management Review*, **36**, pp. 85 (1995).
8. Chalener, C. "Tacking the VMI step to collaborative commerce", *Chemical Market Reporter*, **258**(21), pp. 11-12 (2000).
9. Shah, B.J. "ST, HP VMI program hitting its striade", *Electronics Business News(EBN)*, **1309**, pp. 42-43 (2002).
10. Yugang, Y. and George, Q.H. "Nash game model for optimizing market strategies, configuration of platform products in a Vendor Managed Inventory (VMI) supply chain for product family", *European Journal of Operational Research*, **206**, pp. 361-373 (2010).
11. Almehdawe, E. and Mantin, B. "Vendor managed inventory with capacitated manufacturer and multiple retailer: Retailer versus manufacturer leadership", *Int. J. Production Economics*, **128**, pp. 292-302 (2010).
12. Yugang, Y., George, Q. and Liang, L. "Stackelberg game-theoretic model for optimizing advertising,pricing and inventory policies in vendor managed inventory (VMI) production supply chains", *Computer & Industrial Engineering*, **57**, pp. 368-382 (2009).
13. Zhao, X. and Guan, R. "On contract for VMI program with continuous review (r,Q) policy", *European Journal of Operational Research*, **207**, pp. 656-667 (2010).
14. Khahraman, A. "Game theory and its applications (static and dynamic games with complete information) Jehad university press, Tehran unit 1-22 (In Persain) (2009).
15. Bodang, C.B. and Fry, M.J. "A numerical analysis of supply chain performance under split decision rights", *Omega The International Journal of Management Science*, **37**, pp. 358-379 (2009).
16. Cachon, P.G. and Netessine, S. "Game theory in supply chain analysis", in Supply Chain Analysis in the eBusiness (2003).
17. Nagarajan, M. and Sosic, G. "Game-theoretic analysis of cooperation among supply chain agents: Review and extensions", *European Journal of Operational Research*, **187**, pp. 719-745 (2008).
18. Fiestras, M.G. Garcia-Jurado, I., Meca, A. and Mosquera, M.A. "Cooperative game theory and inventory management", *European Journal of Operational Research*, **210**, pp. 459-466 (2010).
19. Yiayn, Q., Huanwen, T. and Chonghui, G. "Channel coordination and volume discounts with price-sensetive demand", *Int. J. Production Economics*, **105**, pp.43-55 (2007).
20. Yu, H., Amy, Z.Z. and Lindu, Z. "Analyzing the evolutionary stability of the vendor-managed inventory supply chains", *Computer & Industrial Engineering*, **56**, pp. 274-282 (2009).
21. Lau, A., Lau, H. and Zhou, Y. "A stochastic and asymmetric-information framework for a dominant-manufacturer supply chain", *European Journal of Operational Researc*, **176**, pp. 295-316 (2007).
22. Viswanathan, S. and Piplani, R. "Coordinating supply chain inventories through common replenishment epochs", *European Journal of Operational Research*, **129**, pp. 277-286 (2001).

MODELING AND SENSITIVITY ANALYSIS OF VENDOR MANAGED INVENTORY SYSTEM BASED UPON STACKELBERG GAME THEORY, ASSUMING THAT THE PRODUCER IS THE LEADER

Y. Z. Mehrjerdi(corresponding author)

yazm2000@yahoo.com

M. S. Fallahnejad

saber9876@yahoo.com

H. Rasay

hasan.rasay@gmail.com

Dept. of Industrial Engineering

Yazd University

Sharif Industrial Engineering and Management Journal

Volume 29, Issue 2, Page 93-103, Original Article

© Sharif University of Technology

- Received 16 May 2011; received in revised form 21 February 2012; accepted 17 April 2012.

Abstract

In this paper, we consider a supply chain consisting of one producer and multiple retailers, where the producer applies a vendor managed inventory in the supply chain. Production of a single product is assumed and the demand for this item in the retail market is a decreasing function, with respect to price. Although similar problems have been studied and analyzed by several researchers in the past, this work differs from others in several ways.

The most important contributions of this article are: (1) Modeling centralized and decentralized states of the considered supply chain as non-linear programming. (2) Considering two situations for the decentralized supply chain: (a) producer sells the product at the same unit price to all retailers; (b) producer sells the product at different prices to retailers; (c) producing random data for parameters of the models and comparing centralized and decentralized state performances with each other; and (d) providing a sensitivity analysis for model parameters and vendor managed inventory systems. It is worthwhile to note that the decentralized state formulation is performed based on the Stackelberg game theory, and under the assumption that the producer is the leader of the game.

The results of our analysis indicate that; (i) differences in selling prices for retailers does not have much effect on the member profits of the supply chain, but can have a significant effect on prices; (2) sensitivity analysis of the

model parameters indicates that the influence of each parameter on system performance significantly depends on whether the overall demand of the system is less than the production rate or is equal to the production rate; (3) considering system performance in the centralized state as a benchmark, system profit in a decentralized state is, on average, 0.94 centralized system profit. Also, for cases in which the overall demand of the system is less than the production rate, the difference between centralized and decentralized states is greater than that of the case whose production rate is equal to overall demand.

Key Words: Vendor managed inventory, game theory, Stackelberg game, centralized supply chain, non-centralized supply chain.