

# مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل وابسته به زمان در گراف‌های چندگانه

مصطفی ستاک\* (استادیار)

مجید حبیبی (دانشجوی کارشناسی ارشد)

حسین کریمی (دانشجوی دکتری)

دانشکده‌ی مهندسی صنایع، دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی

مهندسی صنایع و مدیریت شریف، تابستان ۱۳۹۳  
دوری ۱ - ۳۰، شماره‌ی ۱/۲، ص. ۱۱۹-۱۲۷، یادداشت شنی

در مسائل کلاسیک مسیریابی وابسته به زمان همواره حداکثر یک یال یا مسیر مستقیم بین دو نقطه فرض می‌شود. این در حالی است که در بسیاری از شبکه‌های حمل و نقل این دیدگاه چندان مناسب به نظر نمی‌رسد. در این نوشتار توسعه‌ی جدیدی از مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل وابسته به زمان مورد بررسی قرار می‌گیرد، که در آن وجود بیش از یک یال بین گره‌ها امکان‌پذیر است. در این مطالعه، این مسئله تحت عنوان «مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه وابسته به زمان در گراف‌های چندگانه» مدل‌سازی می‌شود. برای حل این مسئله یک الگوریتم جست‌وجوی ممنوعه پیشنهاد شد. در جست‌وجوی همسایگی الگوریتم مذکور برای بهبود کیفیت جواب‌ها، انتخاب تصادفی یکی از دو استراتژی تعویض دوتایی یا تعویض معکوس در هر مرحله پیشنهاد شده است. در پایان، نتایج محاسباتی الگوریتم جست‌وجوی ممنوعه و حل دقیق بر روی ۹۹ مسئله‌ی نمونه مقایسه می‌شود. این نتایج کارایی الگوریتم پیشنهادی را نشان می‌دهد.

**واژگان کلیدی:** مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه وابسته به زمان، گراف چندگانه، جست‌وجوی ممنوعه، استراتژی‌های تعویض.

## ۱. مقدمه

در دهه‌های اخیر «لجستیک» به‌عنوان بخش مهمی از فرایندهای تولیدی و خدماتی مورد توجه محققین قرار گرفته است. حمل و نقل که یکی از اجزای عملیات تولیدی و لجستیکی محسوب می‌شود، بخش قابل توجهی از هزینه‌های این عملیات را به خود اختصاص می‌دهد. از این رو محققین مطالعات بسیاری بر روی موضوعات وابسته به حمل و نقل انجام داده‌اند که مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه از جمله‌ی این موضوعات است.

بخش قابل توجهی از مسائل مطرح شده در مقالات منتشره درخصوص مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل را مسائل ایستا تشکیل می‌دهد. در این مسائل زمان‌ها و هزینه‌های سفر وسیله‌ی حمل و نقل، صرف‌نظر از زمانی از دوره (روز، هفته، ماه، فصل) که سفر طی آن انجام می‌شود، ثابت فرض می‌شود. با این حال در بسیاری از مسائل در دنیای واقعی، به‌ویژه در مسائل مورد بررسی در مناطق شهری، به‌دلایل مختلف از جمله تراکم ترافیک، هزینه‌ی سفر براساس دوره‌ی زمانی متغیر است. این نوع از مسائل مسیریابی را در ادبیات موضوعی «مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل وابسته به زمان (TDVRP)<sup>۱</sup>» می‌نامند. TDVRP مسئله‌ی است که در آن ناوگانی از وسایلی نقلیه از یک انبار مرکزی برای خدمت‌دهی به

\* نویسنده مسئول

تاریخ: دریافت ۱۳۹۱/۱/۱۵، اصلاحیه ۱۳۹۱/۵/۱۸، پذیرش ۱۳۹۱/۶/۵.

setak@kntu.ac.ir  
majidhabibi@sina.kntu.ac.ir  
hkarimi@mail.kntu.ac.ir

مجموعه‌ی مشتریان توزیع می‌شوند و پس از اتمام عملیات به انبار بازمی‌گردند. هدف اصلی در این مسئله کمیته‌سازی کل زمان سفر و هزینه‌های ناشی از آن است، با این شرط که زمان سفر بین مشتریان، و نیز سفر بین مشتریان و انبار، و به تبع آن هزینه‌های کل سفر وابسته به زمانی از دوره است که سفر طی آن انجام می‌شود.<sup>[۱]</sup>

در این نوشتار برای نخستین بار یک مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل وابسته به زمان مورد بررسی قرار می‌گیرد که در آن ارتباط بین گره‌ها (شامل انبار و مشتریان) از طریق بیش از یک یال امکان‌پذیر است. به این ترتیب رانندگان یا متصدیان شرکت‌های حمل و نقل می‌توانند با توجه به زمان سفر هر یک از مسیرهای ارتباطی، یکی از آنها را برای ادامه‌ی سفر وسیله‌ی نقلیه انتخاب کنند. کاربرد اصلی این‌گونه از مسائل در شهرهای بزرگی است که امکان دسترسی به نقاط مختلف از طریق چند مسیر ارتباطی مستقیم وجود دارد. در این محیط‌ها، برای وسایل حمل و نقل عموماً مقررات ترافیکی از جمله تعیین بیشترین سرعت مجاز و محدودیت‌های ترافیکی در مسیرهای مختلف در نظر گرفته می‌شود، که در انتخاب مسیر برای ادامه‌ی سفر وسایل نقلیه تأثیرگذار است. این موضوع برای شرکت‌های توزیع کالا و نیز شرکت‌های حمل و نقل کرایه‌یی، و به‌ویژه در شرایطی که کمینه شدن زمان تحویل برای مشتریان اهمیت دارد، بسیار مورد توجه است.

در ادامه‌ی این مطالب ابتدا مروری خواهیم داشت بر ادبیات موضوعی

TDVRP، سپس مسئله‌ی مورد مطالعه تشریح می‌شود و یک مدل برنامه‌ریزی خطی عدد صحیح ترکیبی برای آن ارائه می‌شود. در بخش سوم مدل مورد بررسی روی نمونه‌ی مسائل طراحی شده، آزمایش می‌شود و نتایج حاصل از حل دقیق و همچنین الگوریتم جست‌وجوی ممنوع به کار گرفته شده برای حل آنها نمایش داده می‌شود. در پایان نیز نتایج به دست آمده از این مطالعه به اختصار بیان می‌شود و پیشنهادهای برای مطالعات آتی ارائه خواهد شد.

## ۲. مروری بر مطالعات انجام شده

در بیشتر منابع، مبدأ اولیه‌ی مسائل وابسته به زمان مرهون تلاش‌های بوئمن<sup>۲</sup> در سال ۱۹۵۶ معرفی شده است.<sup>[۲]</sup> پس از آن محققین هزینه‌های وابسته به زمان را در مسائل فروشنده دوره‌گرد که شکل ساده شده مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل است، مورد استفاده قرار دادند.<sup>[۳]</sup>

مالاندراکی و دسکین<sup>[۱]</sup> رسماً اولین تحقیقات پیشرفته را در زمینه‌ی TDVRP انجام دادند. آنها مدل برنامه‌ریزی خطی عدد صحیح ترکیبی را برای مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل وابسته به زمان با پنجره‌های زمانی ارائه کردند، و در آن زمان سفر را به صورت یک تابع پله‌یی در طول دوره در نظر گرفتند. محققین دیگری نیز مسائل مسیریابی مختلف را تحت ویژگی وابستگی زمانی بررسی کرده‌اند. پارک<sup>[۵]</sup> مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه وابسته به زمان را به صورت یک مسئله‌ی چندهدفه مورد بررسی قرار داد. دیگر محققین نیز الگوریتم‌های جست‌وجوی ممنوع<sup>[۶]</sup> و بهینه‌سازی کلونی مورچگان<sup>[۷]</sup> را برای حل TDVRP به کار گرفتند. سپس مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل با بارگیری و تحویل، با توجه به زمان‌های سفر وابسته به زمان و با استفاده از الگوریتم ژنتیک بررسی شد.<sup>[۸]</sup> در برخی از مطالعات، الگوریتم کلونی مورچگان برای انواعی از مسائل مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل از جمله TDVRP به کار گرفته شد.<sup>[۹]</sup> همچنین دو راهکار مبتنی بر الگوریتم جست‌وجوی محلی تکرارشونده برای حل TDVRP به کار گرفته شد.<sup>[۱۰]</sup> در یکی از مطالعات انجام‌شده<sup>[۱۲]</sup> از نظریه‌ی صف برای در نظر گرفتن فاکتور تراکم ترافیک استفاده شد و در مطالعه‌ی دیگر،<sup>[۱۳]</sup> برای حل یک مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل با بار بازگشت که در آن سرعت سفر وابسته به زمان است، از یک روش ابتکاری دومارحله‌یی استفاده شد. مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با پنجره‌های زمانی، شامل زمان و هزینه‌های سفر وابسته به زمان، طی چند مرحله به یک مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل ظرفیت‌دار متقارن تبدیل، و با استفاده از روش‌های موجود حل شد.<sup>[۱۴]</sup> در یکی از مطالعات انجام شده برای مسئله‌ی تخصیص کالا و مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل وابسته به زمان از روش بهینه‌سازی مبتنی بر جست‌وجوی ممنوع بهره‌گیری شد.<sup>[۱۵]</sup> محققین برای حل TDVRP چندمعیاره یک روش ابتکاری مبتنی بر برنامه‌ریزی پویا پیشنهاد کردند.<sup>[۱۶]</sup> برای نخستین‌بار مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل با هدف کمیته‌سازی میزان سوخت مصرفی مورد بررسی قرار گرفت<sup>[۱۷]</sup> و از شبیه‌سازی تیریدی برای حل آن استفاده شد. در مطالعات بعدی، با در نظر گرفتن قوانین ساعات کاری برای رانندگان در TDVRP، و با یک روش ابتکاری براساس برنامه‌ریزی پویا به حل مسئله پرداختند.<sup>[۱۸]</sup> اثرات تراکم ترافیک بر خصوصیات و هزینه‌های سفر وسیله‌ی حمل و نقل نیز مورد مطالعه قرار گرفته است.<sup>[۱۹]</sup> برای حل مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه وابسته به زمان، محققین روشی بر پایه‌ی الگوریتم کلونی مورچگان ارائه کردند.<sup>[۲۰]</sup> همچنین روش‌های کمی تخمین ارزش اطلاعات برای سیستم‌های حمل و نقل هوشمند<sup>۳</sup>، در توزیع مبتنی

بر هزینه‌ی کرایه در مناطق شهری بررسی شد<sup>[۲۱]</sup> و آن را برای توزیع خرده‌فروشی کالاهای فاسدشدنی به کار گرفتند.

نوع پیشرفته‌تری از مسائل وابسته به زمان که مورد مطالعه قرار گرفته است «مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل با زمان واقعی» نام دارد. این مسئله که در آن وضعیت ترافیکی مسیرها در هر لحظه تحت کنترل است، مورد مطالعه‌ی محققین قرار گرفته است.<sup>[۲۲-۲۴]</sup> عده‌یی از محققین مسئله‌ی مذکور را با در نظر گرفتن پنجره‌های زمانی و تقاضاهای بی‌درنگ بررسی کرده‌اند.<sup>[۲۵]</sup> آنها همچنین مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل با زمان واقعی را با حمل و نقل مرکب و امکان انتقال چندباره بین وسایل حمل و نقل مختلف ترکیب کردند.<sup>[۲۶]</sup> برای این دسته از مسائل، یک چارچوب تکاملی شی‌عگر ارائه شد،<sup>[۲۷]</sup> و نیز با در نظر گرفتن ارتباطات پیچیده میان رانندگان و دفتر مرکزی توزیع، روش حلی برای مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با زمان واقعی توسعه داده شد.<sup>[۲۸]</sup>

با وجود تمام تلاش‌های صورت گرفته در این زمینه، هنوز موضوعاتی باقی مانده است که مقالات و پژوهش‌های موجود به آن پرداخته‌اند. در مقالات مورد بررسی، اگرچه بازه‌های زمانی متفاوت برای ترافیک مسیرها در نظر گرفته شده، هیچ‌کدام از آنها به امکان وجود مسیرهای موازی توجه نداشته‌اند و همواره از مسیری واحد میان مشتریان استفاده کرده‌اند. فرض وجود یک مسیر با کم‌ترین زمان سفر بین مکان‌های مختلف در حمل و نقل بین شهری محتمل است، اما در محیط‌های شهری بزرگ و با در نظر گرفتن پیچیدگی‌های شهرسازی و محدودیت‌های ترافیکی در آنها چندان قابل قبول نیست. تهیه‌ی مدلی برای در نظر گرفتن این ویژگی، در کاهش هزینه‌های حمل و نقل تأثیر به‌سزایی خواهد داشت. در ادامه، مدلی طراحی می‌شود که در نظر گرفتن بیش از یک مسیر مستقیم بین نقاط، و به عبارتی یال موازی، را در مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل ممکن می‌سازد.

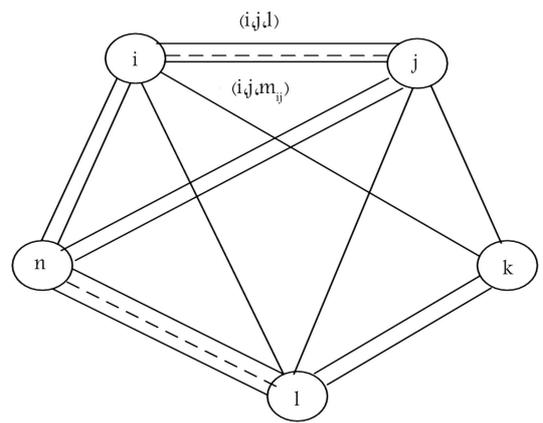
## ۳. شرح و مدل‌سازی مسئله

### ۱.۳. شرح مسئله

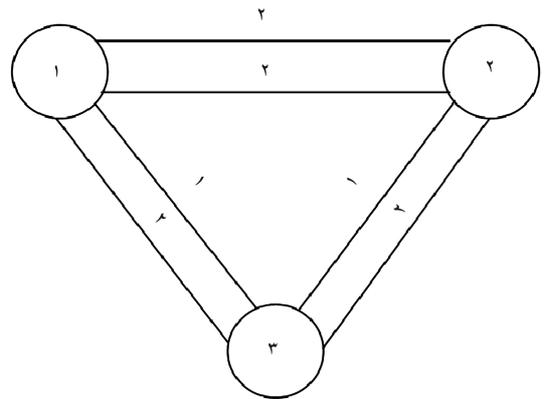
آنچه تاکنون در مقالات مرتبط با مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل وابسته به زمان بیان شده، مبتنی بر این فرض است که کوتاه‌ترین مسافت مستقیم برای حرکت از مکان مشتری  $i$  ام به مکان مشتری  $j$  ام، به‌طور معین و ثابت همواره از طریق یک یال معین به دست می‌آید و ارتباط بین مشتریان، یا مشتریان و انبار، به‌صورت اتصال  $(i, j)$  نمایش داده می‌شود. به عبارت بهتر، آنچه تاکنون در مسائل مسیریابی وابسته به زمان مورد بررسی قرار می‌گرفت، مباحث مربوط به گراف‌های ساده بوده است. در گراف‌های ساده همواره بین دو گره مشخص حداکثر یک یال وجود دارد. در شبکه‌های حمل و نقل مبتنی بر این نوع گراف‌ها، متصدی وسیله‌ی حمل و نقل در تمام شرایط برای حرکت از گره  $i$  به گره  $j$  یک انتخاب پیش رو دارد. در مسائل ایستا، با توجه به ثابت بودن زمان یا مسافت‌های سفر، این مورد امری بدیهی است اما در دنیای واقعی و به‌ویژه در محیط‌های شهری همیشه تعیین یک یال به‌عنوان بهترین راه ارتباطی مستقیم بین دو نقطه در وضعیت‌ها و لحظات مختلف یک دوره، به‌راحتی امکان‌پذیر نیست. گاهی یال‌های مختلفی بین دو مکان وجود دارد که زمان سفر در طول آنها در ساعات مختلف روز متفاوت است و لازم است برای دست‌یابی به کم‌ترین زمان لازم برای خدمت‌دهی، با توجه به زمان خروج از مکان مبدأ، از میان این مسیرها کوتاه‌ترین اتصال انتخاب شود. برای بررسی این‌گونه مسائل که بخش عمده‌یی از مسائل مسیریابی را تشکیل می‌دهند، می‌توان از مفهوم گراف چندگانه

جدول ۱. زمان‌های سفر برای شبکه‌ی ارائه شده در شکل ۲.

مبدأ	مقصد	شماره یال	زمان سفر	
			$0 \leq t < 30$	$30 \leq t$
۱	۲	۱	۱۰	۱۲
۱	۲	۲	۱۳	۱۰
۱	۳	۱	۸	۱۰
۱	۳	۲	۹	۱۱
۲	۱	۱	۹	۷
۲	۱	۲	۹	۱۲
۲	۳	۱	۱۳	۱۵
۲	۳	۲	۱۶	۱۴
۳	۱	۱	۱۲	۱۴
۳	۱	۲	۱۴	۱۳
۳	۲	۱	۱۲	۱۵
۳	۲	۲	۱۶	۱۳



شکل ۱. یک گراف چندگانه.



شکل ۲. نمونه‌یی از یک شبکه‌ی مبتنی بر گراف‌های چندگانه.

محل مشتری سوم به محل مشتری دوم یال دوم انتخاب می‌شود. البته باید توجه داشت که در حل بهینه، انتخاب در هر مرحله به انتخاب‌های مراحل بعدی نیز وابسته است.

### ۲.۳. مدل‌سازی مسئله

مسئله‌ی مورد بررسی از نوع مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل وابسته به زمان است. برای مدل‌سازی مسئله ابتدا اجزای مختلف آن را با بهره‌گیری از مدل اولیه‌ی مالاندراکی و دسکین<sup>[۱]</sup> شرح می‌دهیم. فرض کنید گراف کامل  $G = (V, E)$  وجود دارد که در آن  $V$  مجموعه گره‌ها و  $E$  مجموعه یال‌هاست. هر کدام از یال‌ها را می‌توان با استفاده از یک سه‌تایی به صورت  $(i, j, m_{ij})$  نشان داد. در اینجا  $i$  و  $j$  نشان‌دهنده‌ی گره‌ها و  $m_{ij}$  معرف  $m$  امین اتصال مستقیم بین گره  $i$  و  $j$  است. زمان سفر هر مسیر را در زمان  $t$  از طریق ماتریس سه‌بعدی  $D(t) = [d_{ijm_{ij}}(t)]$  نشان می‌دهیم که در آن  $d_{ijm_{ij}}(t)$  تابعی برحسب زمان دوره در گره آغازین اتصال  $(i, j)$  است. باید توجه داشت که این مسئله یک مسئله‌ی نامتقارن است و در آن زمان رفت و برگشت در طول یک مسیر یکسان نیست. مسئله‌ی TDVRP مورد بررسی، زمانی که  $d_{ijm_{ij}}(t)$  در آن یک تابع پله‌یی برحسب زمان دوره باشد، به صورت یک مسئله‌ی برنامه‌ریزی خطی عدد صحیح ترکیبی قابل فرمول‌بندی است. در این حالت مقدار تابع پله‌یی در هر بازه زمانی برابر متوسط زمان طی مسیر در آن قرار داده می‌شود. با افزایش تعداد بازه‌های زمانی مقادیر در نظر گرفته شده برای تابع دقیق‌تر خواهد شد و به واقعیت نزدیک‌تر می‌شود. در شکل ۳ یک تابع پله‌یی برای زمان سفر نشان داده شده است.

پارامترهای به کار گرفته شده در مسئله عبارت‌اند از:  $N$  تعداد گره‌ها.  $L_{m_{ij}}$  تعداد بازه‌های زمانی تغییر زمان سفر در طول دوره برای  $m$  امین یال موازی بین گره  $i$  و  $j$ . این پارامتر را می‌توان برای همه مسیرها یکسان فرض کرد که در این صورت با  $L$  نشان داده می‌شود.  $K$  تعداد وسایل حمل و نقل.  $i, j$  این اندیس‌ها نشان‌دهنده‌ی

استفاده کرد. در گراف چندگانه برخلاف گراف ساده، می‌توان بین دو گره چند یال موازی ایجاد کرد. در شکل ۱ مدلی ساده از این نوع گراف نشان داده شده است. در اینجا هر اتصال به جای یک زوج مرتب با یک ترکیب سه‌گانه  $(i, j, m_{ij})$  نمایش داده می‌شود و در آن سومین عنصر بیان‌گر  $m$  امین یال موازی بین گره  $i$  و  $j$  است. در شبکه‌ی حمل و نقل مبتنی بر این گراف‌ها، زمانی که وسیله‌ی حمل و نقل قصد حرکت از محل  $i$  به سوی مشتریان خدمت‌دهی نشده، از جمله مشتری  $j$  را دارد، لازم است تمامی یال‌های ارتباطی ممکن با مشتری  $j$  و سایر مشتریان باقی‌مانده، برای یافتن کوتاه‌ترین مسیر مورد بررسی قرار گیرند.

به عنوان مثال شبکه نشان داده شده در شکل ۲ را در نظر بگیرید. در این شکل اعداد بالای هر یال، شماره یال بین هر دو گره را نشان می‌دهد. در جدول ۱ مدت زمان سفر در طول این یال‌ها ارائه شده است. در اینجا فرض بر این است که زمان سفر در دو بازه زمانی متغیر است، بازه زمانی اول از  $0$  تا  $30$  واحد زمانی است و بازه دوم واحدهای زمانی بزرگ‌تر از  $30$  را در بر می‌گیرد.

حال اگر فرض شود در زمان ۲۵ خدمت‌دهی به مشتری (گره) ۱ به پایان رسیده، و دو مشتری دیگر هنوز خدمت‌دهی نشده‌اند، باید در زمان‌های سفر مربوط به بازه زمانی اول به دنبال کم‌ترین زمان حرکت از محل مشتری ۱ به دو مشتری باقی‌مانده باشیم. در اینجا یال شماره ۱ بین گره ۱ و ۳، با زمان ۸ کم‌ترین زمان سفر را دارد و این یال انتخاب می‌شود. با فرض ۴ واحد زمانی به عنوان زمان خدمت‌دهی به مشتری ۳، زمان تجمعی سفر مقدار ۲۷ را نشان می‌دهد؛ این مقدار در بازه زمانی دوم قرار می‌گیرد. با توجه به این موضوع، از بین مسیرهای ممکن برای حرکت از

$$t_i = t \quad (6)$$

$$t_j - t_i - E_i \sum_{m=1}^{M_{ij}} x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} \geq \sum_{m=1}^{M_{ij}} x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} d_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} + s_j - E_i$$

$$\forall i \in \{0, \dots, N\}; \quad \forall j \in \{1, \dots, N + K\};$$

$$\forall l_{m_{ij}} \in \{1, \dots, L_{m_{ij}}\}; i \neq j \quad (7)$$

$$t_i + E_i \sum_{m=1}^{M_{ij}} x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} < T_{ij}^{l_{m_{ij}}} + E_i \quad \forall i \in \{0, \dots, N\};$$

$$\forall j \in \{1, \dots, N + K\}; \quad \forall l_{m_{ij}} \in \{1, \dots, L_{m_{ij}}\}; i \neq j$$

$$(8)$$

$$t_i - T_{ij}^{l_{m_{ij}}} \sum_{m=1}^{M_{ij}} x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} \geq 0 \quad \forall i \in \{0, \dots, N\};$$

$$\forall j \in \{1, \dots, N + K\}; \quad \forall l_{m_{ij}} \in \{1, \dots, L_{m_{ij}}\}; i \neq j \quad (9)$$

$$w_i - w_j - Q \sum_{m=1}^{M_{ij}} \sum_{l_{m_{ij}}=1}^{L_{m_{ij}}} x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} \geq q_j - Q \quad \forall i \in \{0, \dots, N\};$$

$$\forall j \in \{1, \dots, N + K\}; \quad \neq j \quad (10)$$

$$w_0 \leq Q \quad (11)$$

$$w_{N+K} = 0 \quad \forall k \in \{1, \dots, K\} \quad (12)$$

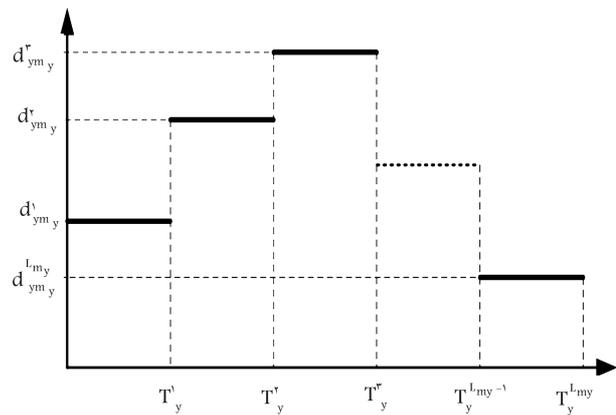
$$x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} = \{0, 1\} \quad \forall i, j \in \{0, \dots, N + K\};$$

$$\forall m \in \{1, \dots, M_{ij}\}; \quad \forall l_{m_{ij}} \in \{1, \dots, L_{m_{ij}}\} \quad (13)$$

$$t_i \geq 0 \quad \forall i \in \{0, \dots, N + K\} \quad (14)$$

$$w_i \geq 0 \quad \forall i \in \{0, \dots, N + K\} \quad (15)$$

رابطه‌ی ۱ تابع هدف مدل را نشان می‌دهد. در این مدل هدف کمیته‌سازی کل زمان سفر است. برای محاسبه‌ی این مقدار از جمع زمان خروج وسایل نقلیه از انبارهای مجازی استفاده شده است. با توجه به این که زمان خدمت‌دهی در گره انبار صفر است، این مقدار جمع زمان‌های بازگشت وسایل حمل و نقل به انبار را نشان می‌دهد. محدودیت ۲ و ۳ تضمین می‌کنند که هر مشتری یک بار بازدید شود. محدودیت‌های ۴ و ۵ نشان می‌دهد که حداکثر  $K$  وسیله‌ی حمل و نقل برای خدمت‌دهی به مشتریان از انبار خارج می‌شوند. محدودیت ۶ زمان آغاز حرکت وسایل حمل و نقل از انبار را نشان می‌دهد. برای داشتن زمان آغاز متفاوت برای هر وسیله‌ی حمل و نقل می‌توان تعداد  $K$  گره اولیه ایجاد کرد که در این صورت مدل می‌تواند زمان شروع حرکت هر وسیله‌ی نقلیه را به‌طور مجزا محاسبه کند. این تغییر هنگامی که پنجره‌های زمانی در مسئله استفاده می‌شود، در کاهش مقدار تابع هدف می‌تواند مؤثر باشد. محدودیت ۷ زمان خروج وسیله‌ی نقلیه را محاسبه می‌کند. محدودیت‌های ۸ و ۹ بازه زمانی مناسب را با توجه به زمان خروج وسیله‌ی نقلیه مشخص می‌کند. محدودیت ۱۰ تا محدودیت ۱۲ محدودیت‌های مربوط به ظرفیت وسیله‌ی نقلیه‌اند. محدودیت ۱۰ تضمین می‌کند که وزن (حجم) باری که توسط وسیله‌ی نقلیه در زمان ترک مکان مشتری زام حمل می‌شود، دست کم برابر مقدار باری است که وسیله‌ی نقلیه هنگام خروج از محل مشتری قبلی یعنی مشتری نام حمل می‌کرده، منهای تقاضای مشتری زام. محدودیت ۱۱ نشان می‌دهد که میزان بارگیری وسیله‌ی حمل



شکل ۳. تابع پله‌ی زمان سفر.

گره انبار و مشتریان هستند و مقادیر  $0$  تا  $N + K$  را شامل می‌شوند. اندیس  $1$  تا  $n$  معرف مشتریان است و اندیس  $0$  و  $N + 1$  تا  $N + K$  گره مبدأ یا انبار را نشان می‌دهند. گره‌های  $1$  تا  $N + 1$  گره‌های مجازی و کپی شده از گره انبار هستند.  $d_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}}$  زمان سفر از گره  $i$  به گره  $j$  از طریق  $m$ امین یال موازی؛ اگر شروع حرکت در  $l$ امین بازه زمانی مربوط به این یال باشد. همچنین به ازای هر  $i, m$  و  $l$  داریم:  $d_{iim_{ii}}^{l_{m_{ii}}} = \infty$  زمان لازم برای خدمت‌دهی یا تحویل کالا به مشتری نام.  $s_i$  برای گره‌های مربوط به انبار برابر صفر فرض می‌شود.  $T_{ij}^{l_{m_{ij}}}$  حد بالا برای بازه زمانی  $l_{m_{ij}}$ . زمان آغاز حرکت از گره صفر (انبار).  $Q$  ظرفیت وزنی (یا حجمی) وسیله‌ی حمل و نقل.  $q_i$  وزن (یا حجم) تقاضای مشتری نام.  $E_i$  یک عدد بزرگ.  $E_i$  یک عدد بزرگ. متغیرهای تصمیم در این مسئله نیز شامل موارد زیر است:

$$x_{ijm}^{l_{m_{ij}}} = \begin{cases} 1 & \text{اگر یکی از وسایل حمل و نقل از طریق } m \text{امین یال موازی از} \\ & \text{گره } i \text{ به گره } j \text{ در } l \text{امین بازه زمانی مرتبط با این یال حرکت کند.} \\ 0 & \text{در غیر این صورت} \end{cases}$$

$t_i$  زمان خروج وسیله‌ی حمل و نقل از گره  $j$ .  $w_i$  مقداری بزرگ‌تر یا مساوی وزن یا حجمی که وسیله‌ی نقلیه هنگام خروج از گره  $i$  حمل می‌کند. با توجه به موارد فوق مسئله‌ی مورد بررسی را می‌توان چنین فرمول‌بندی کرد:

$$\text{Min} \sum_{k=1}^K t_{N+k} \quad (1)$$

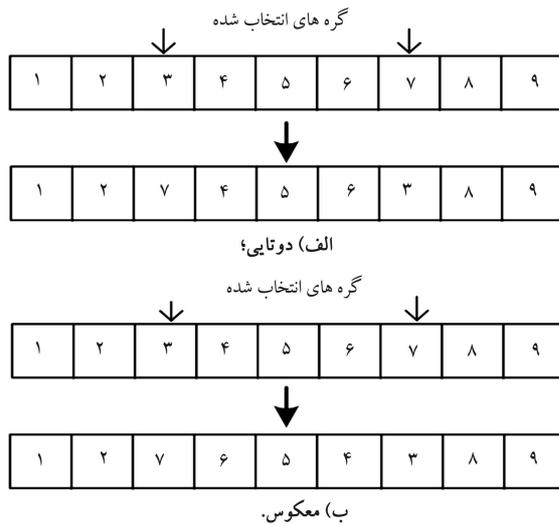
s.t :

$$\sum_{i=0}^N \sum_{m_{ij}=1}^{M_{ij}} \sum_{l_{m_{ij}}=1}^{L_{m_{ij}}} x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} = 1 \quad \forall j \in \{1, \dots, N\}, i \neq j \quad (2)$$

$$\sum_{j=1}^{n+k} \sum_{m_{ij}=1}^{M_{ij}} \sum_{l_{m_{ij}}=1}^{L_{m_{ij}}} x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} = 1 \quad \forall i \in \{1, \dots, N\}, i \neq j \quad (3)$$

$$\sum_{i=0}^N \sum_{m_{ij}=1}^{M_{ij}} \sum_{l_{m_{ij}}=1}^{L_{m_{ij}}} x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} \leq 1 \quad \forall j \in \{N + 1, \dots, N + K\} \quad (4)$$

$$\sum_{j=1}^{N+K} \sum_{m_{ij}=1}^{M_{ij}} \sum_{l_{m_{ij}}=1}^{L_{m_{ij}}} x_{ijm_{ij}}^{l_{m_{ij}}} \leq K \quad (5)$$



شکل ۴. عملکرد استراتژی تعویض دوتایی و معکوس.

1. Tabu Search {
2.  $\max\_frequency \leftarrow 30n, frequency \leftarrow 0, tabu\_list \leftarrow 3n/2$
3.  $current\_solution = generate\ randomized\ solution;$
4.  $best\_solution = current\_solution;$
5. while (frequency  $\leq$  max frequency n){
6.  $accept\_transaction = 0;$
7. while( $accept\_transaction = 0$ ){
8. generate transaction;
9. if (move  $\notin$  tabu\_list){
10.  $accept\_transaction = 1;$
11. update tabu\_list;
12. update current\_solution;
13. else
14.  $accept\_transaction = 0;$
- 15.
- 16.
17. if (current\_solution > best\_solution){
18.  $best\_solution \leftarrow current\_solution;$
19. }
20.  $frequency \leftarrow frequency + 1;$
21. }
22. report best\_solution;

شکل ۵. شبه کد الگوریتم جست و جوی ممنوع پیشنهادی.

و نقل در آغاز حرکت از انبار حداکثر برابر ظرفیت وسیله نقلیه است. محدودیت ۱۲ نیز نشان می دهد که میزان بار وسیله حمل و نقل در انتهای مسیر باید صفر باشد. روابط ۱۳ تا ۱۵ نیز محدودیت های علامت مربوط به متغیرهای مسئله اند.

#### ۴. الگوریتم جست و جوی ممنوعی پیشنهادی

حل دقیق مدل پیشنهادی در این مطالعه با استفاده از حل کننده CPLEX در نرم افزار GAMS V۲۳٫۵ انجام شده است، اما از آنجا که مسئله مسیریابی وسیله حمل و نقل یک مسئله NP-hard است، با افزایش ابعاد مسئله زمان حل آن به شکل نمایی افزایش می یابد. برای کاهش زمان محاسبات در مسائلی با ابعاد بزرگ تر، یک روش فراابتکاری برای حل این مسئله پیشنهاد می شود.

بسیاری از روش های فراابتکاری از یک روش جست و جوی محلی بهره می گیرند. جست و جوی محلی یک جست و جوی تکرار شونده است که از یک جواب شدنی شروع می شود و با ایجاد تغییراتی محدود، تا رسیدن به یک بهینه محلی ادامه می یابد. در حالت عادی، این بهینه محلی چیزی بیش از یک جواب متوسط نیست. در جست و جوی محلی، معمولاً کیفیت جواب به دست آمده تا حد زیادی به حرکت های تعریف شده از سوی طراح الگوریتم بستگی دارد؛ و این یک مشکل اساسی در رویکردهای مبتنی بر جست و جوی محلی است.

جست و جوی ممنوع<sup>۵</sup> در سال ۱۹۸۶ توسط فرد گاور<sup>۶</sup> برای رفع این مشکل ارائه شد. اصل اولیه در جست و جوی ممنوع این است که وقتی الگوریتم به یک بهینه محلی رسید، حرکتی را که در تابع هدف بهبودی ایجاد نمی کند، برای ادامه جست و جوی محلی مجاز شمرده می شود. این مجاز دانستن به شرطی است که حرکات مذکور در لیست ممنوعی الگوریتم قرار نداشته باشند. در این روش برای اجتناب از رسیدن به جواب هایی که پیش از این به دست آمده، از حافظه بی به نام لیست ممنوع استفاده می شود. این حافظه جواب های اخیر یا حرکات های اخیر را در خود ضبط می کند.

برای یک الگوریتم جست و جوی ممنوع به طور کلی ۳ پارامتر اصلی، شامل تعداد همسایگی ها، طول لیست ممنوعه و حداکثر تعداد تکرار وجود دارد. در این مقاله برای پارامتر تعداد همسایگی ها از مقدار  $\frac{N(N-1)}{4}$  بهره گرفته شده است، که  $N$  بعد مسئله (تعداد گره شامل گره انبار و مشتریان) است. دو استراتژی برای بررسی همسایگی در نظر گرفته شده که در هر مرحله به طور تصادفی یکی از آنها مورد استفاده قرار می گیرد. این دو استراتژی عبارتند از استراتژی تعویض دوتایی (SWAP) و تعویض معکوس (REVERSE). در استراتژی تعویض دوتایی تنها گره های انتخاب شده با یکدیگر جابه جا می شوند (شکل ۴ الف) ولی در استراتژی معکوس تمامی گره های مابین نیز جابه جا می شوند (شکل ۴ ب). برای تعیین مقادیر دو پارامتر دیگر از طراحی آزمایشات و آزمون تحلیل واریانس یک طرفه استفاده شده است. برای این کار پارامتر طول لیست ممنوعه در ۳ سطح  $N/2$ ،  $N$  و  $3N/2$  و پارامتر بیشترین تعداد تکرار در ۵ سطح ۱۰، ۲۰، ۳۰، ۴۰ و ۵۰ برابر ابعاد مسئله، مورد بررسی قرار گرفت. بر این اساس، نتایج حاصل از حل نمونه های طراحی شده با ۸ مشتری، در ۱۵ حالت متفاوت و هر کدام در ۵ تکرار تجزیه و تحلیل شد. نتایج حاصل از تحلیل واریانس و مقایسات چندگانه (با بهره گیری از آزمون Tukey در سطح اطمینان ۹۵٪) روی زمان محاسباتی، بدترین و بهترین جواب و نیز تفاضل بدترین جواب در هر حالت با بهترین جواب به دست آمده برای مسئله نمونه در تمامی وضعیت ها، نشان داد که در نظر گرفتن مقدار  $3N$  برای بیشترین تکرار، و

۳N/۲ برای طول لیست ممنوعه مناسب است. شبه کد این الگوریتم در شکل ۵ نشان داده شده است.

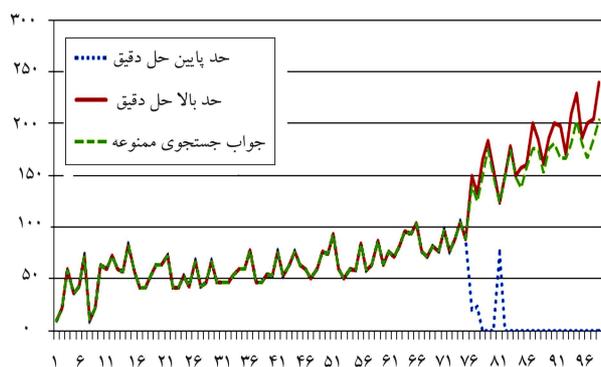
## ۵. نتایج محاسباتی

با توجه به این که مسئله‌ی مورد بررسی در این مطالعه برای نخستین بار مورد بررسی قرار گرفته است، و در ادبیات موضوعی برای آن مشابهی وجود ندارد، در این بخش ۹۹ مسئله با ۴ تا ۱۲ مشتری برای آن طراحی می‌شود. در این مسائل نمونه ۱ تا ۳ وسیله‌ی حمل و نقل، ۲ یا ۳ یال بین گره‌ها، و ۲ یا ۳ بازه زمانی در طول دوره به کار گرفته شده است. برخی از مشخصات این مسائل در جدول ۲ ارائه شده است. طراحی این مسائل به‌گونه‌ی است که گستره‌ی مناسبی از نمونه‌ها برای ارزیابی روش حل دقیق و فراابتکاری را در بر می‌گیرد. نتایج حاصل از حل این نمونه مسائل با استفاده از حل‌کننده‌ی CPLEX در نرم‌افزار GAMS V۲۳/۵ و الگوریتم جست‌وجوی ممنوعه‌ی پیشنهادی که روی رایانه‌ی با مشخصات CPU Corei۷ ۲٫۶GHz و RAM ۶G اجرا شده، در جدول ۳ ارائه شده است. نتایج حاصله نشان می‌دهد که حل‌کننده‌ی CPLEX در مسائلی با ۴ تا ۸ مشتری به جواب دقیق می‌رسد. زمان لازم برای دست‌یابی به این جواب‌ها در مسائل نمونه، با افزایش تعداد مشتریان به‌طور فزاینده‌ی افزایش می‌یابد.

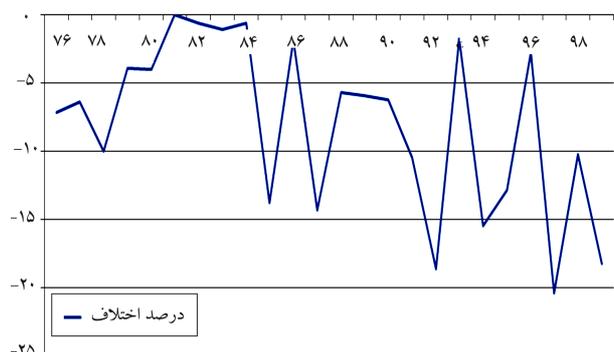
در سایر مسائل طراحی شده با ۱۰ و ۱۲ مشتری، جواب ارائه شده توسط حل‌کننده‌ی CPLEX شامل یک بازه است. این بازه‌ها در مسائلی با ابعاد بزرگ‌تر قادر به ارائه‌ی حد پایین نیست. این بدان معناست که عملکرد حل‌کننده‌ی CPLEX در نرم‌افزار GAMS V۲۳/۵ در مسائلی با ابعاد بزرگ چندان مورد قبول نیست.

جدول ۲. برخی از مشخصات مسائل نمونه.

گروه مسائل	شماره مثال در گروه	تعداد وسیله‌ی نقلیه	تعداد یال‌های موازی بین گره‌ها	تعداد بازه‌ها
A, B, C, D, E	۱ تا ۳	۱	۲	۲
A, B, C, D, E	۴ تا ۹	۲	۲	۲
A, B, C, D, E	۱۰ تا ۱۲	۱	۳	۲
A, B, C, D, E	۱۳ تا ۱۵	۲	۳	۳
F, G	۱, ۲	۱	۲	۲
F, G	۳	۲	۲	۲
F, G	۴, ۵	۳	۲	۲
F, G	۶	۱	۳	۲
F, G	۷	۲	۳	۲
F, G	۸, ۹	۳	۳	۲
F, G	۱۰	۱	۳	۳
F, G	۱۱	۲	۳	۳
F, G	۱۲	۳	۳	۳



شکل ۵. نمایش جواب‌های به دست آمده از حل دقیق و ابتکاری مسائل نمونه.



شکل ۶. نمایش درصد اختلاف جواب‌های به دست آمده از روش ابتکاری و حل دقیق.

بررسی نتایج به دست آمده از اجرای الگوریتم جست‌وجوی ممنوعه نشان می‌دهد که اجرای الگوریتم در ابعاد کوچک و متوسط مسئله، یعنی نمونه‌هایی با ۴ تا ۸ مشتری، نتیجه‌ی برابر با حل دقیق به دست آمده از اجرای حل‌کننده CPLEX را در بر خواهد داشت. این الگوریتم در ابعاد بزرگ‌تر به نتیجه‌ی بهتر از حد بالا در حل دقیق منجر می‌شود. این در حالی است که زمان محاسباتی الگوریتم پیشنهادی نیز در مقایسه با حل دقیق بسیار کم‌تر است. در شکل ۶ مقایسه‌ی بین نتایج به دست آمده از دو روش نشان داده شده است. خط سبز رنگ نمودار، که نشان‌دهنده‌ی جواب حاصل از TS است، در ۷۵ نمونه‌ی اول منطبق بر نتایج حاصل از حل دقیق است و در سایر نمونه‌ها مقداری بین حدود بالا و پایین منتج از اجرای حل‌کننده CPLEX در نرم‌افزار GAMS V۲۳/۵ را برای تابع هدف نشان می‌دهد. در شکل ۷ نیز درصد اختلاف بین جواب‌ها (در ۲۴ مسئله‌ی پایانی) نشان داده شده است. این تفاوت برحسب رابطه‌ی ۱۶ به دست آمده است:

$$\text{درصد اختلاف} = \frac{\text{جواب جستجوی ممنوعه} - \text{حد بالای بهترین جواب حاصل از GAMS}}{\text{حد بالای بهترین جواب حاصل از GAMS}} \times 100 \quad (16)$$

این شاخص مقادیری بین ۱۸- تا صفر درصد را در بر می‌گیرد، که نشان‌گر مؤثر بودن الگوریتم ابتکاری به کار گرفته شده برای مسائلی با ابعاد مورد بررسی در این مطالعه است.

جدول ۳. نتایج و زمان محاسباتی حل دقیق و الگوریتم پیشنهادی بر روی مسائل نمونه.

شماره نمونه	گروه	شماره نمونه در گروه	حل دقیق با GAMS			شماره نمونه در گروه	گروه	شماره نمونه	نتیجه TS		
			حد پایین	حد بالا	حد				زمان	بهبود	مقدار
۱	A (۴ مشتری)	۱	۶۰*	۶۰*	۵۰,۲۳۸	۱	D (۷ مشتری)	۴۶	۱۰*	۱۰*	۰,۱۰۰
۲		۲	۵۱*	۵۱*	۳۴,۲۴۶	۲		۴۷	۲۲*	۲۲*	۰,۹۳
۳		۳	۵۹*	۵۹*	۳۱,۸۵۹	۳		۴۸	۵۹*	۵۹*	۰,۹۲
۴		۴	۷۷*	۷۷*	۱۰۹,۲۴۶	۴		۴۹	۳۶*	۳۶*	۰,۱۰۳
۵		۵	۷۴*	۷۴*	۵۸,۳۸۲	۵		۵۰	۴۳*	۴۳*	۰,۱۰۰
۶		۶	۹۴*	۹۴*	۱۶۵,۵۲۶	۶		۵۱	۷۳*	۷۳*	۰,۱۰۲
۷		۷	۶۰*	۶۰*	۸۶,۲۹۱	۷		۵۲	۱۰*	۱۰*	۰,۱۰۱
۸		۸	۵۱*	۵۱*	۸۰,۴۱۳	۸		۵۳	۲۲*	۲۲*	۰,۹۳
۹		۹	۵۹*	۵۹*	۹۶,۲۰۸	۹		۵۴	۶۴*	۶۴*	۰,۹۲
۱۰		۱۰	۵۸*	۵۸*	۶۹,۶۳۵	۱۰		۵۵	۶۰*	۶۰*	۰,۱۷۰
۱۱		۱۱	۸۴*	۸۴*	۲۶۰,۹۲۲	۱۱		۵۶	۷۲*	۷۲*	۰,۱۱۵
۱۲		۱۲	۵۸*	۵۸*	۲۵۶,۱۹۶	۱۲		۵۷	۶۰*	۶۰*	۰,۱۷۰
۱۳		۱۳	۶۳*	۶۳*	۲۶۶,۱۵۳	۱۳		۵۸	۵۷*	۵۷*	۰,۱۰۶
۱۴		۱۴	۸۷*	۸۷*	۸۴۹,۱۸۹	۱۴		۵۹	۸۳*	۸۳*	۰,۱۱۵
۱۵		۱۵	۶۳*	۶۳*	۸۱۲,۱۲۹	۱۵		۶۰	۵۷*	۵۷*	۰,۱۰۶
۱۶	B (۵ مشتری)	۱	۷۶*	۷۶*	۴۵۷,۴۹۹	۱	E (۸ مشتری)	۶۱	۴۲*	۴۲*	۰,۲۸۲
۱۷		۲	۷۱*	۷۱*	۶۹۹,۰۹۲	۲		۶۲	۴۱*	۴۱*	۰,۲۸۰
۱۸		۳	۸۲*	۸۲*	۵۶۱,۴۲۳	۳		۶۳	۵۳*	۵۳*	۰,۲۹۲
۱۹		۴	۹۶*	۹۶*	۸۴۰,۰۴۸	۴		۶۴	۶۴*	۶۴*	۰,۳۱۴
۲۰		۵	۹۴*	۹۴*	۵۹۸,۷۶۶	۵		۶۵	۶۴*	۶۴*	۰,۳۱۷
۲۱		۶	۱۰۴*	۱۰۴*	۱۰۹۴,۷۹۲	۶		۶۶	۷۲*	۷۲*	۰,۳۰۸
۲۲		۷	۷۶*	۷۶*	۱۸۰,۰۹۸۵	۷		۶۷	۴۲*	۴۲*	۰,۲۸۲
۲۳		۸	۷۱*	۷۱*	۱۸۱۵,۴۰۸	۸		۶۸	۴۱*	۴۱*	۰,۲۸۰
۲۴		۹	۸۲*	۸۲*	۱۷۱۸,۶۵۹	۹		۶۹	۵۳*	۵۳*	۰,۲۹۲
۲۵		۱۰	۷۷*	۷۷*	۱۲۱۴,۱۲۴	۱۰		۷۰	۴۳*	۴۳*	۰,۵۰۸
۲۶		۱۱	۹۸*	۹۸*	۳۳۵,۰۸۴۰	۱۱		۷۱	۶۸*	۶۸*	۰,۵۷۹
۲۷		۱۲	۷۷*	۷۷*	۱۴۲۷,۰۹۹	۱۲		۷۲	۴۳*	۴۳*	۰,۵۰۸
۲۸		۱۳	۸۸*	۸۸*	۱۵۹۶,۰۶۶	۱۳		۷۳	۴۶*	۴۶*	۰,۳۳۷
۲۹		۱۴	۱۰۵*	۱۰۵*	۱۳۴۴۷,۵۸۲	۱۴		۷۴	۶۸*	۶۸*	۰,۳۷۱
۳۰		۱۵	۸۸*	۸۸*	۷۹۶۱,۶۰۷	۱۵		۷۵	۴۶*	۴۶*	۰,۳۳۷
۳۱	C (۶ مشتری)	۱	۱۵۰	۲۰	۵۰۰۰۴,۰۹۴	۱	F (۱۰ مشتری)	۷۶	۴۷*	۴۷*	۰,۵۵۲
۳۲		۲	۱۳۳	۲۳	۱۸۱۵۵,۴۷۰	۲		۷۷	۴۶*	۴۶*	۰,۵۳۵
۳۳		۳	۱۶۵	—	۲۵۳۵,۶۳۸	۳		۷۸	۵۵*	۵۵*	۰,۵۲۶
۳۴		۴	۱۸۳	—	۲۱۸۲,۷۴۱	۴		۷۹	۶۰*	۶۰*	۰,۵۷۸
۳۵		۵	۱۵۶	—	۴۷۰۶,۵۵۶	۵		۸۰	۵۹*	۵۹*	۰,۵۷۲
۳۶		۶	۱۲۴	۷۵	۵۰۲۹۶,۶۷۰	۶		۸۱	۷۸*	۷۸*	۰,۵۷۸
۳۷		۷	۱۴۹	—	۲۶۷۶,۷۳۲	۷		۸۲	۴۷*	۴۷*	۰,۵۲۲
۳۸		۸	۱۷۸	—	۳۹۹۵,۹۸۷	۸		۸۳	۴۶*	۴۶*	۰,۵۳۵
۳۹		۹	۱۴۹	—	۳۵۳۱,۷۸۲	۹		۸۴	۵۵*	۵۵*	۰,۵۲۶
۴۰		۱۰	۱۵۷	—	۲۵۰۷,۹۶۱	۱۰		۸۵	۵۳*	۵۳*	۰,۹۴۷
۴۱		۱۱	۱۶۰	—	۴۰۴۸,۱۵۵	۱۱		۸۶	۷۷*	۷۷*	۱,۰۶۴
۴۲		۱۲	۲۰۰	—	۲۴۳۳,۱۴۴	۱۲		۸۷	۵۳*	۵۳*	۰,۹۴۷
۴۳		۱۳	۱۸۵	—	۳۱۸۱,۹۸۵	۱۳		۸۸	۶۳*	۶۳*	۰,۶۹۶
۴۴		۱۴	۱۶۱	—	۲۳۶۶,۸۷۳	۱۴		۸۹	۷۷*	۷۷*	۰,۷۴۵
۴۵		۱۵	۱۸۶	—	۲۲۳۹,۹۳۷	۱۵		۹۰	۶۳*	۶۳*	۰,۶۹۶

\* جواب بهینه

ادامه جدول ۳.

شماره نمونه	گروه	حل دقیق با GAMS			شماره نمونه	گروه	نتیجه TS			
		حد بالا	حد پایین	زمان			بهبود	مقدار	زمان	
۹۱	G (۱۲ مشتری)	۲۰۰	—	۲۱۶۶,۲۱۳	۹۶	G (۱۲ مشتری)	۲۰۰	—	۲۱۶۶,۲۱۳	
۹۲		۱۹۸	—	۱۷۹۰,۲۱۳	۹۷		۱۷۹۰,۲۱۳	—	۱۹۸	
۹۳		۱۷۰	—	۲۵۳۵,۰۲۲	۹۸		۲۵۳۵,۰۲۲	—	۱۷۰	
۹۴		۲۰۹	—	۳۲۸۶,۳۷۸	۹۹		۳۲۸۶,۳۷۸	—	۲۰۹	
۹۵		۲۲۹	—	۱۹۵۹,۹۴۲			۱۹۵۹,۹۴۲	—	۲۲۹	
									۲۰۳	۱۰,۳۷۳

\* جواب بهینه

## ۶. نتیجه‌گیری

جست‌وجوی همسایگی یکی از این دو استراتژی به‌طور تصادفی انتخاب می‌شود و امکان بررسی بهتر همسایگی‌ها را برای الگوریتم فراهم می‌سازد. مقایسه‌ی نتایج به دست‌آمده از اجرای الگوریتم با نتایج حاصل از حل مدل با استفاده از حل‌کننده‌ی CPLEX در نرم‌افزار V۲۳/۵ GAMS بر کارایی و اثربخشی این روش صحه گذاشته است.

این مقاله یک مدل ساده از گونه‌ی جدیدی از مسائل مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل را شامل می‌شود، که تاکنون به آن پرداخته نشده است. در مطالعات آتی در این زمینه می‌توان با به‌کارگیری شرایط خاص مسائل مسیریابی، همچون پنجره‌های زمانی مشتریان، ناوگان وسایل حمل و نقل ناهمگن و... به طراحی و حل مسائل جدیدی از این دست پرداخت. همچنین تطبیق روش‌های حل فراابتکاری کاراتر و اثربخش‌تر نیز می‌تواند زمینه‌ی برای تحقیقات بعدی پیرامون این موضوع باشد.

در این مطالعه برای نخستین بار مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی حمل و نقل وابسته به زمان، با امکان وجود بیش از یک یال بین نقاط به بررسی شده است. این‌گونه مسائل در کلان‌شهرها و محیط‌هایی با محدودیت‌های ترافیکی مختلف بسیار مورد توجه قرار می‌گیرد. مسئله‌ی مورد بررسی با استفاده از برنامه‌ریزی عدد صحیح ترکیبی مدل‌سازی شده و روی ۹۹ مسئله‌ی نمونه، با به‌کارگیری حل‌کننده CPLEX در نرم‌افزار V۲۳/۵ GAMS اجرا شد. همچنین در این مطالعه یک الگوریتم جست‌وجوی ممنوعه برای حل ابتکاری مسئله به کار گرفته شد. این الگوریتم، در مرحله‌ی بررسی همسایگی دارای عملکرد مناسبی است. دلیل این عملکرد مناسب، استفاده هم‌زمان از دو استراتژی تعویض دوتایی و تعویض معکوس است. در هر مرحله

## پانوشته‌ها

1. time dependent vehicle routing problem (TDVRP)
2. Bowman
3. intelligence transportation system
4. local search
5. tabu search
6. Fred Glover

## منابع (References)

1. Malandraki, C. and Daskin, M. "Time dependent vehicle routing problems: Formulations", *Properties, and Heuristic Algorithms Transportation Science*, **26**, pp. 185-200 (1992).
2. Jung, S. "A genetic algorithm for the vehicle routing problem with time dependent travel time", Thesis of Ph.D., University of Maryland (2000).
3. Picard, J.C. and Queyranne, M. "The time-dependent travelling salesman problem and its application to the tardiness problem in one-machine scheduling", *Operation Research*, **26**(1), pp. 87-110 (1978).
4. Lusene, A. "Time-dependent travelling salesman problem- the deliveryman case", *NETWORKS*, **20**, pp. 753-763 (1990).
5. Park, Y.B. "A solution of the bicriteria vehicle scheduling problems with time and area-dependent travel speeds", *Computers & Industrial Engineering*, **38**, pp. 173-187 (2000).
6. Icoua, S., Gendreau, M. and Potvin, J.Y. "Vehicle dispatching with time-dependent travel times", *European Journal of Operational Research*, **144**, pp. 379-396 (2003).
7. Donati, A.V., Montemanni, R., Gambardella, L.M. and Rizzoli, A.E. "Integration of a robust shortest path algorithm with a time dependent vehicle routing model and applications", International Symposium on Computational Intelligence for Measurement Systems and Applications (2003).
8. Haghani, A. and Jung, S. "A dynamic vehicle routing problem with time-dependent travel times", *Computers & Operations Research*, **32**, pp. 2959-2986 (2005).
9. Rizzoli, A.E., Montemanni, R., Lucibello, E. and Gambardella, L.M. "Ant colony optimization for real-world vehicle routing problems", *Swarm Intelligence*, **1**, pp. 135-151 (2007).

10. Ibaraki, T., Imahori, S., Nonbe, K., Sobue, K., Uno, T. and Yagiura, M. "An iterated local search algorithm for the vehicle routing problem with convex time penalty functions", *Discrete Applied Mathematics*, **156**, pp. 2050-2069 (2008).
11. Hashimoto, H., Yagiura, M. and Ibaraki, T. "An iterated local search algorithm for the time-dependent vehicle routing problem with time windows", *Discrete Optimization*, **5**, pp. 434-456 (2008).
12. Woensel, T.V., Kerbache, L., Peremans, H. and Vandale, N. "Vehicle routing with dynamic travel times: A queueing approach", *European Journal of Operational Research*, **186**, pp. 990-1007 (2008).
13. Wang, Z. and Wang, Z. "A novel two-phase heuristic method for vehicle routing problem with backhauls", *Computers and Mathematics with Applications*, **57**, pp. 1923-1928 (2009).
14. Soler, D., Albiach, J. and Martinez, E. "A way to optimally solve a time-dependent vehicle routing problem with time windows", *Operations Research Letters*, **37**, pp. 37-42 (2009).
15. Kuo, Y., Wang, C.C. and Chuang, P.Y. "Optimizing goods assignment and the vehicle routing problem with time-dependent travel speeds", *Computers & Industrial Engineering*, **57**, pp. 1385-1392 (2009).
16. Androusoyopoulos, K.N. and Zografos, K.G. "Solving the multi-criteria time-dependent routing and scheduling problem in a multimodal fixed scheduled network", *European Journal of Operational Research*, **192**, pp. 18-28 (2009).
17. Kuo, Y. "Using simulated annealing to minimize fuel consumption for the time-dependent vehicle routing problem", *Computers & Industrial Engineering*, **59** pp. 157-165 (2010).
18. Kok, A.L., Hans, E.W., Schutta, J.M.J. and Zijm, W.H.M. "A dynamic programming heuristic for vehicle routing with time-dependent travel times and required breaks", *Flexible Services and Manufacturing Journal*, **22**, pp. 83-108 (2010).
19. Figliozzi, M.A. "The impacts of congestion on commercial vehicle tour characteristics and costs", *Transportation Research Part E*, **46**, pp. 496-506 (2010).
20. Balseiro, S.R., Loiseau, I. and Ramonet, J. "An ant colony algorithm hybridized with insertion heuristics for the time dependent vehicle routing problem with time windows", *Computers & Operations Research*, **38**, pp. 954-966 (2011).
21. Flamini, M., Nigro, M. and Pacciarelli, D. "Assessing the value of information for retail distribution of perishable goods", *European Transport Research Review*, **3**, pp. 103-112 (2011).
22. Fleischmann, B., Gnutzmann, S. and Sandvoâ, E. "Dynamic vehicle routing based on online traffic information", *Transportation Science*, **38**(4), pp. 420-433 (2004).
23. Fleischmann, B., Gietz, M. and Gnutzmann, S. "Time-varying travel times in vehicle routing", *Transportation Science*, **38**(2), pp. 160-173 (2004).
24. Taniguchi, E. and Shimamoto, H. "Intelligent transportation system based dynamic vehicle routing and scheduling with variable travel times", *Transportation Research Part C*, **12**, pp. 235-250 (2004).
25. Chen, H.K., Hsueh, C.F. and Chang, M.S. "The real-time time-dependent vehicle routing problem", *Transportation Research Part E*, **42**, pp. 383-408 (2006).
26. Bock, S. "Real-time control of freight forwarder transportation networks by integrating multimodal transport chains", *European Journal of Operational Research*, **200**, pp. 733-746 (2010).
27. Liao, T.Y. and Hu, T.Y. "An object-oriented evaluation framework for dynamic vehicle routing problems under real-time information", *Expert Systems with Applications*, **38**, pp. 12548-12558 (2011).
28. Liorini, S., Potvin, J.Y. and Zufferey, N. "Online vehicle routing and scheduling with dynamic travel times", *Computers & Operations Research*, **38**, pp. 1086-1090 (2011).



# نمودارهای کنترل GWMA و DGWMA برای مشخصه‌های کیفی وصفی

مریم اسمعیلی\* (استادیار)

حمیده نیکزاد (دانشجوی کارشناسی ارشد)

رویا انجم‌شعاع (دانشجوی کارشناسی ارشد)

دانشکده‌ی مهندسی صنایع، دانشگاه الزهراء (س)

مهندسی صنایع و مدیریت شریف، تابستان ۱۳۹۳  
دوری ۱ - ۳۰، شماره ۱/۲، ص. ۱۲۹-۱۳۸، (پادداشت شرفی)

در نمودارهای کنترل با حافظه، سرعت کشف شیفت‌های کوچک فرایند بیشتر از نمودارهای کنترل شوهرت<sup>۱</sup> است؛ به طوری که در سال‌های اخیر نمودارهای کنترل میانگین متحرک موزون عمومی (GWMA) و میانگین متحرک موزون عمومی دوگانه (DGWMA)، کارآتر از نمودارهای میانگین متحرک موزون نمایی (EWMA) و نمودارهای میانگین متحرک موزون نمایی دوگانه (DEWMA) معرفی شده‌اند. این نمودارها غالباً برای پایش مشخصه‌های کیفی متغیر، تحت فرض توزیع پیوسته‌ی نرمال‌اند. مشخصه‌های کیفی وصفی، بر مبنای شمارش تعداد اقلام نامنطبق (با توزیع دوجمله‌یی) یا شمارش تعداد نقص‌ها در واحد بازرسی (با توزیع پواسون)، کاربرد زیادی در کنترل فرایند آماری دارند. در این نوشتار نمودارهای کنترل GWMA و DGWMA برای مشخصه‌های کیفی وصفی طراحی شده، و اثر تغییر پارامترهای نمودارها بر نرخ هشدار غلط آنها بررسی می‌شود. همچنین کارایی این نمودارها در پایش مشخصه‌های کیفی وصفی، با استفاده از شبیه‌سازی مونت کارلو با یکدیگر و با نمودارهای کنترل EWMA و DEWMA مقایسه می‌شود. نتایج حاصله حاکی است که وقتی مشخصه‌های کیفی وصفی پایش می‌شوند، همچنان این نمودارها کارایی خوبی در کشف شیفت‌های کوچک دارند.

واژگان کلیدی: میانگین متحرک موزون نمایی، نمودار کنترل GWMA، نمودار کنترل DGWMA، مشخصه‌های کیفی وصفی، متوسط طول دنباله.

## ۱. مقدمه

امروزه روش‌های آماری نقش عمده‌یی در کاهش ضایعات و بهبود کیفیت محصول، طی مراحل مختلف چرخه‌ی حیات محصول ایفا می‌کنند. «نمودار کنترل» یکی از مهم‌ترین ابزارهای کنترل فرایند آماری (SPC)<sup>۲</sup> است که اولین بار در دهه ۱۹۲۰ توسط شوهرت مطرح شد. این نمودارها مبتنی بر نمونه‌گیری از محصولات، بازرسی نمونه‌ها و تعمیم نتایج به کل انباشت محصول هستند.

در نمودارهای کنترل، سرعت کشف شرایط خارج از کنترل بسیار حائز اهمیت است. در نمودارهای شوهرت، کشف شیفت‌های کوچک به‌کندی صورت می‌گیرد، حال آن‌که نمودارهای کنترل حافظه<sup>۳</sup> در کشف تغییرات کوچک بسیار حساس‌اند، چرا که در این نمودارها علاوه بر نمونه‌ی فعلی، از اطلاعات نمونه‌گیری‌های قبلی نیز استفاده می‌شود؛ و به این ترتیب گذشته فرایند نیز در تصمیم‌گیری دخالت داده می‌شود. نمودار کنترل میانگین متحرک موزون نمایی (EWMA)<sup>۴</sup> و نمودار کنترل میانگین متحرک موزون نمایی دوگانه (DEWMA)<sup>۵</sup> مثال‌هایی از نمودارهای کنترل با حافظه‌اند.

\* نویسنده مسئول

تاریخ: دریافت ۱۳۹۱/۴/۳، اصلاحیه ۱۳۹۱/۶/۲۵، پذیرش ۱۳۹۳/۶/۴.

esmaeili\_m@alzahra.ac.ir  
nikzaad@gmail.com  
roya.anjomshoaa@gmail.com

نمودار کنترل EWMA اولین بار در سال ۱۹۵۹ ارائه شد.<sup>[۱]</sup> این نمودار در مقایسه با نمودار کنترل شوهرت در کشف تغییرات کوچک بهتر عمل می‌کند. بعدها، در سال ۲۰۰۵، نمودار کنترل EWMA توسعه یافت و نمودار کنترل DEWMA مطرح شد.<sup>[۲]</sup> مطالعات انجام شده نشان داد که نمودار کنترل DEWMA در کشف شیفت‌های کوچک میانگین فرایند بهتر از نمودار کنترل EWMA عمل می‌کند. در سال ۲۰۰۳ شو و لین تعمیمی از نمودارهای کنترل EWMA را برای کنترل میانگین فرایند ارائه کردند.<sup>[۳]</sup> این نمودار جدید نمودار کنترل میانگین متحرک موزون عمومی (GWMA)<sup>۶</sup> نامیده می‌شود و در کشف شیفت‌های کوچک میانگین فرایند حساستر از نمودارهای کنترل EWMA و DEWMA است. در سال ۲۰۰۹ نمودار GWMA برای پایش میانگین یا واریانس فرایند ارائه شد.<sup>[۴]</sup> همچنین در سال ۲۰۰۹ نمودار GWMA ترکیبی برای پایش همزمان میانگین و واریانس فرایند طراحی شد.<sup>[۵]</sup> در برخی از مطالعات، نمودار کنترل GWMA در شرایط تبعیت مشاهدات از یک توزیع پیوسته‌ی غیر نرمال، مانند گاما، بررسی شده است.<sup>[۶]</sup> همچنین نمودار کنترل GWMA با توزیع پواسون، همراه با نرم افزار ترسیم آن، برای افزایش کیفیت زنجیره‌ی تأمین ارائه شد.<sup>[۷]</sup>

مشخصه‌های کیفی وصفی شامل نمودارهای  $p$  و  $np$  مبتنی بر توزیع دوجمله‌ای اند و نمودارهای  $c$  و  $u$  مبتنی بر توزیع بواسون‌اند. در نمودارهای کنترل  $np$  تعداد محصولات معیوب یا نامنطبق هر نمونه شمارش می‌شود ( $x_t$ ); آماره‌ی  $x_t$  از توزیع دوجمله‌ای پیروی می‌کند. احتمال معیوب بودن هر محصول در شرایط تحت کنترل  $p_0$  است. در نمودارهای کنترل  $c$  تعداد نقص‌ها در هر واحد بازرسی (شامل  $n$  نمونه) شمارش می‌شود. عدد حاصل ( $C_t$ ) از توزیع بواسون پیروی می‌کند.

## ۱.۲. نمودار کنترل GWMA برای مشخصه‌های کیفی وصفی

نمودار کنترل GWMA اولین بار در سال ۲۰۰۳ معرفی شد.<sup>[۲]</sup> فرض کنید پیشامد  $A$  با احتمال  $q_j$  در  $j$  زامین نمونه اتفاق بیفتد.  $M$  تعداد نمونه‌ها تا اولین وقوع پیشامد  $A$  است؛ بنابراین متغیر تصادفی  $M$  دارای توزیع هندسی است. احتمال این که پیشامد  $A$  در  $j$  نمونه‌ی اول اتفاق نیفتد برابر  $\bar{P}_j = P(M > j)$  است و می‌دانیم  $\dots \geq \bar{P}_2 \geq \bar{P}_1 \geq \bar{P}_0 = 1$ . بنابراین احتمال این که پیشامد  $A$  اولین بار در نمونه‌ی  $j$ ام اتفاق بیفتد برابر با  $\bar{P}_{j-1} - \bar{P}_j = P(M = j)$  است.<sup>[۲]</sup> همچنین داریم:

$$\sum_{m=1}^{\infty} P(M = m) = P(M = 1) + P(M = 2) + \dots + P(M = j) + P(M > j) = (\bar{P}_0 - \bar{P}_1) + (\bar{P}_1 - \bar{P}_2) + \dots + (\bar{P}_{j-1} - \bar{P}_j) + \bar{P}_j = 1 \quad (1)$$

بنابراین، از  $P(M = j)$  می‌توان به‌عنوان وزن نمونه‌ها بهره برد. با توجه به خواص توزیع هندسی می‌دانیم:

$$(\bar{P}_0 - \bar{P}_1) > (\bar{P}_1 - \bar{P}_2) > \dots > (\bar{P}_{j-1} - \bar{P}_j) \quad (2)$$

با استفاده از این روش تعیین وزن می‌توان به نمونه‌ی فعلی وزن سنگین تری داد و با افزایش عمر نمونه‌ها از وزن آنها کاست. با این فرض که  $y_t$  نماد میانگین متحرک موزون کلی (GWMA) باشد، اگر بخواهیم از این نمودار در پایش تعداد اقلام نامنطبق فرایند استفاده کنیم،  $x_t$  را برابر تعداد محصولات معیوب در نمونه‌ی  $t$ ام در نظر می‌گیریم.  $x_t$ ها متغیرهای تصادفی مستقل دوجمله‌ای با میانگین  $np_0$  و واریانس  $(1-p_0)np_0$  هستند. نقطه‌ی شروع  $y_0 = np_0$  است. با توجه به تعریف آماره‌ی نمودار کنترل GWMA و با فرض  $\bar{P}_t = q^{t\alpha}$ ، آماره‌ی  $y_t$  که روی نمودار  $np$  علامت می‌خورد با استفاده از رابطه‌ی ۳ تعیین می‌شود:

$$y_t = (q^{t\alpha} - q^{(t-1)\alpha}) x_t + (q^{(t-1)\alpha} - q^{(t-2)\alpha}) x_{t-1} + \dots + (q^{1-\alpha} - q^{t-\alpha}) x_1 + q^{t-\alpha} \cdot np_0 \quad (3)$$

که در آن، پارامتر طراحی  $q$  مقدار ثابتی بین  $0 \leq q \leq 1$  است و  $0 < \alpha$  پارامتری برای تطبیق کشیدگی<sup>۱۲</sup> تابع توزین است. نمودارهای شوهارت و EWMA نیز حالات خاصی از نمودار GWMA هستند. در شکل ۱ ارتباط میان این سه نمودار نشان داده شده است.<sup>[۵]</sup> برای امید ریاضی و واریانس آماره‌ی  $y_t$  داریم:

محققین در سال ۲۰۰۹ نمودارهای کنترل GWMA به نمودارهای کنترل میانگین متحرک موزون عمومی دوگانه (DGWMA)<sup>۹</sup> توسعه داده و با استفاده از شبیه‌سازی، نمودارهای کنترل GWMA و DEWMA را مقایسه کردند.<sup>[۸]</sup> پژوهش‌های انجام شده در زمینه نمودارهای کنترل GWMA و DEWMA، غالباً برای پایش مشخصه‌های کیفی متغیر، با فرض برخورداری مشاهدات از توزیع پیوسته‌ی نرمال، بوده است. حال آن که مشخصه‌های کیفی وصفی کاربرد زیادی در کنترل فرایند آماری در سیستم‌های صنعتی و خدماتی دارند. به‌عنوان مثال در مدیریت لجستیک و سیستم کیفیت زنجیره‌ی تأمین می‌توان به شمارش تعداد خطاهای کارگران، تعداد برگشتی‌ها در کل سفارشات، تعداد شکایات کیفیتی، تعداد ادعاهای گارانتی، درصد کمبود موجودی و درصد تحویل در طول زمان اشاره کرد. موارد نام برده شده تماماً از توزیع‌های گسسته‌ی دوجمله‌ای یا بواسون پیروی می‌کنند.

در این مقاله نمودارهای کنترل GWMA و DGWMA با حدود کنترل متغیر در طول زمان، برای فرایندهایی که مشخصه‌های کیفی وصفی را تحت بررسی قرار می‌دهند، ارائه می‌شود. این مشخصه‌ها در فرایندهایی که طی آنها تعداد اقلام نامنطبق شمارش می‌شود دارای توزیع‌های گسسته‌ی دوجمله‌ای، و در فرایندهایی که در آنها تعداد نقص‌ها در واحد بازرسی شمارش می‌شود دارای توزیع بواسون هستند. همچنین اثر تغییرات پارامترها را بر شاخص متوسط طول دنباله (ARL)<sup>۸</sup> نمودارها در حالت تحت کنترل، بررسی می‌کنیم. پس از آن سرعت این نمودارها را در کشف انحرافات با دلیل فرایندها، مقایسه می‌کنیم. برای مقایسه‌ی متصافانه‌ی نمودارها در حالت خارج از کنترل، باید کارایی آنها در حالت تحت کنترل یکسان باشد. بدین منظور ابتدا نسبت به تعیین مقادیر مناسب ضریب حدود کنترل ( $L$ ) نمودارها اقدام می‌شود، به‌شکلی که ARL تحت کنترل آنها با هم برابر شوند؛ پس از آن ARL خارج از کنترل نمودارها مقایسه می‌شود. مقادیر ARL نمودارهای ارائه‌شده در این مقاله، با استفاده از شبیه‌سازی مونت کارلو تخمین زده می‌شود.

در ادامه، در بخش دوم نمودارهای کنترل GWMA و DGWMA برای مشخصه‌های کیفی وصفی ارائه می‌شود. در بخش سوم تأثیر تغییرات پارامترها بر نرخ هشدار غلط نمودارها بررسی می‌شود. در بخش چهارم کارایی این نمودارها در کشف انحرافات با دلیل مقایسه خواهد شد. در بخش پنجم نیز به نتیجه‌گیری می‌پردازیم.

## ۲. نمودارهای کنترل برای مشخصه‌های کیفی وصفی

نمودارهای کنترل به‌طور کلی شامل یک خط مرکزی (CL)<sup>۹</sup>، حد کنترل بالایی (UCL)<sup>۱۰</sup>، و حد کنترل پایینی (LCL)<sup>۱۱</sup> هستند. روش کار بدین صورت است که نمونه‌هایی با اندازه‌ی  $n$  و با فاصله‌ی زمانی معین از فرایند گرفته می‌شود. مقدار آماره‌ی مربوط به هر یک از این نمونه‌ها در طول خط زمان روی نموداری با حدود کنترل از پیش تعیین شده علامت زده می‌شود. تا زمانی که نقاط بین حدود کنترل قرار می‌گیرند فرض می‌شود که فرایند تحت کنترل است و نیازی به فعالیت‌های اصلاحی نیست. چنانچه نقطه‌ی بی‌خارج از حدود کنترل رسم شود نشان‌گر آن است که فرایند در شرایط خارج از کنترل به سر می‌برد و نیازمند اقدامات اصلاحی است تا منبع ایجاد انحرافات با دلیل مشخص و حذف شود.

مشخصه‌های کیفی مورد اندازه‌گیری در کنترل کیفیت دو نوع‌اند: مشخصه‌های کیفی متغیر (پیوسته) و مشخصه‌های کیفی وصفی (گسسته). نمودارهای کنترل برای

حدود کنترل متغیر در طول زمان و خط مرکز نمودار  $c$  GWMA نیز چنین تعیین خواهد شد:

$$\begin{cases} UCL = c_0 + L\sqrt{Q_t \cdot c_0} \\ CL = c_0 \\ LCL = c_0 - L\sqrt{Q_t \cdot c_0} \end{cases} \quad (11)$$

### ۲.۲. نمودار کنترل DGWMA برای مشخصه‌های کیفی وصفی

نمودار کنترل DGWMA برای پایش میانگین فرایند در سال ۲۰۰۹ معرفی شد.<sup>[۸]</sup> این نمودار دارای دو پارامتر طراحی  $q_1$  و  $q_2$ ، و دو پارامتر تطبیق کشیدگی  $\alpha$  و  $\beta$  است. تعریف آماره  $np$  DGWMA عبارت است از:

$$y_t = \sum_{i=1}^t P(M_\tau = i)G_{t-i+1} + P(M_\tau > t)np_0 \quad (12)$$

که در آن،  $G_t$  از فرمول ۳ به دست می‌آید. می‌توان نشان داد که:<sup>[۸]</sup>

$$\begin{cases} y_t = \sum_{i=1}^t (W_i x_{t-i+1}) + \left(1 - \sum_{i=1}^t W_i\right) np_0 \\ W_t = \sum_{i=1}^t P(M_\tau = j) \cdot P(M_\tau = t - j + 1) \end{cases} \quad (13)$$

$\alpha, \beta > 0$  و  $q_1, q_2 \in (0, 1)$ ،  $P(M_\tau > t) = q_2^{t\beta}$ ،  $P(M_\tau = t) = q_1^{t\alpha}$  هستند. میانگین و واریانس آماره  $y_t$  چنین محاسبه می‌شود:

$$E(y_t) = \sum_{i=1}^t W_i \cdot E(x) + \left(1 - \sum_{i=1}^t W_i\right) np_0 = np_0 \quad (14)$$

$$Var(y_t) = \sum_{i=1}^t W_i^2 \cdot Var(x) = np_0 \cdot (1 - p_0) \cdot \sum_{i=1}^t W_i^2 \quad (15)$$

بنابراین حدود کنترل و خط مرکز نمودار چنین به دست می‌آید:

$$UCL = np_0 + L \cdot \sqrt{np_0 \cdot (1 - p_0) \cdot \sum_{i=1}^t W_i^2}$$

$$CL = np_0$$

$$LCL = np_0 - L \cdot \sqrt{np_0 \cdot (1 - p_0) \cdot \sum_{i=1}^t W_i^2} \quad (16)$$

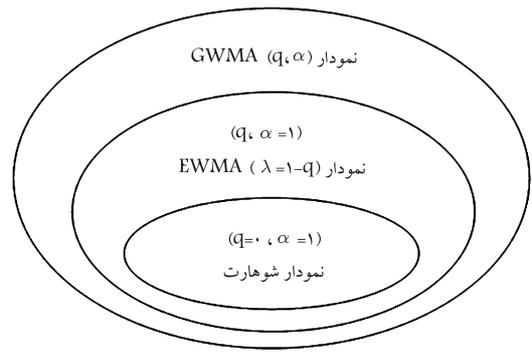
نمودار کنترل  $c$  DGWMA نیز با استفاده از فرمول ۸ برای محاسبه  $G_t$ ، چنین تعریف می‌شود:

$$y_t = \sum_{i=1}^t P(M_\tau = i)G_{t-i+1} + P(M_\tau > t)c_0 \quad (17)$$

$$\begin{cases} y_t = \sum_{i=1}^t (W_i C_{t-i+1}) + \left(1 - \sum_{i=1}^t W_i\right) c_0 \\ W_t = \sum_{i=1}^t P(M_\tau = j) \cdot P(M_\tau = t - j + 1) \end{cases} \quad (18)$$

$$E(y_t) = \sum_{i=1}^t W_i \cdot E(C) + \left(1 - \sum_{i=1}^t W_i\right) c_0 = c_0 \quad (19)$$

$$Var(y_t) = \sum_{i=1}^t W_i^2 \cdot Var(C) = c_0 \cdot \sum_{i=1}^t W_i^2 \quad (20)$$



شکل ۱. ارتباط نمودارهای کنترل GWMA، EWMA و شوهرت.

$$\begin{aligned} E(y_t) = E & \left[ \left( q^{t\alpha} - q^{1\alpha} \right) x_t + \left( q^{1\alpha} - q^{2\alpha} \right) x_{t-1} + \dots \right. \\ & \left. + \left( q^{t-1\alpha} - q^{t\alpha} \right) x_1 + q^{t\alpha} \cdot np_0 \right] = \left[ \left( q^{t\alpha} - q^{1\alpha} \right) \right. \\ & \left. + \left( q^{1\alpha} - q^{2\alpha} \right) + \dots + \left( q^{t-1\alpha} - q^{t\alpha} \right) \right] np_0 \\ & + q^{t\alpha} \cdot np_0 = np_0 \end{aligned} \quad (4)$$

$$\begin{aligned} Var(y_t) = & \left[ \left( q^{t\alpha} - q^{1\alpha} \right)^2 + \left( q^{1\alpha} - q^{2\alpha} \right)^2 + \dots \right. \\ & \left. + \left( q^{t-1\alpha} - q^{t\alpha} \right)^2 \right] \sigma^2 = Q_t \cdot np_0 \cdot (1 - p_0) \end{aligned} \quad (5)$$

که در آن  $Q_t$  معادل رابطه‌ی ۶ است:<sup>[۲]</sup>

$$Q_t = \left( q^{t\alpha} - q^{1\alpha} \right)^2 + \left( q^{1\alpha} - q^{2\alpha} \right)^2 + \dots + \left( q^{t-1\alpha} - q^{t\alpha} \right)^2 \quad (6)$$

بنابراین خط مرکز و حدود کنترل نمودار  $np$  GWMA مطابق معادلات ۷ محاسبه خواهد شد:

$$\begin{cases} UCL = np_0 + L\sqrt{Q_t \cdot np_0 \cdot (1 - p_0)} \\ CL = np_0 \\ LCL = np_0 - L\sqrt{Q_t \cdot np_0 \cdot (1 - p_0)} \end{cases} \quad (7)$$

در نمودار  $c$  GWMA آماره‌ی رسم شده روی نمودار چنین است:

$$\begin{aligned} y_t = & \left( q^{t\alpha} - q^{1\alpha} \right) C_t + \left( q^{1\alpha} - q^{2\alpha} \right) C_{t-1} + \dots \\ & + \left( q^{t-1\alpha} - q^{t\alpha} \right) C_1 + q^{t\alpha} \cdot c_0 \end{aligned} \quad (8)$$

امید ریاضی و واریانس  $y_t$  عبارت است از:

$$\begin{aligned} E(y_t) = E & \left[ \left( q^{t\alpha} - q^{1\alpha} \right) C_t + \left( q^{1\alpha} - q^{2\alpha} \right) C_{t-1} + \dots \right. \\ & \left. + \left( q^{t-1\alpha} - q^{t\alpha} \right) C_1 + q^{t\alpha} \cdot c_0 \right] = \left[ \left( q^{t\alpha} - q^{1\alpha} \right) \right. \\ & \left. + \left( q^{1\alpha} - q^{2\alpha} \right) + \dots + \left( q^{t-1\alpha} - q^{t\alpha} \right) \right] c_0 \\ & + q^{t\alpha} \cdot c_0 = c_0 \end{aligned} \quad (9)$$

$$\begin{aligned} Var(y_t) = & \left[ \left( q^{t\alpha} - q^{1\alpha} \right)^2 + \left( q^{1\alpha} - q^{2\alpha} \right)^2 + \dots \right. \\ & \left. + \left( q^{t-1\alpha} - q^{t\alpha} \right)^2 \right] \sigma^2 = Q_t \cdot c_0 \end{aligned} \quad (10)$$

بنابراین حدود کنترل نمودار به شکل زیر به دست می‌آید:

$$\begin{aligned}
 UCL &= c_0 + L \cdot \sqrt{c_0 \cdot \sum_{i=1}^t W_i^t} \\
 CL &= c_0 \\
 LCL &= c_0 - L \cdot \sqrt{c_0 \cdot \sum_{i=1}^t W_i^t}
 \end{aligned} \quad (21)$$

حدود کنترل نمودار DGWMA نیز در طول زمان متغیر است. از آنجا که نمودار کنترل DGWMA، چهار پارامتر دارد، پیچیدگی آن زیاد است و استفاده از آن چندان راحت نیست. مشخص کردن بعضی از پارامترها که منجر به ایجاد حالات خاص نمودار می‌شود می‌تواند تعداد پارامترهای نمودار را به ۲ و حتی ۱ پارامتر کاهش دهد. این کار باعث کاهش پیچیدگی محاسباتی نمودار می‌شود. افزون بر این، نمودار DGWMA در حالت دو پارامتری نیز به اندازه‌ی کافی خوب عمل می‌کند. در این نوشتار، نمودار DGWMA برای مشخصه‌های کیفی وصفی در دو حالت ارائه شده است: [۸]

الف) اگر  $q_1 = q_2 = q$  و  $\alpha = \beta$  و  $0 < q < 1$  و  $\alpha$  آنگاه:

$$W_t = \sum_{j=1}^t (q^{(j-1)\alpha} - q^{j\alpha}) (q^{(t-j)\alpha} - q^{(t-j+1)\alpha}) \quad (22)$$

$$1 - \sum_{j=1}^t W_j = q^{t\alpha} + \sum_{j=1}^t (q^{(j-1)\alpha} - q^{j\alpha}) q^{(t-j+1)\alpha} \quad (23)$$

در این حالت نمودار کنترل DGWMA در واقع نمودار کنترل GWMA  $(q, \alpha)$  است که دو پارامتر دهی شده است. آماره‌ی  $y_t$  را در این حالت با  $(q, \alpha)$  نشان می‌دهیم.

ب) اگر به فرضیات حالت الف، فرض  $\alpha = \beta = 1$  را اضافه کنیم،  $y_t$  تبدیل به آماره‌ی نمودار DEWMA ( $\lambda = 1 - q$ ) می‌شود. در این حالت داریم:

$$W_t = tq^{t-1} (1 - q)^2 \quad (24)$$

$$1 - \sum_{j=1}^t W_j = q^t (t - tq + 1) \quad (25)$$

### ۳. اثر تغییر پارامترها بر نرخ هشدار غلط نمودارهای GWMA و DGWMA برای مشخصه‌های کیفی

#### وصفی

به‌طور کلی کارایی نمودارهای کنترل با استفاده از شاخص متوسط طول دنباله (ARL) اندازه‌گیری می‌شود. ARL، متوسط تعداد نقاط رسم شده روی نمودار است تا قبل از این که یک سیگنال خارج از کنترل مشاهده شود. در نمودارهای کنترل EWMA با استفاده از زنجیره‌ی مارکوف محاسبه می‌شود ولی محاسبه‌ی ARL نمودارهای کنترل GWMA و DGWMA با استفاده از زنجیره‌ی مارکوف به سادگی نمودار EWMA نیست. بنابراین در این نمودارها از روش شبیه‌سازی مونت‌کارلو برای تخمین ARL نمودار استفاده می‌شود.

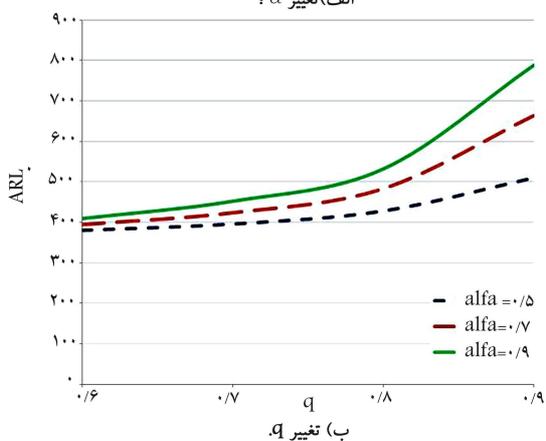
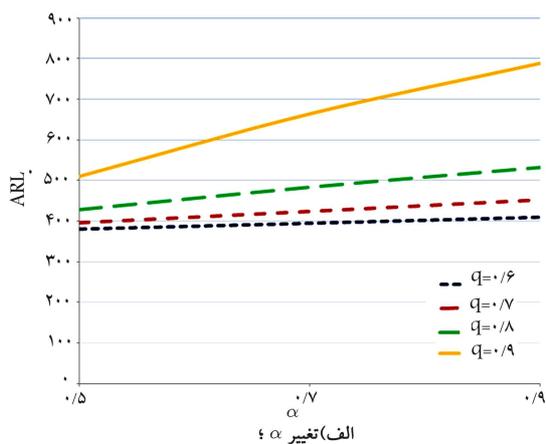
در این قسمت تأثیر تغییرات پارامترهای نمودارها را بر نرخ هشدار غلط آنها بررسی می‌کنیم. بدین‌منظور برای نمودارهای  $np$  از فرآیندی با  $n = 100$  و  $p_0 = 0.2$  و برای نمودارهای  $c$  از فرآیندی با  $c_0 = 30$  استفاده می‌کنیم. برای هر نمودار مقادیر ARL را به‌ازای  $L = 3$  و ترکیب‌های مختلف سایر پارامترها از طریق شبیه‌سازی به دست می‌آوریم. هر شبیه‌سازی شامل ۵۰۰۰۰ تکرار است. مقادیر ARL برای نمودارهای  $np$  و  $GWMA np$  به ترتیب در جداول ۱ و ۲ ثبت شده است. در شکل‌های ۲ و ۳ روند تغییرات ARL این دو نمودار کنترل با ثابت نگه داشتن یک پارامتر و تغییر پارامتر دیگر نشان داده شده است.

جدول ۱. ARL برای نمودار  $np$  GWMA با  $n = 100$  و  $p_0 = 0.2$

$q$	۰٫۶	۰٫۷	۰٫۸	۰٫۹
$\alpha = 0.5$	۳۸۰٫۲۵۱۱۶	۳۹۵٫۹۵۸۰۲	۴۲۸٫۱۲۴۸۸	۵۰۹٫۹۷۵۳۸
۰٫۷	۳۹۴٫۶۱۱۶۸	۴۲۳٫۷۲۷	۴۸۳٫۳۷۱۶۴	۶۶۳٫۷۵۶۱۸
۰٫۹	۴۰۹٫۴۵۲۲	۴۵۲٫۲۹۵۴۲	۵۳۱٫۹۱۰۹۸	۷۸۸٫۱۷۶۵

جدول ۲. ARL برای نمودار  $np$  DGWMA با  $n = 100$  و  $p_0 = 0.2$

$q_1 = q_2$	۰٫۶	۰٫۷	۰٫۸	۰٫۹
$\alpha = \beta = 0.5$	۴۸۴٫۴۱۶۸	۶۴۲٫۷۱۸۳	۱۱۰۸٫۳۲۹۸	۳۶۳۲٫۱۵۰۵
۰٫۷	۵۳۱٫۰۶۴	۷۱۸٫۸۳۳۳	۱۲۰۰٫۱۵۰۴	۳۱۹۷٫۸۴۴۴
۰٫۹	۵۲۴٫۸۲۱۵	۶۸۲٫۰۴۲۵	۱۰۲۵٫۸۱۴	۲۱۶۱٫۴۸۵۶



شکل ۲. تغییرات ARL برای نمودار  $np$  GWMA

جدول ۴. ARL برای نمودار c DGWMA با  $c_0 = 30$ .

$q_1 = q_2$	۰/۶	۰/۷	۰/۸	۰/۹
$\alpha = \beta = 0/5$	۴۶۲,۴۸۶۶۶	۶۱۴,۳۸۴۲۸	۱۰۶۱,۶۹۶۸	۳۴۱۶,۳۱۳۱
۰/۷	۴۹۷,۳۷۳۳۸	۶۷۱,۵۶۲۷۲	۱۱۱۰,۴۹۸۷	۲۹۱۸,۶۵۸۹
۰/۹	۴۹۶,۲۶۶۸	۶۲۹,۲۳۳۸۸	۹۲۴,۷۵۰۹۸	۱۸۷۵,۹۴۵۵

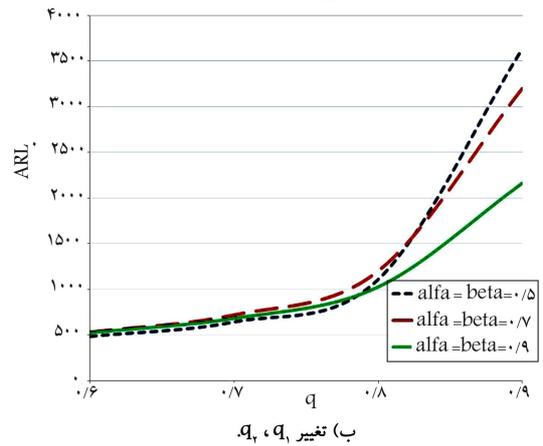
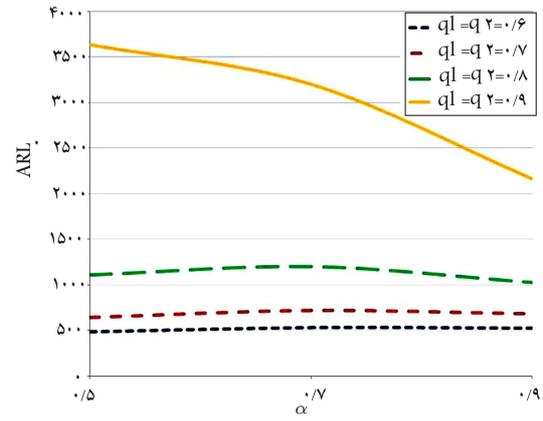
#### ۴. مقایسه‌ی کارایی نمودارهای GWMA و DGWMA

یکی از شرایط مقایسه‌ی منصفانه‌ی نمودارهای کنترل این است که در شرایط تحت کنترل، ARL یکسانی داشته باشند. در این صورت نموداری که ARL کوچک‌تری داشته باشد بهینه است. در این مقاله نمودارهای GWMA و DGWMA برای توزیع‌های دو جمله‌یی و پواسون به‌ازای ترکیب‌های مختلف پارامترهای نمودار، با استفاده از نرم‌افزار MATLAB شبیه‌سازی شده و نتایج آن در جداول ۵ تا ۸ آمده است. هر شبیه‌سازی شامل ۲۰۰۰۰ تکرار است. در نمودارهای  $np$  مقدار  $n = 100$  و  $p = 0/2$  است و نسبت اقلام معیوب در شرایط خارج از کنترل  $(p_1)$  بین  $0/1$  و  $0/3$  تغییر می‌کند و در نمودارهای  $c$  مقدار  $c_0 = 30$  معادل  $30$  است و تعداد نقص‌ها در واحد بازرسی در شرایط خارج از کنترل  $(c_1)$  بین  $20$  و  $40$  تغییر می‌کند. در این نمودارها مقدار مناسب ضریب حدود کنترل  $(L)$  به‌گونه‌یی تعیین شده که ARL نمودار برابر مقدار تقریبی  $370$  شود تا بتوان مقایسه‌ی منصفانه‌یی بین ARL نمودارهای کنترل مختلف انجام داد. به‌منظور مقایسه‌ی کارایی سایر نمودارهای کنترل با نمودار کنترل DGWMA که جدیدترین آنهاست، به‌عنوان نمونه نمودار  $(0/9, 0/5)$  DGWMA در شیفتهای مختلف با نمودارهای  $(0/1)$  EWMA و  $(0/9, 0/5)$  GWMA، مقایسه شده است. در شکل‌های ۴ تا ۶ درصد بهبود نمودار کنترل DGWMA، در مقایسه با سه نمودار دیگر، در شیفتهای کوچک و متوسط برای دو توزیع دو جمله‌یی و پواسون نشان داده شده است. درصد بهبود نمودار کنترل DGWMA نسبت به هر نمودار کنترل دیگری مانند X مطابق رابطه‌ی ۲۶ به دست می‌آید:

$$\text{درصد بهبود} = \left[ \frac{ARL_X - ARL_{DGWMA}}{ARL_X} \right] \times 100 \quad (26)$$

با توجه به شکل‌های ۴ تا ۶، مشاهده می‌شود که نتایج مقایسات برای دو توزیع بسیار شبیه است. قسمت‌هایی از نمودارهای درصد بهبود که زیر محور افقی قرار گرفته مربوط به مقادیری از شیفتهای مختلف است که در آن نمودار کنترل DGWMA مقایسه با نمودار کنترل دیگر ضعیفتر عمل می‌کند. در قسمت‌هایی که بالای محور افقی قرار گرفته نمودار کنترل DGWMA سرعت عمل بیشتری در کشف انحراف دارد و کاراتر است.

در نمودارهای کنترل  $np$  و  $c$ ، شیفتهای مثبت موجب بدتر شدن کیفیت فرایند، و شیفتهای منفی موجب بهبود کیفیت فرایند می‌شوند. بنابراین کشف شیفتهای مثبت، به‌منظور حذف عوامل ایجاد انحرافات بادلیل و جلوگیری از کاهش کیفیت فرایند، ضروری است؛ کشف شیفتهای منفی نیز کمک می‌کند تا عوامل ایجاد بهبود در کیفیت فرایند شناسایی و تقویت شوند. از طرفی چولگی<sup>۱۳</sup> توزیع‌های دو جمله‌یی و پواسون به سمت چپ است، و همین عدم تقارن موجب می‌شود که سرعت کشف شیفتهای مثبت و منفی نمودار کنترل برابر نباشد. خلاصه‌ی نتایج حاصل از مقایسات شکل‌ها برای اندازه‌های مختلف شیفتهای مختلف، در جدول ۹ ارائه شده است. علامت تیک نشان‌دهنده‌ی بهتر بودن نمودار مربوطه در مقایسه با نمودار



شکل ۳. تغییرات ARL برای نمودار  $np$  DGWMA.

در نمودار کنترل  $np$  GWMA، با توجه به شکل، با افزایش پارامتر  $\alpha$  مقدار ARL بهینه شده است که میزان این بهینگی با افزایش مقدار  $q$  افزایش یافته (شیب نمودار زیاد شده است). همچنین با افزایش مقدار پارامتر  $q$  نیز مقدار ARL بهینه شده است؛ شیب نمودار ARL در حالتی که  $q$  افزایش می‌یابد و  $\alpha$  ثابت است اندکی بیشتر از حالتی است که  $\alpha$  افزایش می‌یابد و  $q$  ثابت است. در نمودار کنترل  $np$  DGWMA مقدار  $q_1$  و  $q_2$  به‌شدت مقدار ARL را بهبود می‌بخشد در حالی که افزایش مقدار پارامترهای شکل  $\alpha = \beta$  برای مقادیر  $q_1 = q_2 < 0/8$  روند صعودی - نزولی ملایمی در ARL نمودار ایجاد می‌کند، و برای مقادیر  $q_1 = q_2 = 0/9$  به‌شدت ARL نمودار را کاهش می‌دهد (بدتر می‌کند).

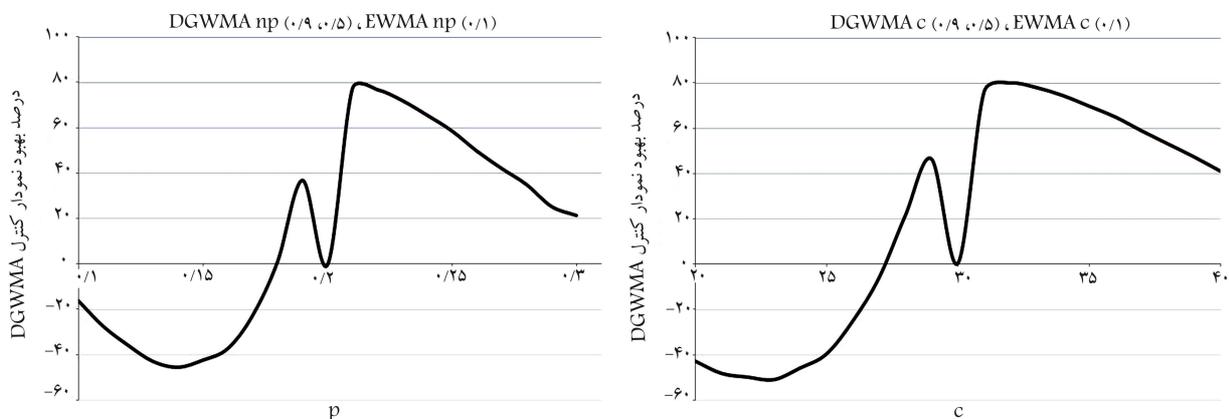
مقادیر ARL مربوط به نمودارهای  $c$  GWMA و  $c$  DGWMA در جداول ۳ و ۴ ارائه شده است. در مورد نمودارهای نوع  $c$  نیز شکل‌های روند تغییرات ARL مشابه نمودارهای نوع  $np$  است.

جدول ۳. ARL برای نمودار c GWMA با  $c_0 = 30$ .

$q$	۰/۶	۰/۷	۰/۸	۰/۹
$\alpha = 0/5$	۳۶۳,۰۶۹۰۲	۳۷۶,۳۲۷۴۲	۴۰۸,۳۳۳۰۶	۴۹۲,۱۷۹۱۸
۰/۷	۳۷۶,۱۸۸۷۲	۴۰۹,۸۸۹۶۶	۴۶۸,۹۷۷۶۴	۶۵۷,۶۱۷۶
۰/۹	۳۹۶,۱۱۸۷	۴۲۷,۴۹۰۷۲	۵۲۵,۳۸۱۰۴	۷۷۹,۵۷۰۳

جدول ۵. نتایج شبیه‌سازی ARL نمودارهای کنترل EWMA np ( $\lambda = 1 - q$ )، GWMA np ( $q, \alpha$ ) و ( $n = 100; p_0 = 0.2$ ).

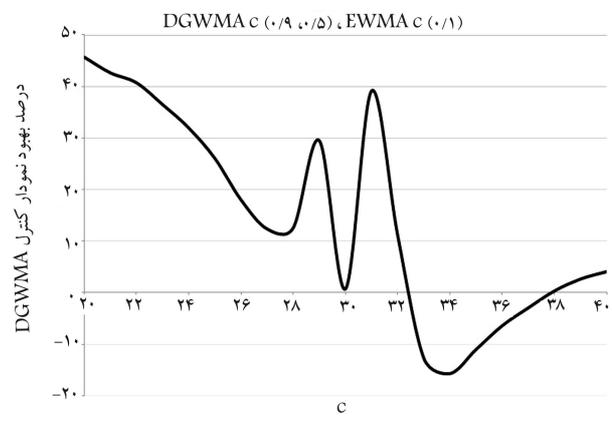
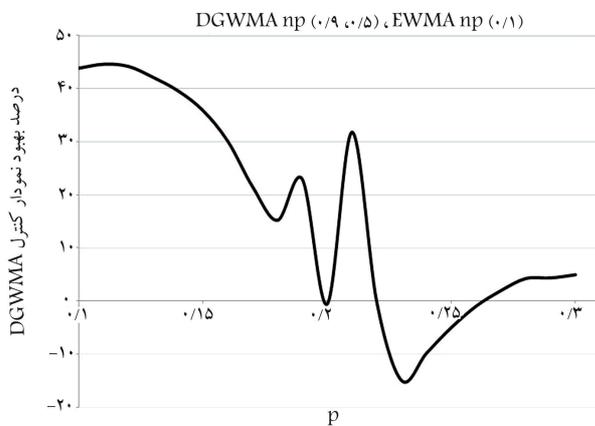
$q = 0.9$				$q = 0.75$				$q = 0.5$				$L$
$1 \rightarrow$	$0.9$	$0.75$	$0.5$	$1 \rightarrow$	$0.9$	$0.75$	$0.5$	$1 \rightarrow$	$0.9$	$0.75$	$0.5$	
EWMA				EWMA				EWMA				
1,6989	1,6998	1,8748	2	1,9223	1,9284	1,9728	2,0984	2,0208	2,0556	2,0994	2,2344	$p_1 = 0.1$
2,0004	1,9924	2,1835	2,4188	2,284	2,302	2,3697	2,5595	2,4895	2,5352	2,6099	2,8162	0.11
2,4141	2,427	2,6233	2,9561	2,7597	2,7829	2,8937	3,2192	3,1696	3,2274	3,3244	3,6646	0.12
2,9991	3,0086	3,2139	3,7667	3,4554	3,4947	3,6411	4,1489	4,2876	4,3352	4,4525	4,9968	0.13
3,8832	3,9042	4,1077	4,9505	4,5692	4,6096	4,8154	5,5045	6,2245	6,2151	6,2898	7,0631	0.14
5,2655	5,242	5,4988	6,7131	6,3331	6,373	6,5792	7,8477	9,9552	9,8317	9,8147	10,7888	0.15
7,6622	7,6542	7,9625	9,9139	9,9437	9,8165	10,0108	11,8483	18,7786	18,1861	17,5381	18,3865	0.16
12,8479	12,6398	12,9165	15,7849	19,0046	18,0796	17,6478	20,3723	41,9337	40,4242	38,1327	37,4793	0.17
26,42	25,3716	25,441	30,3334	47,8121	44,6731	41,1653	42,9086	110,7385	107,426	101,142	97,1047	0.18
94,0299	86,2867	78,7324	86,8481	169,0269	159,816	147,986	139,157	308,743	306,533	301,372	302,537	0.19
370,1304	371,256	371,05	370,772	369,8552	370,227	370,105	369,105	371,0244	370,055	369,289	370,065	$0.2 \rightarrow$
												ARL.
79,8735	73,6727	67,2416	67,107	111,4775	105,329	95,9248	88,7813	145,6038	142,179	138,202	129,452	0.21
24,436	23,5333	23,2487	25,1586	35,4857	33,8875	31,3461	31,6705	54,4176	53,2869	50,4249	47,6627	0.22
12,1251	11,8843	12,0819	13,683	15,8532	15,215	15,1822	16,2523	24,3435	23,6696	22,9841	22,9206	0.23
7,4065	7,3821	7,5886	8,6566	9,1799	8,9271	9,0094	9,9582	13,1044	12,731	12,5385	12,8842	0.24
5,2459	5,168	5,3871	6,105	6,0921	6,019	6,1513	6,8451	7,8833	7,9165	7,8803	8,3334	0.25
3,8756	3,8494	4,0639	4,6217	4,4341	4,4185	4,5242	4,9868	5,4295	5,3912	5,4039	5,8111	0.26
3,091	3,0657	3,2246	3,5825	3,5058	3,4713	3,5238	3,8969	3,9593	4,0159	4,056	4,3797	0.27
2,5569	2,5027	2,6705	2,9624	2,8304	2,8355	2,9006	3,1024	3,1262	3,111	3,2167	3,3579	0.28
2,1064	2,135	2,2749	2,4625	2,3555	2,35	2,4181	2,5575	2,5199	2,5418	2,5771	2,7533	0.29
1,8762	1,8517	1,9932	2,0821	2,0365	2,0596	2,0657	2,1807	2,1247	2,1598	2,194	2,2767	0.3



شکل ۴. مقایسه‌ی نمودارهای کنترل DGWMA (0.9, 0.5) و EWMA (0.1).

جدول ۶. نتایج شبیه‌سازی ARL نمودارهای کنترل DEWMA np ( $\lambda = 1 - q$ ) و DGWMA np ( $q, \alpha$ ) ( $n = 100; p_0 = 0.2$ ).

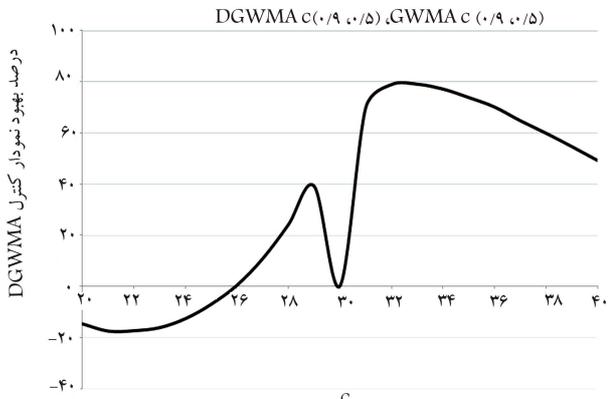
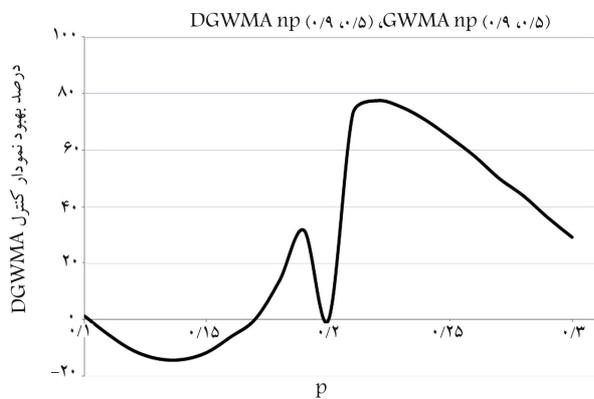
$q_1 = q_2 = 0.9$				$q_1 = q_2 = 0.75$				$q_1 = q_2 = 0.5$				L	$\alpha = \beta$
۲,۵۷۱	۲,۴۹۲	۲,۳۸۲	۲,۲۸۴	۲,۷۹۳	۲,۷۶۴	۲,۷۳۲	۲,۷۴۵	۲,۹۴۵	۲,۹۴۴	۲,۹۴۷	۲,۹۶۵		
۱ →	۰,۹	۰,۷۵	۰,۵	۱ →	۰,۹	۰,۷۵	۰,۵	۱ →	۰,۹	۰,۷۵	۰,۵		
DEWMA				DEWMA				DEWMA					
۳,۵۱۷۶۵	۲,۷۵۸۱	۲,۴۳۴۵	۱,۹۷۶۲	۳,۵۴۹۶	۳,۴۰۰۱۵	۲,۷۴۲۶	۲,۴۵۳۲	۲,۹۷۳۹۵	۲,۹۳۳۰۵	۲,۸۵۸۱	۲,۷۵۷۶		$p_1 = 0.1$
۴,۶۰۴	۳,۶۸	۳,۲۲	۲,۵۵۲۲	۴,۴۰۰۸۵	۴,۲۳۲۹	۳,۵۳۳۱	۳,۰۸۹	۳,۶۴۸۸۵	۳,۶۱۲۵۵	۳,۵۲۱۹۵	۳,۴۱۶۸		۰,۱۱
۵,۸۷۶۹۵	۴,۸۹۴۴	۴,۲۸۴۹	۳,۲۸۲۱	۵,۳۵۸۷	۵,۱۷۷۶۵	۴,۴۶۱۴	۳,۹۶۷۱۵	۴,۴۱۵۶۵	۴,۴۱۸۸	۴,۳۶۶۷	۴,۳۱۹۱		۰,۱۲
۷,۴۰۷۳۵	۶,۳۹۰۲	۵,۵۶۷۶	۴,۲۹۰۲	۶,۵۰۸۰۵	۶,۳۵۷۷۵	۵,۶۹۸۴	۵,۰۵۵۵۵	۵,۴۳۸۶۵	۵,۴۲۹۵	۵,۴۲۲۲۵	۵,۴۵۷۳		۰,۱۳
۹,۳۴۸۶۵	۸,۳۰۵۸	۷,۳۳۴	۵,۶۵۲۷	۷,۹۱۳۰۵	۷,۸۰۰۹	۷,۲۵۳۳	۶,۵۲۰۵	۶,۹۲۷۱۵	۶,۸۸۲۴۵	۶,۹۲۸۸	۶,۹۹۴۵		۰,۱۴
۱۱,۶۹۰۱	۱۰,۷۳۴۸	۹,۸۶۸۲	۷,۴۹۹۵	۹,۹۴۹۱۵	۹,۸۸۸	۹,۴۷۹	۸,۶۴۲۷۵	۹,۵۱۶۷۵	۹,۴۰۰۱	۹,۲۴۷۵	۹,۵۱۲۹		۰,۱۵
۱۵,۰۴۰۸۵	۱۴,۳۹۱۹	۱۳,۳۵۴۸	۱۰,۵۱۸۸	۱۳,۲۴۱۴	۱۳,۱۳۲۲	۱۲,۸۵۵۶	۱۲,۲۰۰۶	۱۴,۴۸۷۵۵	۱۴,۱۶۶	۱۳,۵۶۴	۱۳,۶۰۹۵		۰,۱۶
۲۰,۰۶۸	۱۹,۶۶۸۲	۱۸,۸۲۰۶	۱۵,۷۵۸۳	۲۰,۰۹۴۱۵	۱۹,۶۰۹۲	۱۸,۸۶۷	۱۸,۴۷۳۷	۲۷,۶۱۰۷۵	۲۵,۳۰۸۴	۲۳,۵۶۷	۲۲,۴۰۵		۰,۱۷
۳۰,۸۱۰۳۵	۲۹,۹۹۹۱	۲۹,۴۷۲۲	۲۶,۱۲۹۱	۳۹,۷۱۰۵	۳۶,۷۷۸۱	۳۴,۶۸۲۶	۳۲,۵۵۲۸	۶۷,۹۷۴۷	۶۲,۷۳۷۹	۵۵,۴۷۲۹	۴۷,۱۷۲۴		۰,۱۸
۷۷,۰۷۵۱۵	۷۰,۳۱۸۴	۶۳,۳۹۲۸	۵۹,۴۲۷۳	۱۲۹,۲۳۳۵	۱۱۵,۰۱۳	۹۸,۲۲۹۶	۸۳,۲۳۶	۲۱۷,۹۱۳۸	۲۰۸,۰۸۲	۱۸۶,۷۷۱	۱۵۸,۲۶۲		۰,۱۹
۳۶۹,۵۹۸۸۵	۳۷۱,۸۸۱	۳۷۱,۰۸۲	۳۷۱,۷۱۶	۳۷۱,۵۴۲۸۵	۳۷۰,۱۷۶	۳۷۰,۵۲۲	۳۷۱,۰۹۶	۳۶۹,۴۲۲۱	۳۷۰,۵۸۶	۳۶۹,۹۸۷	۳۷۱,۲۷۳		۰,۲ →
													ARL.
۲۶,۷۰۹۶۵	۲۳,۱۱۷۵	۲۰,۰۴۳۹	۱۸,۲۲۰۵	۵۷,۹۸۵۴	۵۲,۷۷۳۳	۴۵,۰۶۲۹	۳۸,۳۶۳۵	۱۰۶,۵۸۳۹۵	۱۰۰,۲۵۲	۹۴,۹۵۳۱	۸۱,۴۹۹۴		۰,۲۱
۵,۶۵۵۱۵	۵,۳۴۲۵	۵,۲۴۱۳	۵,۶۶۹۹	۱۱,۱۶۸۳۵	۱۰,۴۷۱۲	۹,۹۸۸۲	۱۱,۱۲۶۷	۲۷,۵۲۳۳	۲۶,۴۱۰۹	۲۴,۲۵۱	۲۲,۸۳۱		۰,۲۲
۲,۹۴۹۹	۲,۹۶۰۸	۲,۹۱۸۸	۳,۳۹۲۳	۴,۴۰۳۱۵	۴,۳۳۳۶	۴,۵۱۳۷	۵,۴۱۹۵۵	۹,۷۶۲۰۵	۹,۵۲۵۱۵	۹,۲۶۷۱۵	۱۰,۱۱۴۲		۰,۲۳
۲,۳۲۳۲	۲,۲۹۵	۲,۲۸۳	۲,۵۵۱۲	۲,۸۳۷۲۵	۲,۸۴۱۸	۲,۹۶۹۴	۳,۶۳۸۴۵	۴,۷۷۲۱۵	۴,۷۵۲۹۵	۴,۸۱۰۸۵	۵,۸۰۰۵		۰,۲۴
۲,۰۶۸۹	۲,۰۳۰۷	۲,۰۳۵	۲,۱۷۲۲	۲,۳۰۰۰۵	۲,۳۱۷۳۵	۲,۳۷۷۱	۲,۷۵۸۱	۳,۰۵۱۱۵	۳,۱۵۰۱	۳,۲۴۹۳۵	۳,۹۳۵۹		۰,۲۵
۱,۹۳۱۰۵	۱,۸۷۱۴	۱,۸۶۹۴	۱,۹۴۹۸	۲,۰۶۷	۲,۰۷۹۴	۲,۰۷۲۶	۲,۳۱۴	۲,۳۹۰۱	۲,۴۵۳۸	۲,۵۴۶۶۵	۳,۰۲۰۱		۰,۲۶
۱,۸۲۷۸۵	۱,۷۶۱۶	۱,۷۵۲۱	۱,۷۹۱۹	۱,۹۲۹۹۵	۱,۹۳۱۹۵	۱,۸۹۶۴	۲,۰۵۰۴۵	۲,۰۵۵۸۵	۲,۱۰۲۷	۲,۱۵۴۷	۲,۴۷۲۶		۰,۲۷
۱,۷۳۸۲۵	۱,۶۴۷۸	۱,۶۴۵۹	۱,۶۶۴۷	۱,۸۲۲۲	۱,۸۲۶۳۵	۱,۷۷۹۸	۱,۸۵۷۶۵	۱,۸۸۷۲۵	۱,۹۱۳۲۵	۱,۹۳۷۵۵	۲,۱۳۷۳		۰,۲۸
۱,۶۴۵۹	۱,۵۷۳۶	۱,۵۶۲۳	۱,۵۷۴۵	۱,۷۲۷۶۵	۱,۷۲۹۸	۱,۶۶۴۹	۱,۶۹۷۵	۱,۷۶۰۳۵	۱,۷۷۰۸	۱,۷۹۸۳۵	۱,۹۲۷۵		۰,۲۹
۱,۵۵۲۸	۱,۴۶۵۶	۱,۴۶۴۷	۱,۴۷۶	۱,۶۴۰۱۵	۱,۶۴۳۱	۱,۵۶۰۵	۱,۵۷۷۶	۱,۶۵۶۳	۱,۶۶۰۶۵	۱,۶۷۴۱	۱,۷۴۲۲		۰,۳



شکل ۵. مقایسه‌ی نمودارهای کنترل DGWMA ( $0.9, 0.5$ ) و DEWMA ( $0.1$ )

جدول ۷. نتایج شبیه‌سازی ARL نمودارهای کنترل EWMA c ( $\lambda = 1 - q$ ) و GWMA c ( $q, \alpha$ ) ( $c_0 = 3$ ).

L	q = 0,9			q = 0,75			q = 0,5			$\alpha$		
	2,717	2,73	2,775	2,905	2,908	2,918	2,938	2,982	2,9985		3	3,009
1 →	0,9	0,75	0,5	1 →	0,9	0,75	0,5	1 →	0,9	0,75	0,5	$c_1 = 20$
DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA
2,816	2,8247	2,91515	2,90935	2,91844	2,92365	2,9382	2,94335	2,9999	2,9402	2,9974	2,973305	20
2,34925	2,35245	2,5597	2,22695	2,8405	2,89845	2,9102	2,82745	2,808595	2,81519	2,8965	2,89345	21
2,06585	2,07775	2,30355	2,19475	2,7587	2,805	2,87665	2,897515	2,8777	2,84475	2,9373	2,93775	22
2,0587	2,0998	2,362	2,5794	2,1667	2,0993	2,4362	2,68145	2,9237	2,9097	2,97065	2,813	23
2,60735	2,62545	2,9064	2,5573	2,41	2,2999	2,5847	2,2268	2,5315	2,823	2,6086	2,578	24
2,958	2,99335	2,3607	2,16932	2,3784	2,19047	2,1199	2,4999	2,66675	2,50454	2,615	2,87775	25
2,34928	2,3589	2,59755	2,69557	2,48565	2,5939	2,8324	2,87788	2,93297	2,9993	2,839	2,9022	26
2,27607	2,19781	2,21256	2,70713	2,00075	2,274	2,45655	2,76091	2,81931	2,90527	2,9538	2,83408	27
2,9015	2,51794	2,32888	2,74755	2,21835	2,81909	2,8229	2,81026	2,223214	2,813	2,1368	2,80614	28
2,57918	2,9939	2,27048	2,36181	2,22451	2,5035	2,38785	2,34157	2,808545	2,90566	2,8158	2,20482	29
2,705431	2,7141	2,69755	2,70116	2,697398	2,71291	2,70967	2,71818	2,697743	2,7071	2,6938	2,7025	30 →
1,2328225	1,13078	1,02064	0,9756	1,5753375	1,50108	1,38355	1,25095	1,867588	1,82391	1,78426	1,68365	ARL
2,22285	2,9617	2,75267	2,99068	2,147535	2,74893	2,2805	2,04518	2,89328	2,8207	2,2607	2,77085	31
2,10845	2,01125	1,96425	2,20968	2,918555	2,75286	2,60862	2,71025	2,48563	2,33619	2,18144	2,01117	32
1,279365	1,24528	1,25595	1,42547	1,670145	1,60788	1,50407	1,68966	2,037615	2,45556	2,41641	2,38548	33
2,7205	2,6041	2,75815	2,70461	2,755555	2,8889	2,8703	1,16665	2,090535	2,4586	2,3509	2,546	34
2,50605	2,43275	2,56295	2,60645	2,62095	2,65905	2,7078	2,854375	2,6824	2,4074	2,3223	2,7918	35
2,06225	2,00445	2,1771	2,8992	2,8268	2,75205	2,90542	2,61015	2,63005	2,6306	2,5821	2,80312	36
2,1002	2,0643	2,2224	2,784	2,62235	2,6468	2,77845	2,30415	2,74955	2,7879	2,81005	2,25665	37
2,43795	2,41725	2,54425	2,98725	2,7961	2,8229	2,96095	2,367	2,5429	2,5568	2,63715	2,3015	38
2,91675	2,90635	2,9288	2,38285	2,2376	2,25315	2,39175	2,6659	2,74975	2,77255	2,8456	2,90995	39
												40



شکل ۶. مقایسه‌ی نمودارهای کنترل DGWMA (0,9 و 0,5) و GWMA (0,9 و 0,5).

جدول ۸. نتایج شبیه‌سازی ARL نمودارهای کنترل  $c(q, \alpha)$  و  $c(\lambda = 1 - q)$  DGWMA ( $c = 30$ ).

L	$q_1 = q_2 = 0.9$				$q_1 = q_2 = 0.75$				$q_1 = q_2 = 0.5$				$\alpha = \beta$
	1	0.9	0.75	0.5	1	0.9	0.75	0.5	1	0.9	0.75	0.5	
	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	DEWMA	
	7,631	2,551	2,436	2,316	2,834	2,1	2,764	2,765	2,969	2,961	2,96	2,978	$c_1 = 20$
	1	0.9	0.75	0.5	1	0.9	0.75	0.5	1	0.9	0.75	0.5	
	7,4042	6,5127	5,7007	4,0223	6,3523	6,20325	5,8416	5,14745	5,392	5,38525	5,3445	5,3544	
	8,65405	7,85675	6,8797	4,96495	7,3023	7,2209	6,8884	6,1153	6,27105	6,27195	6,2776	6,35355	21
	10,2786	9,413	8,34715	6,09415	8,4457	8,4007	8,1593	7,3323	7,55015	7,4878	7,5116	7,71695	22
	12,02275	11,3234	10,2274	7,6381	9,97125	9,9732	9,7802	8,99855	9,4982	9,33615	9,307	9,53205	23
	14,1596	13,6133	12,6317	9,6353	12,09835	12,0699	11,993	11,2871	12,6541	12,2986	12,0044	12,2768	24
	16,9106	16,5654	15,7728	12,5088	15,4095	15,2167	15,1535	14,68	18,68805	17,7353	16,6433	16,8326	25
	20,5853	20,5711	20,2637	16,8789	21,2749	20,6533	20,3734	19,9074	30,9941	28,479	26,2505	24,4675	26
	27,5375	27,1835	27,1013	24,1366	34,60535	31,8841	29,9462	29,8125	60,48525	53,8083	47,5095	41,6867	27
	44,01405	41,5539	41,1923	38,4933	71,6433	63,4946	55,5855	51,1725	135,2545	123,012	107,214	88,44	28
	117,52485	103,066	91,5796	82,893	202,3934	179,278	155,072	126,261	317,7118	304,174	282,382	253,265	29
	371,99265	371,115	370,502	369,373	371,0997	370,871	370,649	369,641	371,91645	369,463	370,491	371,363	30
	48,3988	39,8866	33,9798	29,4497	92,14995	85,8622	75,6666	61,4966	145,09105	141,864	135,179	119,743	31
	9,49555	9,05305	8,1152	8,445	21,68145	19,9582	17,8308	17,7219	50,8714	48,3829	44,8491	40,2067	32
	4,1173	4,01465	4,09035	4,64275	7,93845	7,4147	7,2317	8,62855	19,56765	19,397	18,1736	18,038	33
	2,82145	2,809	2,83275	3,2647	4,11135	4,0687	4,2917	5,33125	9,24245	9,18255	9,38275	10,1308	34
	2,3709	2,33575	2,3817	2,6325	2,89085	2,9727	3,10315	3,8579	5,45685	5,36245	5,517	6,5318	35
	2,1385	2,116	2,1258	2,27615	2,41825	2,45285	2,54205	3,1116	3,6127	3,7465	3,8378	4,7055	36
	2,0208	1,9846	1,9912	2,0806	2,1831	2,1959	2,26105	2,63945	2,76625	2,86815	3,0113	3,6798	37
	1,9271	1,88095	1,8921	1,9208	2,04035	2,04325	2,08735	2,3476	2,3647	2,42085	2,5502	3,06825	38
	1,8577	1,80395	1,81595	1,8087	1,92955	1,94205	1,9702	2,13445	2,14445	2,1823	2,27905	2,64725	39
	1,7908	1,74325	1,73895	1,71805	1,85915	1,8633	1,8802	2,00365	1,99225	2,02245	2,09485	2,3359	40

جدول ۹. نتایج مقایسه‌ی نمودارهای کنترل  $(0.1)$  EWMA،  $(0.1)$  DEWMA و  $(0.9, 0.5)$  GWMA با نمودار کنترل  $(0.9, 0.5)$  DGWMA برای مشخصه‌های کیفی وصفی و تعیین بهترین نمودار با توجه به اندازه‌ی شیفت.

جدول ۹. نتایج مقایسه‌ی نمودارهای کنترل  $(0.1)$  EWMA،  $(0.1)$  DEWMA و  $(0.9, 0.5)$  GWMA با نمودار کنترل  $(0.9, 0.5)$  DGWMA برای مشخصه‌های کیفی وصفی و تعیین بهترین نمودار با توجه به اندازه‌ی شیفت.

### ۵. نتیجه‌گیری

«نمودار کنترل» ابزار مهمی در کنترل فرایند آماری است که اولین بار توسط شوهارت ارائه شد. ضعف نمودارهای کنترل شوهارت، سرعت کم آنها در کشف شیفت‌های کوچک فرایند است. حال آن که نمودارهای کنترل باحافظه در کشف تغییرات کوچک بسیار حساس‌اند.

نمودارهای کنترل GWMA و DGWMA غالباً برای پایش مشخصه‌های

مقایسه با DGWMA	اندازه‌ی شیفت			
	منفی متوسط	منفی کوچک	مثبت کوچک	مثبت متوسط
EWMA	✓	×	×	×
DEWMA	×	×	×	✓
GWMA	✓	×	×	×
بهترین نمودار	EWMA	DGWMA	DGWMA	DEWMA

ایجاد نمی‌کند و حتی در  $q$  های بزرگ ( $q = 0.9$ ) باعث کاهش شدید  $ARL_c$  نمودار کنترل می‌شود.

کارایی نمودارها در کشف انحرافات بادلیل فرایند، با رسم نمودار درصد بهبود نمودار کنترل DGWMA نسبت به سایر نمودارهای کنترل، مورد مقایسه قرار گرفت. نتایج حاصله حاکی از آن است که نمودار کنترل DGWMA هنگامی که برای مشخصه‌های کیفی وصفی رسم شود، در کشف شیفت‌های مثبت و مقادیر کوچک شیفت‌های منفی بهتر از دو نمودار EWMA و GWMA عمل می‌کند و نمودار کنترل DEWMA در شیفت‌های مثبت متوسط بهتر از نمودار کنترل DGWMA است. طراحی نمودار کنترل DGWMA برای پایش واریانس فرایند و نیز پایش همزمان میانگین و واریانس فرایند، و نیز توسعه‌ی نمودار کنترل DGWMA برای فرایندهای خودهمبسته<sup>۱۴</sup> به عنوان موضوعاتی برای پژوهش‌های آتی پیشنهاد می‌شود.

کیفی متغیر، و با فرض نرمال بودن توزیع پیوسته‌ی مشاهدات، ارائه شده‌اند. در این مقاله نمودارهای کنترل GWMA و DGWMA برای مشخصه‌های کیفی وصفی ارائه شد. این مشخصه‌ها در فرایندهایی که طی آن‌ها تعداد اقلام نامنطبق شمارش می‌شوند دارای توزیع‌های گسسته‌ی دو جمله‌یی، و در فرایندهایی که طی آن‌ها تعداد نقص‌ها در واحد بازرسی شمارش می‌شود دارای توزیع پواسون هستند. میزان  $ARL_c$  نمودارهای کنترل با استفاده از شبیه‌سازی مونت کارلو تخمین زده شده و تأثیر تغییرات پارامترهای نمودارها بر نرخ هشدار غلط آنها بررسی شد. نتایج نشان می‌دهد که افزایش پارامترهای طراحی نمودارها ( $q$ ) در نمودار کنترل GWMA و نیز  $q_1$  و  $q_2$  در نمودار کنترل DGWMA موجب بهبود قابل توجه در  $ARL_c$  نمودار کنترل می‌شود در حالی که افزایش پارامترهای شکل نمودارها ( $\alpha$ ) در نمودار کنترل GWMA و نیز  $\alpha$  و  $\beta$  در نمودار کنترل DGWMA بهبود قابل توجهی در  $ARL_c$  نمودارها

## پانویس‌ها

1. shewhart control charts
2. statistical process control (SPC)
3. memory control charts
4. exponentially weighted moving average (EWMA)
5. double exponentially weighted moving average (DGWMA)
6. generally weighted moving average (GWMA)
7. double generally weighted moving average (DGWMA)
8. average run length
9. center line (CL)
10. upper control limit (UCL)
11. lower control limit (LCL)
12. kurtosis
13. skewness
14. auto-correlated DGWMA control chart

## منابع (References)

1. Roberts, S.W. "Control chart tests based on geometric moving averages", *Technometrics*, **1**, pp. 239-250 (1959).
2. Zhang, L. and Chen, G. "An extended EWMA mean chart", *Quality Technology & Quantitative Management*, **2**(1), pp. 39-52 (2005).
3. Sheu, S.H. and Lin, T.C. "The generally weighted moving average control chart for detecting small shifts in the

process mean", *Quality Engineering*, **16**(2), pp. 209-231 (2003).

4. Tai, S.H., Lin, C.I. and Chen, Y.H. "Design and implementation of the extended exponentially weighted moving average", *Management and Service Science*, MASS '09. International Conference on, pp. 1-4, (20-22 Sept 2009).
5. Sheu, S.H., Tai, S.H., Hsieh, Y.T. and Lin, T.C. "Monitoring process mean and variability with generally weighted moving average control charts", *Computers & Industrial Engineering*, **57**, pp. 401-407 (2009).
6. Lin, T.C., Su, M.C. and Tai, S.H. "Poisson GWMA control chart for enhancing supply chain quality", Department of Industrial Management, Lunghwa University of Science and Technology, No. 300, Sec. 1, Wanshou Rd., Guishan, Taoyuan County 33306, Taiwan ROC (2006).
7. Lin, T.C., Hu, S.J. and Yu, S.M. "The study of robust generally weighted moving average control chart", Department of Industrial Management, Lunghwa University of Science and Technology, No. 300, Sec. 1, Wanshou Rd., Guishan, Taoyuan County 33306, Taiwan ROC (2007).
8. Sheu, S.H. and Hsieh, Y.T. "The extended GWMA control chart", *Journal of Applied Statistics*, **36**(2), pp. 135-147 (2009).